

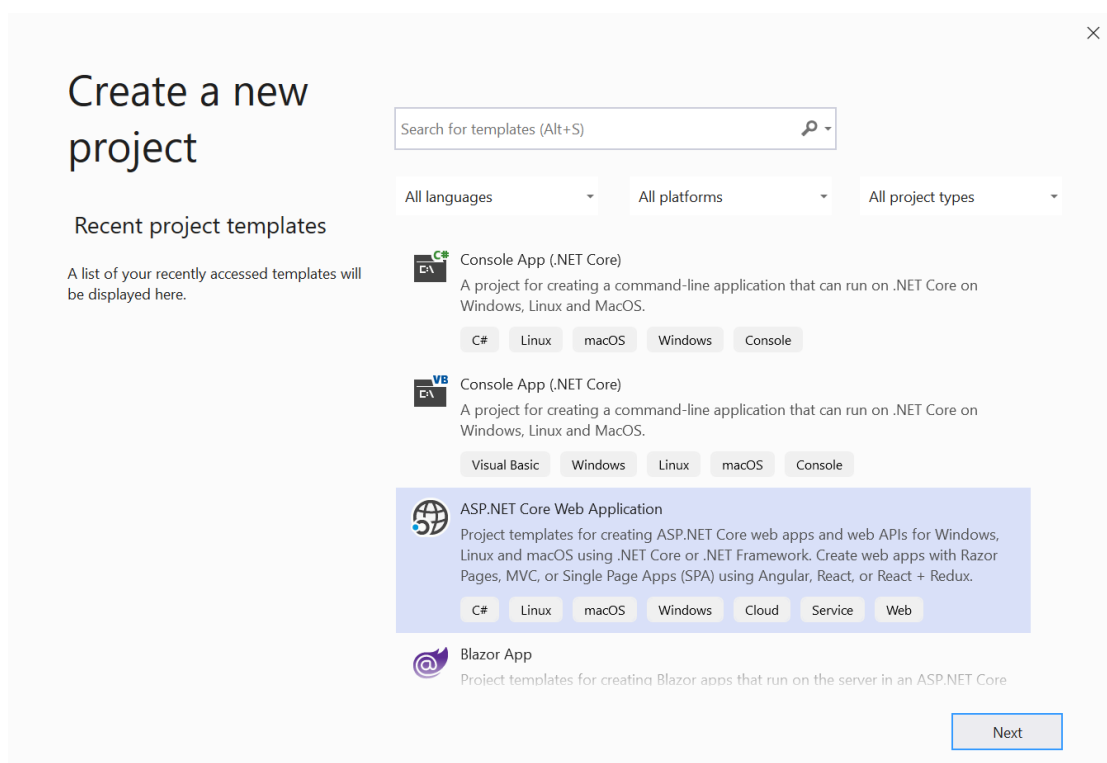
Ajax, jQuery, ASP.NET Web API

Do realizacji ćwiczeń potrzebne jest zintegrowane środowisko programistyczne Microsoft Visual Studio (2019 lub nowsze).

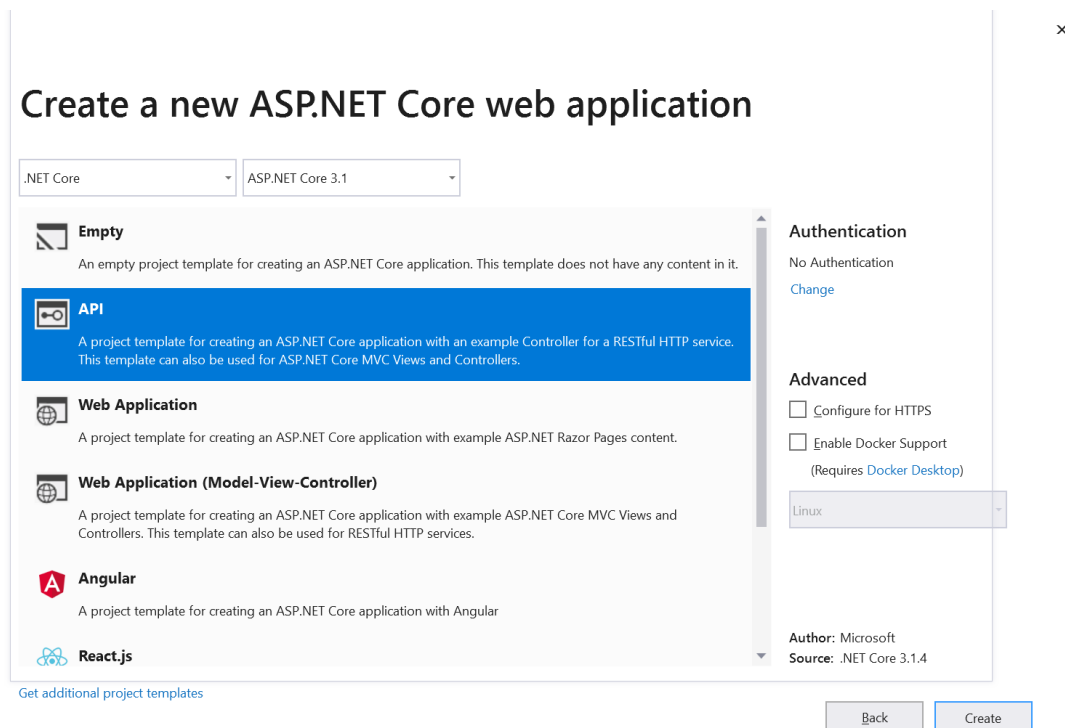
Celem ćwiczeń jest wykorzystanie techniki Ajax do komunikacji z API zaimplementowaną w ASP.NET Web API z poziomu strony HTML w przeglądarce. Usługa będzie obliczać wyniki dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia dla podanych dwóch liczb całkowitych.

1. Create a new project (Project).

- a) Uruchom narzędzie Microsoft Visual Studio.
- b) Z menu głównego wybierz File→New→Project (lub Create a new project z ekranu startowego). Wybierz szablon ASP.NET Core Web Application. Kliknij przycisk Next. Zmień proponowaną nazwę projektu na „WebApiAjax”. Zaakceptuj zaproponowany katalog lub zmień go na inny gdy nie masz prawa zapisu w proponowanym katalogu. Pozostałe opcje pozostaw domyślne. Kliknij przycisk Create.



- c) W kolejnym kroku kreatora projektu z listy szablonów ASP.NET wybierz API. W sekcji Advanced odznacz pole wyboru Configure for HTTPS. Pozostałe ustawienia w tym kroku pozostaw domyślne. Kliknij przycisk Create.



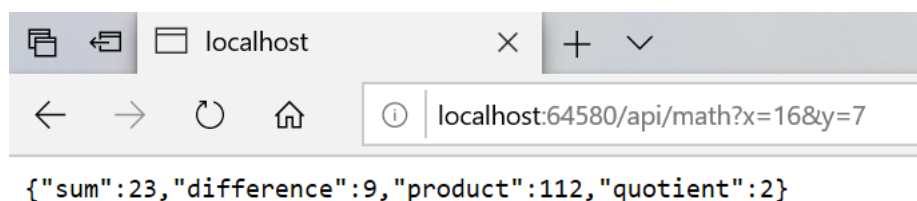
2. Kliknij prawym klawiszem myszy na węzle projektu w panelu Solution Explorer (pod węzłem rozwiązania) i wybierz opcję **Add→New Folder** z menu kontekstowego. Nazwij folder „Models”.

```
public class CalcResult
{
    public int Sum { get; set; }
    public int Difference { get; set; }
    public int Product { get; set; }
    public int Quotient { get; set; }
}
```

5. W klasie kontrolera dodaj poniższy kod akcji. Zwróć uwagę na atrybut stanowiący element konfiguracji routingu atrybutowego, wskazujący że metoda akcji będzie wywoływana w odpowiedzi na żądania GET protokołu HTTP.

Wynikiem działania metody jest obiekt przygotowanej wcześniej klasy `CalcResult`. Jego serializacją do formatu JSON zajmie się framework ASP.NET. ASP.NET obsłuży również przekazanie parametrów zawartych w żądaniu HTTP jako parametrów metody kontrolera. Ponieważ parametry `x` i `y` nie zostały zdefiniowane w atrybutach routingu, framework przyjmie, że te parametry będą przekazywane w ciągu znaków zapytania (ang. query string).

6. Uruchom aplikację kombinacją klawiszy `Ctrl+F5` (Start Without Debugging). W przeglądarce powinien zostać wyświetlony efekt działania przykładowego kontrolera, który został utworzony przez kreator projektu (prognoza pogody w formacie JSON). Popraw adres URI na taki, który wywoła nasz kontroler API, przekazując w adresie parę wartości całkowitoliczbowych dla parametrów `x` i `y`. W rezultacie przeglądarka powinna wyświetlić dokument JSON zawierający wyniki obliczeń, tak jak na przedstawionym poniżej obrazku (oczywiście numer portu oraz konkretne wartości liczbowe mogą być inne).

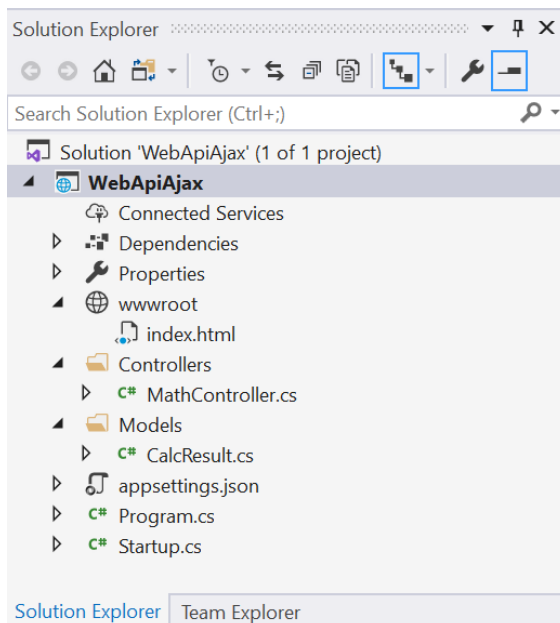


7. Usuń (za pomocą opcji `Delete` z menu kontekstowego w panelu `Solution Explorer`) poniższe niepotrzebne komponenty aplikacji, związane z generowaniem prognozy pogody, utworzone przez kreator projektu:

- klasę `WeatherForecastController` (znajdącą się w folderze `Controllers`)
- klasę `WeatherForecast`

8. Dodaj do projektu statyczną startową stronę HTML aplikacji. Ponieważ projekty API nie są domyślnie skonfigurowane do serwowania statycznej zawartości, konieczne będzie wykonanie kilku kroków konfiguracji:

- a) Kliknij prawym klawiszem myszy na węźle projektu w panelu `Solution Explorer` (poniżej węzła rozwiązania) i wybierz opcję `Add→New Folder` z menu kontekstowego. Nazwij folder „`wwwroot`”.
- b) Kliknij prawym klawiszem myszy w panelu `Solution Explorer` na nowo utworzonym folderze `wwwroot` i wybierz opcję `Add→New Item` z menu kontekstowego. Wybierz stronę HTML jako typ tworzonego elementu. Nazwij stronę „`index.html`”.
- c) Upewnij się, że struktura projektu wygląda jak na poniższym obrazku:



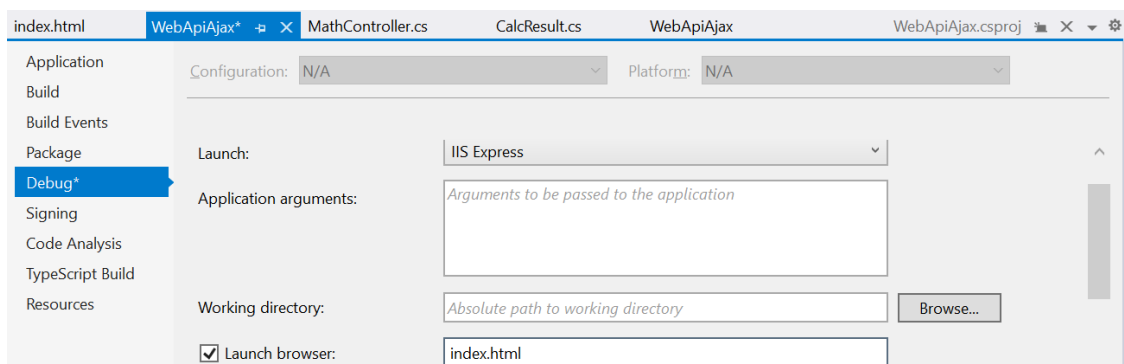
Otwórz klasę **Startup** do edycji. Odszukaj metodę **Configure()** i zlokalizuj w niej poniższą instrukcję:

```
app.UseRouting();
```

Następnie umieść bezpośrednio przed nią poniższą linię kodu:

```
app.UseStaticFiles();
```

- d) Otwórz stronę **index.html** do edycji i umieść w jej sekcji **<body>** dowolny tekst.
- e) Wyświetl właściwości projektu klikając prawym klawiszem myszy na węźle projektu w panelu **Solution Explorer** i wybierając opcję **Properties** z menu kontekstowego.
- f) W sekcji **Debug** właściwości projektu wpisz „**index.html**” w polu **Launch browser**.



- g) Zapisz wszystkie zmiany i przebuduj projekt (**Build**).
- h) Uruchom aplikację aby sprawdzić czy nowa strona startowa wyświetli się w przeglądarce.

9. W kodzie startowej strony HTML umieść poniższy element `<script>` w sekcji `<head>`, dołączający bibliotekę jQuery.

```
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js">
</script>
```

10. Zastąp zawartość sekcji `<body>` poniższym kodem.

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {
    $("#calc").click(function () {
        var x = ...;
        var y = ...;

        $.ajax(...);
    });
});
</script>
<div>
    <h1>Calculations</h1>
    <form>
        x = <input type="text" id="x" />
        y = <input type="text" id="y" />
        <input type="button" id="calc" value="Calculate" />
    </form>
    x + y = <span id="sum"></span><br />
    x - y = <span id="difference"></span><br />
    x * y = <span id="product"></span><br />
    x / y = <span id="quotient"></span><br />
</div>
```

Możesz teraz odświeżyć stronę w przeglądarce aby obejrzeć jej aktualny wygląd. Nie klikaj jeszcze przycisku na stronie, gdyż logika JavaScript strony nie została jeszcze w pełni zaimplementowana.

11. W miejscu wielokropków samodzielnie dopisz kod realizujący następujące zadania (wykorzystując jQuery):

- odczyt wartości wprowadzonych do pól formularza i ich zapisanie w przygotowanych zmiennych
- wysłanie żądania Ajax i umieszczenie odebranych wyników obliczeń w przygotowanych elementach `` (jako adres URI dla żądania podaj „/api/math”).

12. Przetestuj działanie aplikacji dla różnych par wartości całkowitoliczbowych.

Zadanie do samodzielnego wykonania

- Zmień etykietę przycisku na „Call API (jQuery)”.
- Dodaj obok istniejącego przycisku drugi przycisk z etykietą „Call API (vanilla JS)”.
- Samodzielnie zaimplementuj obsługę dodanego przycisku tak aby jego działanie funkcjonalnie było takie samo jak pierwszego przycisku, ale aby implementacja była w czystym języku JavaScript (bez jQuery).

- do wysłania żądania do API wykorzystaj bezpośrednio obiekt XMLHttpRequest
- pamiętaj o ustawieniu nagłówka dla wysyłanego żądania, tak aby serwer odpowiedział danymi w formacie JSON
- do odczytania parametrów z pól formularza i modyfikacji elementów przygotowanych do wyświetlania wyników obliczeń wykorzystaj interfejs DOM HTML-a z poziomu czystego JavaScriptu