

Podstawy programowania I, 2023/2024

Laboratorium nr 10

Tablice jednowymiarowe, cz. II

Zad. 1 Napisać program przesuwający w lewo o zadaną liczbę pozycji zawartość tablicy **a[N]**, której elementy są cyframi binarnymi. Przyjąć, że na pozycje o najniższych wagach wchodzi zera, a wartość pozycji o indeksie **N-1** nie powinna się zmieniać (jest to tzw. powielanie znaku liczby w systemach stosujących najwyższy bit jako bit znaku liczby).

Zad. 2 Napisać program przesuwający w prawo o zadaną liczbę pozycji zawartość tablicy **a[N]**, której elementy są cyframi binarnymi. Przyjąć, że na pozycje o najwyższych wagach wchodzi zera, a wartość pozycji o indeksie **N-1** nie powinna się zmieniać.

Zad. 3 Wypełnić tablicę liczbami pseudolosowymi o wartościach z przedziału **[0,20]** i posortować nierosnąco przy zastosowaniu algorytmu sortowania bąbelkowego.

Zad. 4 Wczytać tablicę liczb typu **double** i posortować nierosnąco przy zastosowaniu algorytmu sortowania przez proste wybieranie.

Zad. 5 Napisać program wyznaczający medianę we wczytanej tablicy liczb typu **int**.

Zad. 6 Napisać program wyznaczający w posortowanej tablicy długości ciągów liczb o tej samej wartości i zapisujący do osobnych tablic wartość danej liczby oraz ilość jej wystąpień w danej tablicy.

Zad. 7 Napisać program wypełniający dwie **N**-elementowe tablice liczbami pseudolosowymi, sortujący je niemalejąco i łączący je w jedną posortowaną tablicę **2N**-elementową.