Co robi aplikacja

Grzyble jest grą, która polega na zgadywaniu grzybów, za które są przyznawane punkty. Klient może wybierać poziomy trudności, według których są losowane zdjęcia grzybów, które trzeba zgadnąć.

Technologie

Frontend aplikacji jest napisany w React'cie, składa się z komponentów:   
-Login.jsx,

-Register.jsx,

-Logged.jsx,

-Leaderboard.jsx,

-Gra.jsx,

-GameEnd.jsx,

backend w node express (index.js), dane są przetrzymywane w relacyjnej bazie danych Mysql.

Działanie

Klient domyślnie przekierowywany jest na Login.jsx, gdzie widzi panel logowania,(może zostać przeniesiony na Reigster.jsx, gdzie analogicznie może się zarejestrować), po zalogowaniu jest przekierowywaniu do Logged.jsx, gdzie ma do wyboru 3 przyciski z poziomem trudności, widzi swój wynik oraz klikając na napis w lewym górnym może zobaczyć tabele wyników. Po wyborze trudności gry, wyświetlają się grzyby, których nazwę trzeba zgadnąć. Z każdym zgadnięciem zdjęcia są coraz bardziej wyblurowane, natomiast po 10 zgadnięciu gra się kończy. Klient i server komunikują się za pomocą fetcha, przykład działania połączenia w Login.jsx:



Wszystkie przejścia między podstronami są wykonywane za pomocą useNavigate z react-router-dom.

Rzeczy takie jak naprzykład nazwa użytkownika są przetrzymywane w cookies po stronie klienta. Pro tip: aby wiedzieć jaki to grzyb, można sprawdzić w konsoli serwera 🙂.

Główny komponent (App.jsx) jest tylko "zbiornikiem" wszystkich innych komponentów, oczywiście przy pomocy wyżej wspomnianego useNavigate.

Logowanie i rejestracja

Klient na głównej stronie dostaje odrazu strone z logowaniem, może przejść do strony z rejestracją. Dane są sprawdzane i jeśli się nie zgadzają z tymi w bazie danych (mushrooms.sql), to klient otrzyma odmowę dostępu.

Przykład logowania (serwer):



Dane odbierane są z inputów ze strony frontenda, za pomocą metody POST. (podstawowy użytkownik ma dane:

LOGIN: admin,

PASSWORD: admin

Aby włączyć aplikację należy:

-włączyć xampp i zaimportować bazę mushrooms.sql

-włączyć w VSC folder reactnode

-(najlepiej) podzielić terminal na dwa, aby wyglądało to mniej więcej tak:



- w jednym wpisać komendy: cd react, npm i, npm run dev

-w drugim wpisać komendy: cd node, npm exec nodemon

i następnie w przeglądarce wpisać localhost:5173