

Zad. 8

Niech $G = \{V, E\}$ będzie grafem, w którym wierzchołki to uczniowie i każda para uczniów jest potańczona krawędzią, jeśli się przyjaźnią.

$$|V| = 2n, \quad \forall v \in V \quad \deg(v) \geq n$$

Dla $n=1$ mamy parę uczniów, których utożsamiamy w jednej Tarecie.

Dla $n > 1$:

Mamy przynajmniej 3 wierzchołki, a minimalny stopień wierzchołka to co najmniej $n = \frac{|V|}{2}$.

Zatem z twierdzenia Diraca wiemy, że G zawiera cykl Hamiltona.

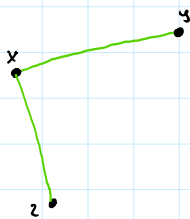
Mamy $2n$ wierzchołków, więc cykl ten jest parzysty.

Możemy wziąć co drugą krawędź z tego cyklu i w ten sposób utożsamić uczniów w Taretkach, czyli można to zrobić na dwa sposoby.

Zad. 10

Kontraprzekład:

$$n = 3$$



$$\frac{(n-1)}{2} = \frac{3-1}{2} = 1$$

$$\deg(y) = 1 \quad \checkmark$$

$$\deg(x) = 2 \quad \checkmark$$

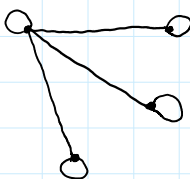
$$\deg(z) = 1 \quad \checkmark$$

Nie ma cyklu Hamiltona.

Zad. 11

Kontraprzekład

$$n = 4$$



Zad. 9

Zad. 9

Zareprezentujmy turniej jako graf pełny.

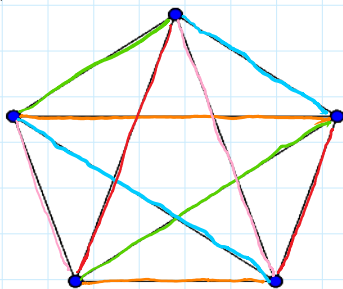
Dla n nieparzystego zareprezentujmy ten graf w postaci wielokąta foremnego wraz ze wszystkimi przekątnymi.

Wierzchołkami są gracze, a krawędzie między nimi to mecze.

Pokolorujmy każdą bok wielokąta innym kolorem, a następnie dla każdego boku znajdziemy równoległą do niego przekątną i pokolorujemy tym samym kolorem.

Każdy kolor odpowiada jednemu dniu turnieju. Mamy n kolorów, czyli turniej można rozegrać w co najmniej n dni.

Przykład dla $n=5$



Dla parzystego n tworzymy analogiczny wielokąt o $n-1$ wierzchołkach^{*} i analogicznie go kolorujemy – czyli używamy $n-1$ kolorów.

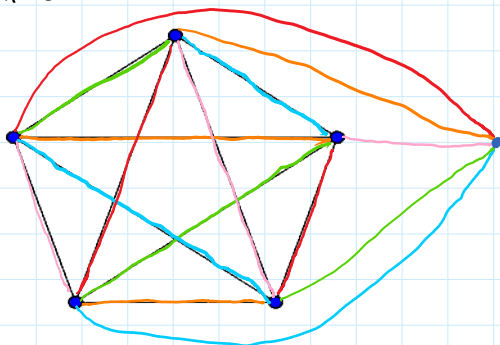
Każdy wierzchołek w tym wielokącie foremnym ma stopień $n-2$, czyli każdy wierzchołek nie ma krawędzi o jednym z kolorów.

Następnie dołączamy 1 wierzchołek i łączymy go z wszystkimi pozostałymi.

Krawędzie z nowo powstałych krawędzi do wierzchołka v z wielokąta^{*} kolorujemy na kolor, który nie wystąpił wśród krawędzi v .

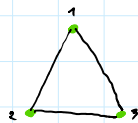
Otrzymamy $n-1$ kolorów.

Przykład dla $n=6$



Jest to najbardziej optymalne rozwiązanie, ponieważ każdy z n graczy wygrał $n-1$ gier,
a skoro może grać tylko jedno dniem, to ten musi tuż co najmniej $n-1$ dni.

Dla n nieparzystego musi to zająć n dni, co widać na przykładzie dla $n=3$:



dzień 1: 1 vs. 2

dzień 2: 2 vs. 3

dzień 3: 1 vs. 3