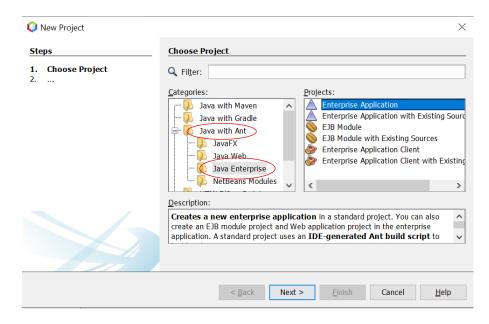
## Message-Driven Beans

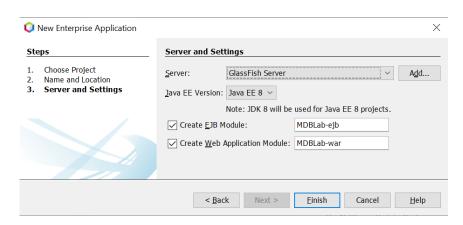
Celem ćwiczenia jest zapoznanie z komunikatowymi komponentami EJB w wersji 3.x w kontekście aplikacji Java EE wykorzystującej również sesyjne EJB, encje JPA i strony JSF.

Ćwiczenia zostały przygotowane dla środowiska NetBeans 11.2 i serwera GlassFish.

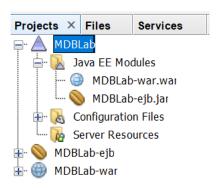
- 1. Uruchom środowisko NetBeans.
- 2. Utwórz nowy projekt typu Java with Ant/Java Enterprise/Enterprise Application:
  - a) Wybierz z menu opcję File → New Project. Jako typ projektu wybierz Enterprise Application z kategorii Java with Ant/Java Enterprise.



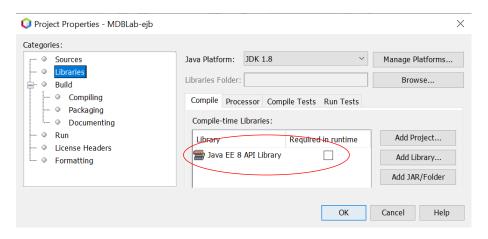
- b) W pierwszym kroku kreatora projektu jako nazwę projektu podaj **MDBLab**. Pozostałe ustawienia w tym oknie pozostaw domyślne.
- c) W drugim kroku wybierz wersję Java EE Java EE 8 Web i upewnij się, że jako serwer aplikacji wybrany jest GlassFish (jeśli nie jest dostępny do wyboru, to kliknij Add... i pobierz oraz zainstaluj najnowszą dostępną wersję). Upewnij się czy zaznaczone jest tworzenie modułów EJB i webowego. Pozostaw zaproponowane przez kreator nazwy modułów.



d) Po zakończeniu działania kreatora obejrzyj organizację aplikacji w oknie Projects. Zwróć uwagę, że w środowisku NetBeans moduły EJB i webowy aplikacji Enterprise Application stanowią odrębne projekty, a główny projekt łączy je w całość wskazując jako swoje moduły składowe.

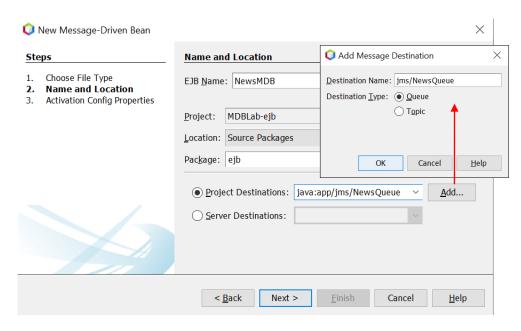


3. Sprawdź czy zarówno projekt EJB jak i projekt webowy mają dołączoną bibliotekę Java EE 8 API Library (opcją Properties z menu kontekstowego węzła projektu w panelu Projects). Jeśli nie, dodaj do obu tę bibliotekę, z odznaczonym polem wyboru wskazującym czy biblioteka ma być spakowana wraz z projektem by była dostępna w czasie pracy aplikacji. Spakowanie tej biblioteki do archiwum instalacyjnego projektu nie jest potrzebne, gdyż będzie ona dostępna na serwerze.



- 4. W projekcie modułu EJB utwórz nową jednostkę trwałości (Persistence Unit):
  - a) W oknie Projects wybierz z menu kontekstowego dla węzła projektu modułu EJB opcję New → Persistence Unit (z kategorii Persistence).
  - b) Jako dostawcę usług trwałości wybierz "EclipseLink", a jako źródło danych "jdbc/sample". Pozostałe opcje pozostaw domyślne.

- 5. W projekcie modułu EJB utwórz nową klasę encji do reprezentowania wiadomości prasowych posiadających tytuł i treść:
  - a) W oknie Projects wybierz z menu kontekstowego dla węzła projektu modułu EJB opcję New → Entity Class.
  - b) Jako nazwę klasy podaj NewsItem, a jako pakiet ejb. Pozostaw Long jako typ klucza głównego.
  - c) Dodaj w klasie encji dwa prywatne pola typu String o nazwach heading i body. Wygeneruj dla nich publiczne metody setter/getter (wykorzystaj do tego celu kreator Refactor → Encapsulate Fields).
- 6. W projekcie modułu EJB utwórz komunikatowy komponent EJB, którego zadaniem będzie utrwalanie w bazie danych nadesłanego obiektu klasy NewsItem:
  - a) W oknie Projects wybierz z menu kontekstowego dla węzła projektu modułu EJB opcję New → Message-Driven Bean.
  - b) Jako nazwę klasy komponentu podaj NewsMDB, a jako pakiet ejb. Następnie kliknij przycisk Add obok pola Project Destinations, aby utworzyć nowe miejsce przeznaczenia wiadomości. Jako nazwę miejsca przeznaczenia podaj "jms/NewsQueue", a jako typ miejsca przeznaczenia wybierz kolejkę.



c) Zakończ tworzenie komponentu komunikatowego przechodząc do ostatniego ekranu kreatora, pozostawiając w nim zaproponowane ustawienia konfiguracyjne i klikając Finish. Obejrzyj wygenerowany kod klasy zwracając szczególną uwagę na adnotacje @JMSDestinationDefinition i @MessageDriven. Pierwsza definiuje kolejkę jako zasób na poziomie aplikacji. Druga sprawia, że klasa staje się komponentem komunikatowym i wskazuje nazwę JNDI miejsca przeznaczenia JMS i jego typ (kolejka lub temat). Zwróć uwagę na zgodność nazwy JNDI kolejki jako zasobu w obu adnotacjach i prefiks "java:app/", od którego nazwa ta się rozpoczyna. Jest to prefiks dla zasobów lokalnych dla aplikacji.

Uwaga: Jeśli NetBeans "zapomni" o adnotacji @JMSDestinationDefinition, dodaj ją ręcznie w poniższej formie, bezpośrednio przed adnotacją @MessageDriven:

```
@JMSDestinationDefinition(name = "java:app/jms/NewsQueue",
interfaceName = "javax.jms.Queue", resourceAdapter = "jmsra",
destinationName = "NewsQueue")
```

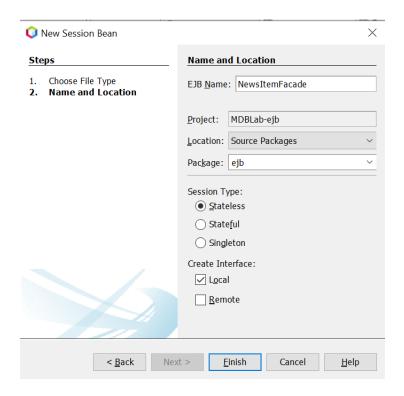
- 7. Zmodyfikuj kod komponentu komunikatowego w taki sposób, aby reagował na wiadomość zawierającą obiekt NewsItem, zapisując go do bazy danych:
  - a) Wstrzyknij zarządcę encji JPA do komponentu komunikatowego wstawiając poniższy kod przed konstruktorem:

```
@PersistenceContext
private EntityManager em;
```

b) Zmodyfikuj metodę onMessage umieszczając w niej poniższy kod (zaimportuj również wykorzystywane klasy biblioteczne JMS):

```
ObjectMessage msg = null;
try {
    if (message instanceof ObjectMessage) {
        msg = (ObjectMessage) message;
        NewsItem e = (NewsItem) msg.getObject();
        em.persist(e);
    }
} catch (JMSException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

- 8. Utwórz sesyjną fasadę do obsługi encji z poziomu wyższych warstw aplikacji:
  - a) Wywołaj z poziomu projektu modułu EJB kreator Session Bean. Jako nazwę beana podaj "NewsItemFacade", a jako pakiet "ejb". Wskaż, że komponent ma być bezstanowy i zleć utworzenie tylko interfejsu lokalnego.



- b) Przejdź do edycji klasy utworzonego komponentu sesyjnego i wstrzyknij do niego zarządcę encji JPA w ten sam sposób co wcześniej w komponencie komunikatowym.
- c) Dodaj w komponencie sesyjnym poniższą metodę zwracającą wynik zapytania zbudowanego z wykorzystaniem Criteria API JPA, pobierającego z bazy danych wszystkie newsy. Zaimportuj wszystkie wykorzystywane klasy.

```
public List<NewsItem> getAllNewsItems() {
   CriteriaBuilder cb = em.getCriteriaBuilder();
   CriteriaQuery<NewsItem> cq = cb.createQuery(NewsItem.class);
   Root<NewsItem> rootEntry = cq.from(NewsItem.class);
   CriteriaQuery<NewsItem> ct = cq.select(rootEntry);
   TypedQuery<NewsItem> allNewsItemsQuery = em.createQuery(ct);
   return allNewsItemsQuery.getResultList();
}
```

- d) Udostępnij metodę dodaną do komponentu sesyjnego przez jego interfejs lokalny, edytując ręcznie kod interfejsu.
- e) Sprawdź czy NetBeans nie utworzył pliku ejb-jar.xml w gałęzi Configuration Files projektu EJB. Plik ten jest opcjonalny, a w postaci utworzonej przez NetBeans może powodować błędy. Jeśli ten plik istnieje, usuń go prawym klawiszem myszy z poziomu panelu Projects.
- 9. W projekcie modułu webowego utwórz nową stronę JSF (JSF Page). Jako jej nazwę podaj news, pozostałe opcje pozostaw domyślne. Zwróć uwagę na domyślny wybór Facelets zamiast JSP.
- 10. Dodaj do projektu plik konfiguracyjny JSF (faces-config.xml) korzystając z kreatora New File→JavaServer Faces/JSF Faces Configuration. Nie będziemy edytować zawartości tego pliku. Celem dodania go jest aktywacja technologii JSF

w projekcie, która jest aktualnie wymagana by można było korzystać na stronach JSF z beanów CDI.

- 11. Utwórz w projekcie modułu webowego komponent CDI, który będzie pełnił funkcję backing bean dla utworzonej w poprzednim kroku strony JSF. Komponent będzie udostępniał m.in. metody do odczytu wiadomości z bazy danych i do wysyłania wiadomości do kolejki JMS:
  - a) Uruchom w projekcie webowym kreator JSF CDI Bean. Jako nazwę klasy podaj "NewsBean" a jako nazwę pakietu "web". Koniecznie zmień zaproponowany zasięg komponentu na request.
  - b) Dodaj w klasie komponentu CDI (NewsBean.java) wstrzyknięcie referencji do komponentu fasadowego EJB poprzez jego interfejs lokalny. Wykorzystaj poniższy kod. Nie zapomnij o wymaganych importach.

```
@Inject
private NewsItemFacadeLocal facade;
```

c) Dodaj w klasie komponentu CDI podane poniżej wstrzyknięcie zależności dla kontekstu JMS oraz kolejki wiadomości (wykorzystana w kodzie adnotacja to javax.annotation.Resource):

```
@Inject
private JMSContext context;
@Resource(lookup="java:app/jms/NewsQueue")
private javax.jms.Queue queue;
```

Uwaga: Powyższa adnotacja @Resource wskazuje kolejkę zdefiniowaną wcześniej jako zasób aplikacji (tę samą, z której wiadomości pobierać ma utworzony wcześniej komunikatowy EJB).

d) Dodaj w klasie komponentu CDI poniższą metodę, wysyłającą wiadomość z obiektem NewsItem do kolejki (zaimportuj wykorzystywane klasy biblioteczne JMS i klasę encji):

```
void sendNewsItem(String heading, String body) {
  try {
    ObjectMessage message = context.createObjectMessage();
    NewsItem e = new NewsItem();
    e.setHeading(heading);
    e.setBody(body);
    message.setObject(e);

    context.createProducer().send(queue, message);
} catch (JMSException ex) {
    ex.printStackTrace();
}
```

e) Dodaj w klasie komponentu CDI metodę (niekompletny kod metody poniżej) odczytującą listę wszystkich obiektów NewsItem z bazy danych poprzez wstrzyknięty komponent fasadowy:

```
public List<NewsItem> getNewsItems()
{
    return ...;
}
```

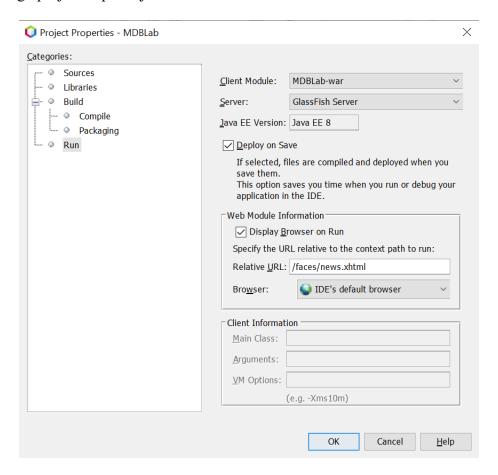
- 12. Umieść na stronie JSF formularz umożliwiający wysyłanie nowych wiadomości do kolejki. Formularz powinien zawierać następujące komponenty JSF: dwa pola tekstowe (znacznik <h:inputText>, identyfikatory pól: headingInputText i bodyInputText) do wprowadzania danych poprzedzone etykietami (znacznik <h:outputText>) oraz przycisk (znacznik <h:commandButton>, identyfikator: submitButton) uruchamiający akcję. (W celu utworzenia formularza ręcznie edytuj kod strony wspomagając się podpowiedziami w edytorze.)
- 13. Dla obu pól formularza do wprowadzania danych utwórz odpowiadające im właściwości typu String w klasie komponentu CDI (o nazwach headingText i bodyText) i powiąż je z wartościami komponentów.

14. Dodaj w kodzie komponentu CDI metodę akcji (niekompletny kod metody poniżej) i powiąż ją z przyciskiem formularza. Metoda akcji powinna wywoływać metodę sendNewsItem, przekazując jej jako parametry wartości pochodzące z pól formularza.

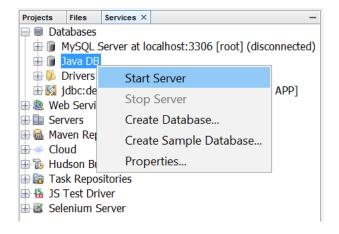
```
public String submitNews()
{
    ...;
    return null;
}
```

15. Na końcu formularza na stronie JSF umieść komponent tabelki do wyświetlania wiadomości zapisanych w bazie danych. Możesz w tym celu posłużyć się kreatorem wywoływanym poprzez wybranie komponentu JSF Data Table From Entity z okienka, wyświetlanego po wybraniu z menu kontekstowego pozycji Insert Code. (Uwaga: Jeśli lista encji do wyboru jest pusta, to zamknij środowisko NetBeans, otwórz je ponownie i ponownie uruchom kreator...)

- 16. Popraw kod wygenerowany przez kreator:
  - a) Usuń znaczniki, który kreator wstawił przez znacznikiem otwierającym <h:dataTable> oraz po zamykającym </h:dataTable>.
  - b) W elemencie <a href="http://xmlns.jcp.org/jsf/core" (Tylko jeśli wcześniej nie został dodany automatycznie!)
- 17. Ustaw stronę news.xhtml jako stronę startową aplikacji, modyfikując właściwości głównego projektu aplikacji.



18. Uruchom serwer bazy danych Java DB (jeżeli jeszcze nie działa).



19. Uruchom i przetestuj aplikację (uruchamiając główny projekt aplikacji). Wyślij kilka wiadomości. Spróbuj zaobserwować efekt komunikacji asynchronicznej.

Komentarz: Ze względu na asynchroniczną realizację dodawania nowych informacji, może się zdarzyć, że zawartość tabelki na stronie będzie odświeżona zanim nowy wiersz trafi do bazy danych.

## Zadanie do samodzielnego wykonania

Zmodyfikuj aplikację tak, aby do kolejki była wysyłana wiadomość TextMessage (zamiast ObjectMessage). Treścią wiadomości powinien być tekst składający się z nagłówka i treści newsa, oddzielonych pionową kreską. Komponent komunikatowy powinien podzielić odebrany tekst na nagłówek i treść newsa, utworzyć obiekt encji NewsItem i utrwalić go w bazie danych.