## Zestaw 1

1. Napisać program, który czyta podane jako zewnętrzne argumenty liczby naturalne, a następnie każdą rozkłada na czynniki pierwsze (co polega na zapisaniu dowolnej liczby naturalnej za pomocą iloczynu liczb pierwszych). Wymagany jest format wyjściowy w postaci a<sub>1</sub>^k<sub>1</sub>\*a<sub>2</sub>^k<sub>2</sub>\*...\*a<sub>3</sub>, jeśli k<sub>i</sub>==1 to opuszczamy wykładnik potęgi. Przykładowo, jeśli wywołamy:

```
zadanie1.py 4407 13041599400
```

to powinno się wypisać (proszę tak to sformatować):

```
4407 = 3*13*113
13041599400 = 2^3*3^4*5^2*805037
```

Do wczytania zewnętrznych argumentów proponuję na początek coś bardzo podobnego do tego, co jest w języku C++, czyli użycie listy argumentów (bez używania getopt czy argparse):

Opis i program w C++ \$\frac{\lambda}{\text{https://www.algorytm.edu.pl/algorytmy-maturalne/rozklad-na-czynniki.html}} 
Pomocny może też być kalkulator rozkładu na czynniki pierwsze \$\frac{\lambda}{\text{https://www.liczebnik.pl/czynniki-pierwsze.php}} 
\]

Wymagania formalne Użyć plik ZADANIE1/zadanie1.py w repozytorium GitHub Classroom do uzupełnienia swoim kodem. Nie zmieniać nazw funkcji. Dane wejściowe w postaci liczb naturalnych, oddzielonych spacją (spacjami). Testowane będzie działanie funkcji rozkład\_na\_czynniki() i formatuj\_wynik()

```
wejście: 805037 wyjście: 805037 wejście: 13041599400 wyjście: 2^3*3^4*5^2*805037
```

2. Napisać program rysujący "miarkę" o zadanej długości. Należy prawidłowo obsłużyć liczby składające się z kilku cyfr (ostatnia cyfra liczby ma znajdować się pod znakiem kreski pionowej). Należy zbudować pełny string, a potem go wypisać. [Zad. 3.5 https://ufkapano.github.io/algorytmy/lekcja03/zadania.html]

```
|....|....|....|....|....|....|
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
```

Wymagania formalne Użyć plik ZADANIE2/zadanie2.py w repozytorium GitHub Classroom do uzupełnienia swoim kodem. Nie zmieniać nazw funkcji. Długość miarki podana jest jako zmienna w programie, np. dlugosc\_miarki = 123. Testowane będzie działanie funkcji rysuj\_miarke(), to znaczy, czy zwrócony przez nią string jest poprawną miarką. Badane będą przypadki od 0 (wtedy tylko jedna pionowa kreska) aż do 999.

3. Napisać program, który będzie wyświetlał bieżący czas (tak ma to wyglądać: ► 14:48:31 ◄), aktualizowany dynamicznie. Czas można odczytać na wiele sposobów, użyjmy moduł datetime, wtedy, bieżący punkt w czasie dostaniemy: now = datetime.now() i za pomocą składowych now.hour, now.minute, now.second mamy potrzebne wartości. Przy czym dla sekund należy sprytnie podmienić sekundy w zakresie 0..9 tak, żeby przed nimi wyświetlało się zero (np. nie 5, tylko 05). Znaczki na początku i końcu mają kod chr(16) i chr(17). Zegar musi być wyświetlany w nieskończonej pętli funkcją print(), argument end='\r' zapewni nadpisywanie. Potrzebne jest jeszcze (z modułu time) wołanie czegoś typu time.sleep(0.5) w pętli, żeby niepotrzebnie nie odświeżać zbyt często bieżącego odczytu czasu.

Wymagania formalne Użyć plik ZADANIE3/zadanie3.py w repozytorium GitHub Classroom do uzupełnienia swoim kodem. Nie ma żadnych testów, program będzie uruchomiony i oceniony wizualnie.

4.	Napisać	program,	który	dynamicznie	wyświetla	"pasek	postępu"	0	zadanej	(zdefiniowanej
	parametrem) długości. Powinno to wyglądać tak (kolejne etapy):									

	0%	
==================================	56%	Ś
	======  100	)%

Wymagania formalne Użyć plik ZADANIE4/zadanie4.py w repozytorium GitHub Classroom do uzupełnienia swoim kodem. Nie ma żadnych testów, program będzie uruchomiony i oceniony wizualnie.

5. Napisz program, w którym dowolny tekst "Hello world! "przesuwa się w terminalu w pionie: w dół oraz w jakimś miejscu odbija się i do góry, aż do krawędzi okienka itd.

Wymagania formalne Użyć plik ZADANIE5/zadanie5.py w repozytorium GitHub Classroom do uzupełnienia swoim kodem. Nie ma żadnych testów, program będzie uruchomiony i oceniony wizualnie.