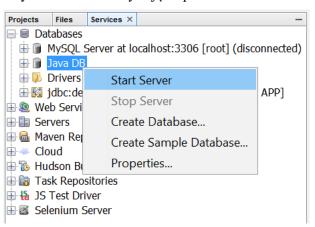
Java EE: JSF + CDI + EJB + JPA + BV

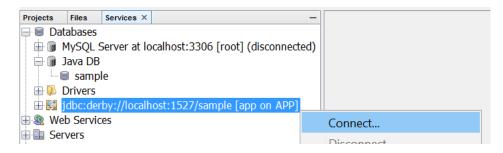
Ćwiczenie 1

Celem ćwiczenia jest utworzenie prostej aplikacji bazodanowej umożliwiającej przeglądanie i dodawanie zleceń serwisowych. Ćwiczenie pokazuje współpracę technologii JSF, CDI, EJB i JPA w ramach platformy Java EE / Jakarta EE. Do realizacji ćwiczenia wymagane jest środowisko NetBeans 11.x wraz z serwerem aplikacji GlassFish i serwerem bazy danych Java DB (dostępny automatycznie wraz z instalacją GlassFisha).

- 1. Uruchom NetBeans i utwórz nowy projekt opcją File→New Project... W kreatorze projektu z listy kategorii wybierz Java with Maven, a z listy projektów wybierz Web Application. Kliknij przycisk Next >. Jako nazwę projektu podaj Requests, wyczyść pole z nazwą pakietu i kliknij przycisk Next >. Wybierz wersję Java EE Java EE 8 Web i upewnij się, że jako serwer aplikacji wybrany jest GlassFish (jeśli nie jest dostępny do wyboru, to kliknij Add... i pobierz oraz zainstaluj najnowszą dostępną wersję). Kliknij przycisk Finish.
- 2. Uruchom serwer bazy danych Java DB korzystając z panelu Services.



3. Z poziomu panelu Services połącz się z bazą danych "sample" na lokalnym serwerze Java DB (derby).



- 4. Utwórz w bazie danych tabelę, na której działać będzie tworzona aplikacja, realizując poniższe kroki:
 - a) Wywołaj okno poleceń SQL dla bazy danych "sample" wybierając z menu kontekstowego dla węzła reprezentującego połączenie opcję Execute Command.
 - b) Korzystając z okna poleceń SQL wykonaj kolejno poniższe polecenia SQL (pierwsze może zakończyć się błędem służy do ewentualnego usunięcia istniejącej już tabeli):

```
DROP TABLE requests;

CREATE TABLE requests
(id INT NOT NULL GENERATED ALWAYS AS IDENTITY
CONSTRAINT requests_pk PRIMARY KEY,
request_date DATE,
request_text VARCHAR(60) NOT NULL);

INSERT INTO requests(request_date, request_text)
VALUES (CURRENT_DATE, 'Please check TV in room 242');

INSERT INTO requests(request_date, request_text)
VALUES (CURRENT_DATE, 'Repair fridge in room 311');
```

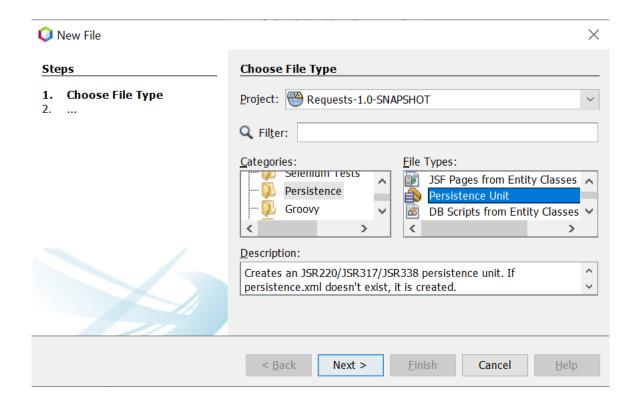
c) Upewnij się odpowiednim zapytaniem, że faktycznie zostały dodane dwa wiersze do tabeli REQUESTS.

```
SQL Command 1 

Connection: jdbc:derby://localhost:1527/sample [app on APP]

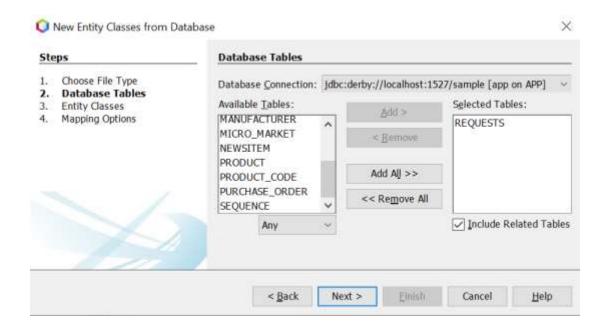
1 select * from requests
```

- 5. Utwórz w projekcie jednostkę trwałości, w ramach której obiekty aplikacji będą zachowywane w bazie danych. W tym celu:
 - a) Kliknij lewym przyciskiem myszy na ikonie projektu w panelu projektów i z menu kontekstowego wybierz File → New File. Następnie z kategorii Persistence wybierz typ pliku Persistence Unit. Kliknij przycisk Next >.

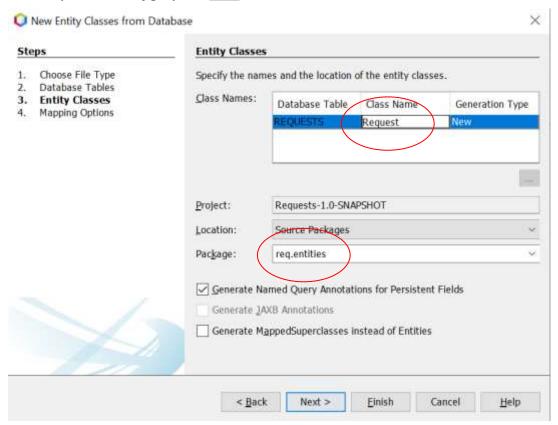


- b) Zmień nazwę jednostki trwałości na RequestsPU, a jako połączenie z bazą danych wybierz połączenie do bazy "sample". Dla pozostałych opcji pozostaw ustawienia domyślne. Niestety w wybranym typie projektu kreator jednostki trwałości nie pozwala na powiązanie jej ze źródłem danych na serwerze aplikacji. Zostanie to poprawione po zakończeniu pracy kreatora. Kliknij przycisk Finish.
- c) Przejdź do edycji źródła utworzonego przez kreator pliku persistence.xml. przełączając edytor na zakładkę Source.
- d) Zastąp w kodzie źródłowym pliku persistence.xml cały element <persistence-unit> poniższą wersją, specyfikującą jednostkę trwałości powiązaną ze źródłem danych na serwerze aplikacji i wykorzystującą transakcje w standardzie JTA.

- 6. Utworzenie za pomocą kreatora zbioru encji na podstawie istniejących tabel w bazie danych.
 - a) Kliknij prawym przyciskiem myszy na ikonie projektu i z menu kontekstowego wybierz New \rightarrow Entity Classes from Database.
 - b) Z listy dostępnych połączeń wybierz połączenie z bazą "sample", na liście tabel do wyboru w lewym panelu zaznacz myszą tabelę REQUESTS i kliknij przycisk Add >. Następnie kliknij przycisk Next >.



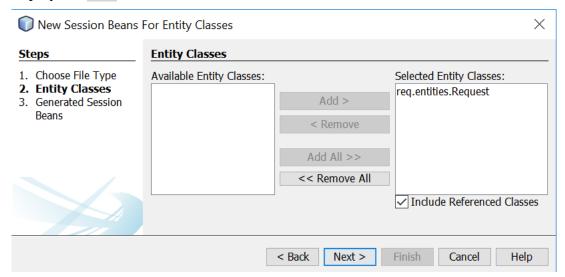
c) Jako nazwę pakietu podaj req.entities. Zmień zaproponowaną nazwę klasy encji na liczbę pojedynczą (Request). W pozostałych polach pozostaw wartości domyślne. Kliknij przycisk Next.



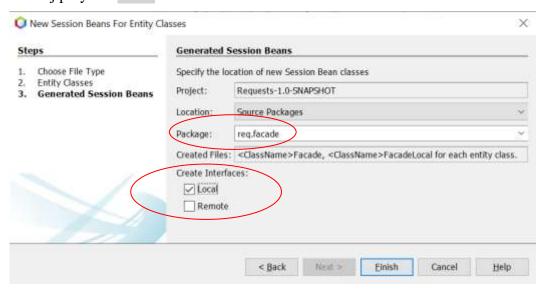
d) W ostatnim kroku kreatora pozostaw wartości domyślne dla szczegółowych ustawień odwzorowania. Kliknij przycisk Finish.

Obejrzyj kod wygenerowanej klasy Request. Zwróć uwagę na adnotacje JPA.

- 7. Sprawdź jakiego typu danych użył kreator do reprezentacji daty zlecenia w klasie encji. Jeśli jest to stara klasa java.util.Date, zmień typ właściwości na java.time.LocalDate. Nie zapomnij o poprawieniu kodu gettera i settera. Usuń też niepotrzebną po zmianie typu adnotację @Temporal dla pola z datą.
- 8. Utwórz w projekcie nowy bezstanowy komponent sesyjny EJB, który będzie pełnił funkcję fasady (a właściwie "repozytorium" jako szczególnego przypadku "fasady") udostępniającej operacje na obiektach trwałych. W tym celu:
 - a) Z menu kontekstowego projektu uruchom kreator Session Beans For Entity Classes z kategorii Persistence.
 - b) Wskaż, że tworzony komponent fasadowy ma obsługiwać encję Request i kliknij przycisk Next.



c) W ostatnim kroku kreatora zmień proponowany pakiet dla klasy komponentu na req. facade. Zaznacz, że komponent ma być dostępny tylko przez interfejs lokalny. Kliknij przycisk Finish.

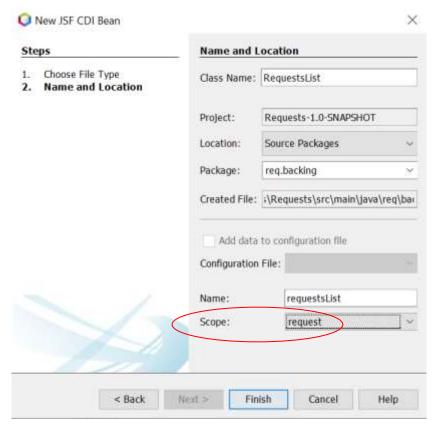


Obejrzyj wygenerowany kod interfejsu i klasy komponentu. Zwróć uwagę, że kreator samodzielnie podjął decyzję, że komponent ma być bezstanowy, co jest typowe dla

sesyjnych EJB pełniących funkcję fasady. Odszukaj kod realizujący wstrzyknięcie zarządcy encji.

Uwaga: Kreator komponentów fasadowych w NetBeans wykorzystuje abstrakcyjną klasę reprezentującą wspólną dla wszystkich fasad funkcjonalność.

- 9. Utwórz w projekcie nową stronę JSF (New File→JavaServer Faces/JSF Page). Jako jej nazwę podaj requestsList. Zwróć uwagę aby powstała strona ze składnią Facelets (a nie JSP). Rozszerzenie pliku strony xhtml zostanie dodane automatycznie.
- 10. Utwórz komponent backing bean obsługujący stronę JSF. W tym celu:
 - a) Utwórz w projekcie nowy komponent CDI (New File→JavaServer Faces/JSF CDI Bean), który będzie pełnił rolę backing bean dla utworzonej przed chwilą strony JSF. W pierwszym kroku kreatora kliknij przycisk Next >.
 - b) W drugim kroku kreatora podaj nazwę klasy (RequestsList), pakiet (req.backing), nazwę komponentu (requestsList zgodna z konwencją, powinna ustawić się automatycznie) i jego zasięg (request), a następnie kliknij przycisk Finish.

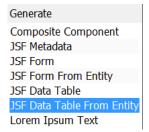


- 11. Przejdź do edycji kodu klasy komponentu backing bean (RequestsList). Wprowadź w nim poniższe modyfikacje:
 - a) Wstrzyknij referencję do komponentu fasady wstawiając w klasie przed konstruktorem poniższy kod (pamiętaj o niezbędnych importach!).

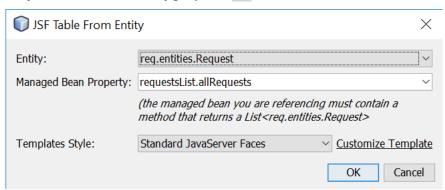
b) Poniżej konstruktora wklej poniższą metodę, która ma pośredniczyć w dostępie do metody komponentu fasadowego i udostępniać listę wszystkich obiektów encji w formie właściwości komponentu zarządzanego. Samodzielnie uzupełnij kod metody i zaimportuj wykorzystywane klasy (java.util.List oraz naszą klasę encji Request). Zapisz wszystkie zmiany.

```
public List<Request> getAllRequests() {
    ...
}
```

12. Przejdź do edycji źródła strony JSF (requestsList.xhtml). Usuń treść zawartą w elemencie <h:body>. Następnie kliknij prawym klawiszem w obszar wewnątrz elementu <h:body> i wybierz z menu kontekstowego opcję Insert Code... Kliknij w wyświetlonym okienku pozycję JSF Data Table From Entity.



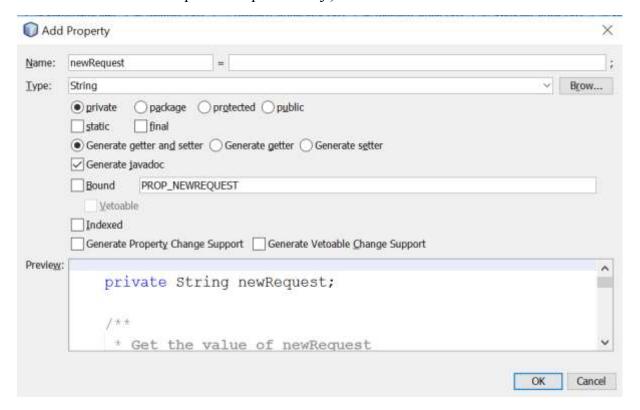
W oknie dialogowym które się pojawi po upuszczeniu komponentu na stronie wybierz encję Request i właściwość komponentu backing bean udostępniającą wszystkie instancje encji Request. Naciśnij przycisk OK.



Uwaga: Może się zdarzyć, że nasza encja nie pojawi się na liście encji do wyboru. W takiej sytuacji powinno pomóc przebudowanie projektu, zapisanie zmian, a następnie zamknięcie i ponowne uruchomienie środowiska NetBeans.

- 13. Obejrzyj kod wygenerowany przez kreator i dokonaj następujących poprawek:
 - a) Usuń źle umiejscowione znaczniki <f:view> i </f:view> (pozostawiając zawartość między nimi!)
 - b) Dodaj w znaczniku <h:dataTable> atrybut border z wartością 1

- c) Usuń nagłówek <h1> (wraz z zawartością) poprzedzający element <h:dataTable>
- 14. Dodaj do projektu plik konfiguracyjny JSF (faces-config.xml) korzystając z kreatora New File→JavaServer Faces/JSF Faces Configuration. Nie będziemy edytować zawartości tego pliku. Celem dodania go jest aktywacja technologii JSF w projekcie, która jest aktualnie wymagana by można było korzystać na stronach JSF z beanów CDI.
- 15. Otwórz do edycji plik web.xml. Odszukaj w nim wskazanie strony startowej aplikacji i popraw ją na: /faces/requestsList.xhtml.
- 16. Zapisz wszystkie zmiany i uruchom aplikację. W przeglądarce powinna wyświetlić się strona z tabelką z listą zleceń.
- 17. Przejdź do edycji źródła utworzonej strony JSF i wstaw wewnątrz elementu <h:form> przed elementem <h:dataTable> poniższe trzy elementy (korzystając z podpowiedzi i autouzupełniania edytora tekstowego):
 - element <h:outputText> z atrybutem value o wartości "New request"
 - element <h:inputText> z atrybutem id o wartości "newReqInputText"
 - element <h:commandButton> z atrybutem value o wartości "Add"
- 18. Przejdź do edycji kodu klasy komponentu backing bean (RequestsList). Wywołaj poprzez menu kontekstowe edytora kreator Insert Code → AddProperty. Dodaj prywatną właściwość newRequest typu String z publicznymi metodami getter i setter. Zwróć uwagę, aby dodana właściwość nie zaburzyła poprawnej struktury klasy (aby własność nie została wstawiona bezpośrednio po adnotacji).



- 19. Analogicznie do poprzedniego punktu ćwiczenia dodaj w klasie backing bean właściwość requestsDataTable typu javax.faces.component.html.HtmlDataTable.
- 20. Przejdź do edycji strony JSF. Dokonaj powiązania jej komponentów z komponentem backing bean dodając następujące atrybuty znaczników:

```
w elemencie <h:inputText>:
value="#{requestsList.newRequest}"
```

- w elemencie <h:commandButton>:
 action="#{requestsList.addRequest}"
- w elemencie <h:dataTable>:
 binding="#{requestsList.requestsDataTable}"
- 21. Dodaj w klasie komponentu backing bean metodę, do której odnosi się przycisk na stronie JSF. Uzupełnij kod metody o operacje:
 - utworzenia instancji klasy Request
 - ustawienia w nowo utworzonym obiekcie daty zlecenia na bieżącą i tekstu zlecenia na wprowadzony do formularza
 - utrwalenia obiektu poprzez fasadę

```
public String addRequest()
{
    ...
    setNewRequest("");
    return null;
}
```

- 22. Zapisz wszystkie zmiany. Uruchom aplikację. Przetestuj dodawanie nowych zleceń serwisowych.
- 23. Dodaj w klasie komponentu backing bean metodę do usuwania obiektu encji Request reprezentowanego przez bieżący wiersz w komponencie Data Table. Uzupełnij kod metody o operację usunięcia trwałej reprezentacji obiektu za pomocą fasady.

```
public String deleteRequest() {
    Request req =
        (Request) getRequestsDataTable().getRowData();
    ...
    return null;
}
```

24. Przejdź do edycji strony JSF. Dodaj w komponencie Data Table kolumnę z przyciskami umożliwiającymi usunięcie zlecenia wyświetlanego w bieżącym wierszu (jako ostatnią kolumnę tabeli). Użyj w odpowiedni sposób znacznika <h:commandButton>ijego własności value i action.

Uwaga: W rzeczywistej aplikacji kliknięcie przycisku powinno prowadzić do strony z prośbą o potwierdzenie decyzji o usunięciu zlecenia.

25. Zapisz wszystkie zmiany. Uruchom aplikację i przetestuj ja usuwając kilka zleceń.

Ćwiczenie 2

Celem ćwiczenia jest pokazanie sposobu walidacji danych z wykorzystaniem technologii Bean Validation.

- 1. Oznacz pole w beanie CDI podpięte pod pole formularza do wprowadzania nowego zlecenia adnotacją @Size standardu Bean Validation. Ustaw minimalną długość tekstu na 3 znaki, a maksymalną na 60 znaków.
- 2. Na stronie JSF z formularzem dodaj komponent <h:message> (obok przycisku do dodawania wpisów) do wyświetlania komunikatu o błędzie walidacji dla pola do wprowadzenia nowego zlecenia.
- 3. Przetestuj dodawanie nowych zleceń zwracając uwagę na standardowy komunikat o błędzie walidacji.
- 4. Zastąp standardowy komunikat komunikatem "Request text must be from 3 to 60 characters long." wykorzystując odpowiedni atrybut adnotacji @Size.
- 5. Sprawdź czy nadal poprawnie działa usuwanie zleceń.
- 6. Spraw aby możliwe było usuwanie zleceń gdy pole z treścią nowego zlecenia jest puste.
- 7. Zawarcie komunikatu o błędzie w atrybucie adnotacji jest złą praktyką, m.in. z punktu widzenia możliwości internacjonalizacji aplikacji. W celu poprawy tego mankamentu wykonaj poniższe kroki:
- a) Utwórz projekcie, w węźle Other Sources / src/main/resources plik properties korzystając z kreatora Properties File z kategorii Other. Nazwij plik ValidationMessages.properties.
- b) Umieść w utworzonym pliku properties poniższy wpis klucz=wartość:

```
request.size=Request text must be from {min} to {max} characters long.
```

- c) W adnotacji @Size w kodzie klasy komponentu backing bean zastąp treść komunikatem jego kodem w nawiasach klamrowych ({request.size}).
- d) Jeśli masz czas, możesz przetestować internacjonalizację komunikatu o błędzie walidacji przygotowując drugi, zlokalizowany, plik komunikatów.