MILESTONE #2

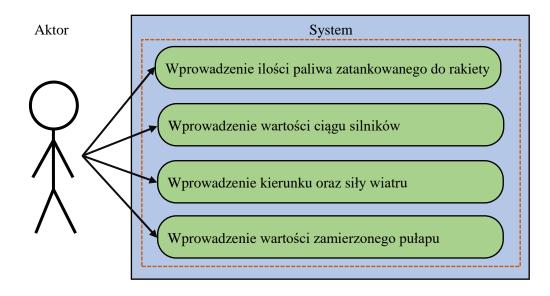
1. Opis zadania symulacji w formie słownej

Zadaniem symulacji jest przeprowadzenie startu oraz lotu rakiety wraz z uwzględnieniem wielkości wpływających. Sama rakieta będzie składać się z komponentów/elementów składowych – takich jak między innymi silnik czy zbiornik paliwa od których parametrów będzie zależał przebieg symulacji. Ponadto uwzględnione zostaną także zewnętrze czynniki, takie jak między innymi wiatr, które także będą miły wpływ na przebieg symulacji. Za zakończenie symulacji uznany będzie moment w którym rakieta osiągnie zadany pułap.

2. Analiza czasownikowo – rzeczownikowa

Potrzeby będzie obiekt – rakieta. Na rzecz którego zostanie przeprowadzona symulacja. Będzie on zawierał obiekty składowe, których atrybuty będą miały wpływ na przebieg symulacji. Chcemy, aby umożliwiały one wyłuskanie ilości paliwa zatankowanego do rakiety a także ciągu silników. W symulacji będzie istniał także obiekt odpowiadający za symulację czynników zewnętrznych. Szczególnym przypadkiem tego obiektu będzie obiekt "wiatr", którego atrybuty także będą miały wpływ na przebieg symulacji. Chcemy, aby umożliwiał on wyłuskanie kierunku oraz siły wiatru. Potrzebny będzie obiekt, który w oparciu o atrybuty wyżej wspominanych obiektów będzie w stanie wyznaczyć tor oraz prędkość lotu rakiety. Potrzeby będzie także obiekt, który sprawdzi czy rakieta osiągnęła zadany pułap i zakończy symulację.

3. Diagram przypadków użycia



4. Karty CRC

condition

Classname: Rocket		Classname: Engine		
Superclass: none		Superclass: IEngine	Superclass: IEngine	
Subclass/es: none		Subclass/es: none	Subclass/es: none	
Responsibilities:	Collaborations:	Responsibilities:	Collaborations:	
	IEngine	Gets thrust value		
	ITank			
Classname: Tank		Classname: Wind	Classname: Wind	
Superclass: ITank		Superclass: IWind	Superclass: IWind	
Subclass/es: none		Subclass/es: none	Subclass/es: none	
Responsibilities:	Collaborations:	Responsibilities:	Collaborations:	
Gets fuel capacity		Gets wind velocity		
		Gets wind direction		
Classname: Calculate				
Superclass: ICalculate				
Subclass/es: none				
Responsibilities:	Collaborations:			
Gets ceiling				
Calculates current height				
Checks ending				

5. Diagramy klas

