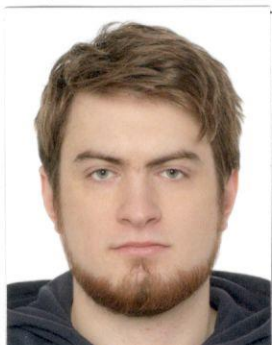


Informacja o wydaniu tematu pracy dyplomowej



Imię i nazwisko dyplomanta: **Szymon PIÓRKOWSKI**

Nr albumu: **279065**

Rodzaj pracy: **inżynierska**

Typ studiów: **stacjonarne**

Kierunek studiów: **Informatyka**

Specjalność: **Inżynieria Oprogramowania**

Zakład dyplomujący: **Zakład Sieci i Systemów Elektroenergetycznych**

Temat pracy (j. polski):

Implementacja gry "Turbo Slam Dunk Unleashed" z trybem online multiplayer w środowisku Unity.

Temat pracy (j. angielski):

Implementation of the game "Turbo Slam Dunk Unleashed" in Unity platform, including online multiplayer mode.

Zakres pracy:

- wprowadzenie do zagadnienia gier komputerowych,
- charakterystyka środowiska Unity oraz języka C#,
- opis gry "Turbo Slam Dunk Unleashed",
- implementacja komputerowa gry w języku C# z wykorzystaniem środowiska Unity,
- implementacja dodatkowych funkcjonalności gry (tryb online multiplayer, różne platformy),
- przetestowanie opracowanej gry komputerowej,
- podsumowanie i wnioski.

Promotor: dr hab. inż. Paweł Piotrowski

Data wydania tematu¹: 18.10.2018

Data zakończenia pracy² (planowana): 28.01.2019

Kontakt do studenta (telefon/e-mail): 666043364, 279065@pw.edu.pl

Kontakt do promotora (telefon/e-mail): 22 2347314, pawel.piotrowski@ee.pw.edu.pl

Piórkowski Szymon

podpis Studenta

P. Piotrowski

podpis Promotora

Janek

podpis Kierownika Zakładu

¹ data wydania tematu to data zaakceptowania tematu w iSOD przez Kierownika Zakładu

² wymagana data złożenia pracy wynikająca z planu studiów Studenta