

# POLITECHNIKA POZNAŃSKA

WYDZIAŁ AUTOMATYKI, ROBOTYKI I ELEKTROTECHNIKI

INSTYTUT ROBOTYKI I INTELIGENCJI MASZYNOWEJ

ZAKŁAD STEROWANIA I ELEKTRONIKI PRZEMYSŁOWEJ



ZADANIE ZALICZENIOWE - SERWER IOT

APLIKACJE MOBILNE I WBUDOWANE DLA  
INTERNETU RZECZY

RAPORT LABORATORYJNY

SZYMON KWASIBORSKI 140270, MIŁOSZ PLUTOWSKI 140299

SZYMON.KWASIBORSKI@PUT.POZNAN.PL, MIŁOSZ.PLUTOWSKI@PUT.POZNAN.PL

JAKUB GĄTARSKI 140241, FILIP KAŁUŻNY 140 252

JAKUB.GATARSKI@PUT.POZNAN.PL, FILIP.KALUZNY@PUT.POZNAN.PL

PROWADZĄCY:

MGR INŻ. ADRIAN WÓJCIK

ADRIAN.WOJCIK@PUT.POZNAN.PL

01-07-2021



## Spis treści

<b>Wstęp</b>	<b>3</b>
<b>1 Opis specyfikacji</b>	<b>3</b>
<b>2 Implementacja systemu</b>	<b>4</b>
2.1 Aplikacje serwera	4
2.2 Mobilna aplikacja klienta	4
2.3 Webowa aplikacja klienta	4
2.4 Desktopowa aplikacja klienta	4
<b>3 Wyniki testów i integracji systemu</b>	<b>5</b>
<b>4 Wnioski i podsumowanie</b>	<b>6</b>
<b>Bibliografia</b>	<b>7</b>

## WSTĘP

Raport wykonanego projektu wykonano w oparciu o szablon pobrany z platformy uczelnianej eKursy [1]. Do jego wykonania posłużyliśmy się wiedzą nabytą podczas kursu: Aplikacje mobilne i wbudowane dla Internetu Rzeczy - laboratorium.

Poniższe sprawozdanie podzielono na cztery główne sekcje, podobne do tych używanych podczas wykonywania sprawozdań z poszczególnych instrukcji laboratoryjnych, w trakcie roku akademickiego.

## OPIS SPECYFIKACJI

Na samym wstępie opiszemy jakie wymagania (rzecz jasna poza **podstawowymi**) chcemy zrealizować w naszym projekcie. W późniejszych sekcjach raportu dotyczących opisu implementacji poszczególnych aplikacji, zaznaczymy czy zamierzona funkcjonalność (dany wymóg) została spełniona.

1. Stworzony system wykorzystywać będzie architekturę REST
2. Wszystkie trzy środowiska zachowają analogiczną architekturę oraz nazewnictwo metod
3. Kod źródłowy będzie zawierał komentarze według wspólnego standardu
4. Po uruchomieniu serwera odbędzie się automatyczne uruchomienie skryptów serwera
5. Każda z aplikacji umożliwiać będzie próbkowanie danych z okresem maksymalnie 100ms
6. Aplikacje serwera pozwolą na podgląd wszystkich wielkości fizycznych odczytanych z czujników
7. Podczas realizacji, implementacji wykorzystamy system kontroli wersji - GitHub
8. Aplikacja mobilna wykorzysta wzorzec architektoniczny zapewniający separację interfejsu użytkownika od logiki aplikacji
9. Aplikacja desktopowa wykorzysta wzorzec architektoniczny zapewniający separację interfejsu użytkownika od logiki aplikacji
10. Wszystkie stworzone aplikacje posiadać będą jednolitą szatę graficzną



## IMPLEMENTACJA SYSTEMU

- 2.1 APLIKACJE SERWERA
- 2.2 MOBILNA APLIKACJA KLIENTA
- 2.3 WEBOWA APLIKACJA KLIENTA
- 2.4 DESKTOPOWA APLIKACJA KLIENTA



## WYNIKI TESTÓW I INTEGRACJI SYSTEMU



---

## WNIOSKI I PODSUMOWANIE



## BIBLIOGRAFIA

1. *Szablon sprawozdania*. Dostępne także z: <https://ekursy.put.poznan.pl>.