

Karta Projektu

Nazwa projektu	Notatnik na android
Uzasadnienie	<ul style="list-style-type: none">* Po co to robimy?<ul style="list-style-type: none">- Tworzymy kolejny notatnik który będzie konkurencją dla google notatnik* Czy powinniśmy to robić?<ul style="list-style-type: none">- Tak ponieważ rozwijamy swoje umiejętności programistyczne* Czy jesteśmy w stanie to zrobić ?<ul style="list-style-type: none">- Tak jesteśmy zrobić w stanie samemu lub zespole.* Co się stanie, jeśli tego nie zrobimy?<ul style="list-style-type: none">- Brakuje nam dyscypliny oraz możemy posiadać małą znajomość w programowaniu co będzie wymagało nauczania się języka programowania.
Cele	<p>Rezultaty, jakie planujemy uzyskać dzięki realizacji projektu. Celami mogą być:</p> <ul style="list-style-type: none">* Fizyczne produkty lub usługi<ul style="list-style-type: none">- Jest to produkt w wersji cyfrowej na system android* Efekty produktów i usług<ul style="list-style-type: none">- Ma działać normalnie i być konkurencją dla google oraz ten notatnik nie będzie śledził użytkownika jak google* Ogólne korzyści dla organizacji, które nie muszą być pierwotnym powodem rozpoczęcia projektu Cele powinny być SMART, czyli:<ul style="list-style-type: none">* Szczegółowe<ul style="list-style-type: none">- Stworzenie dokumentacji pod koniec projektu* Mierzalne<ul style="list-style-type: none">- Możliwość zapisu i odczytu notatek zapisanych* Ambitne<ul style="list-style-type: none">- Tak notatnik jest ambitnym sposobem na programowanie tej aplikacji* Realistyczne<ul style="list-style-type: none">- Taki sam notatnik jak każdy* Określone w czasie<ul style="list-style-type: none">- Samemu programowanie będzie dłużej niż w przypadku w grupie programistycznej.
Opis	<p>To, co chcemy osiągnąć realizując projekt.</p> <ul style="list-style-type: none">- Dodanie do naszego portfolio github że potrafimy programować podczas rekrutacji i posiadamy jakieś doświadczenie

Zakres	Miary	Wskaźniki, za pomocą których ocenione zostaną osiągnięcia. - Sukcesem aplikacji będzie 500 pobrań z sklepu google play
	Kryteria sukcesu	Wartość lub wartości dla miar, świadczące o osiągnięciu sukcesu. - Notatnik ma być konkurencją dla google i ma nie ślredzić użytkownika co pisze w notatniku.
	Produkty	Mierzalne dobra, lub usługi, które muszą być dostarczone w ramach projektu. - Potrzeba skupienia się na programowaniu notatnika i bez rozpraszania się rzeczami.
	Wykluczenia	To, co nie zostanie dostarczone w ramach realizacji projektu - Wsparcie systemowe i bezpieczeństwo aplikacji w przyszłości gdzie jak ktoś znajdzie lukę w aplikacji notatnik to nie zostanie naprawione ale będzie prywatność w aplikacji.
Zasoby	Ludzkie, finansowe itp. - Wystarczy mieć dużo znajomych na facebook żeby upublikowali naszą stworzoną reklamę aplikacji mobilnej notatnik	
Ryzyka	Rejestr ryzyk wraz z podziałem na istoność I Prawdopodobieństwo wystąpienia, oraz plan ich mitygacji - Znowu kolejna aplikacja notatnik	
Kamienie Milowe	Kamienie milowe projektu i poszczególne działania, jakie składają się na ich osiągnięcie - Podstawowy notatnik i pokazanie umiejętności programowania	
Komitet sterujący/zespół projektowy/Opis ról	Osoby zaangażowane w projekt, wraz z opisem ról - Jedna osoba będzie programowała czyli ja	
Akceptacja	Akceptacja komitetu sterującego na rozpoczęcie dostarczania projektu	

