

Arcomage

Projekt na przedmiot
Gry w HTML5

*Karolina Chrzęszcz
Marlena Kasińska
Szymon Górnioczek*

Opis gry

Arcomage jest karcianką pochodząca oryginalnie z gier Might and Magic VII/VIII

Zadaniem gracza jest obrona własnej wieży oraz zniszczenie wieży przeciwnika.

Gracz ma do dyspozycji kart z różnymi zaklęciami. Karty posiadają różny koszt oraz działanie, które wpływa na rozgrywkę.

Instrukcja

Każdy z graczy dysponuje wieżą, murem obronnym oraz talią kart z zaklęciami. Jednocześnie gracz może posiadać 6 losowo dobranych kart.

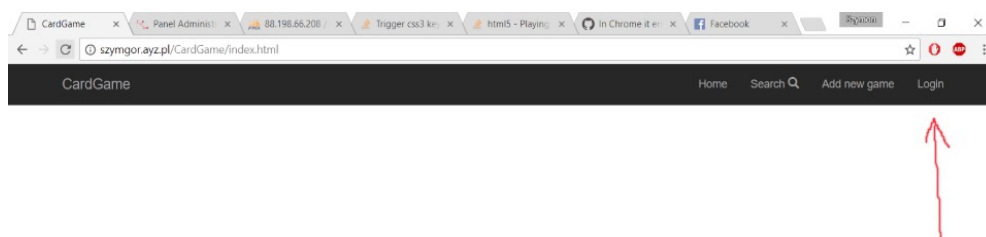
Ich użycie zależy od ilości generowanych w każdej turze surowców – klejnotów (zaklęcia z wieżą), cegieł (zaklęcia z murem) i podziemi (zaklęcia z bestiami).

Gra toczy się z podziałem na tury. Warunkiem odniesienia zwycięstwa jest zniszczenie wieży przeciwnika (doprowadzenie jej do poziomu 0), rozbudowa własnej wieży do wskazanej wysokości lub uzbieranie odpowiedniej ilości jednego z surowców.

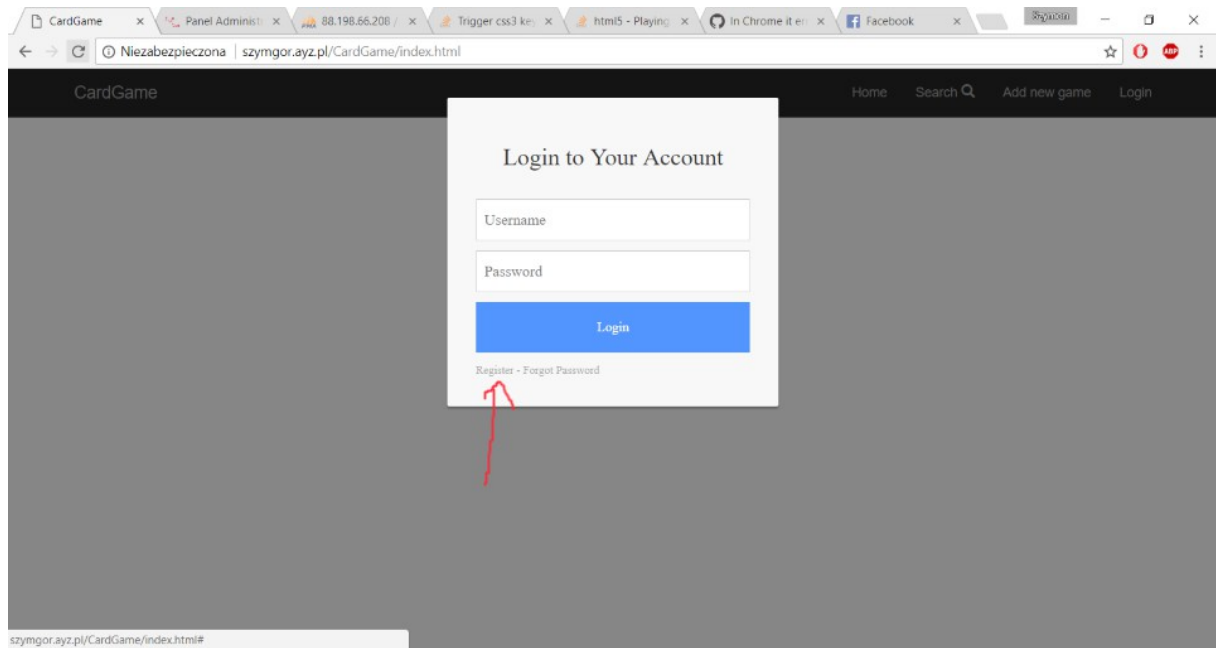
W zrobionej przez nas wersji gry ilość graczy jest większa niż w oryginale i pozwala na rozgrywkę do 4 osób.

Rejestracja:

1.

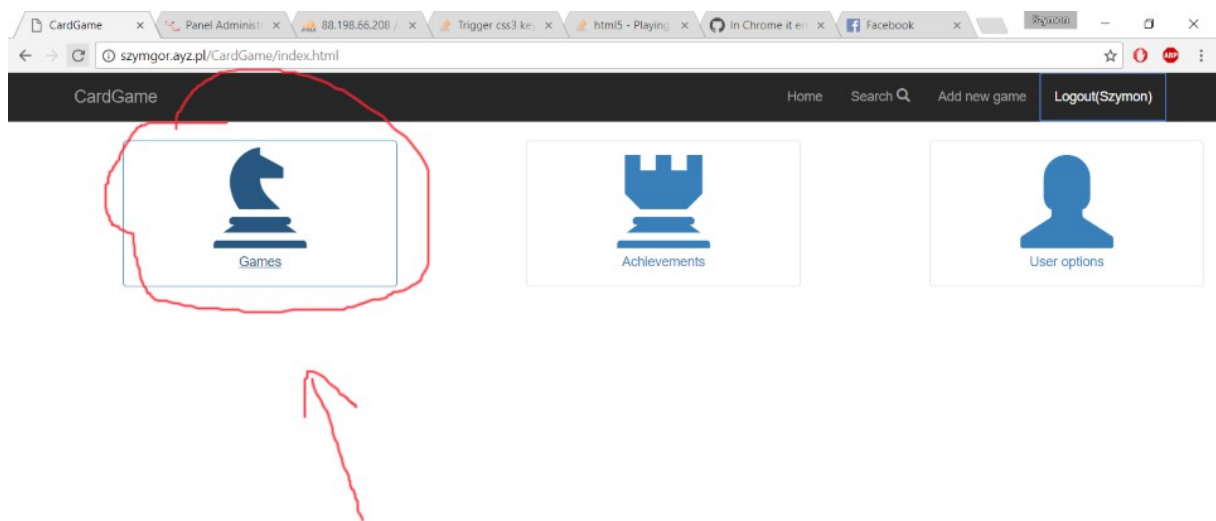


2.

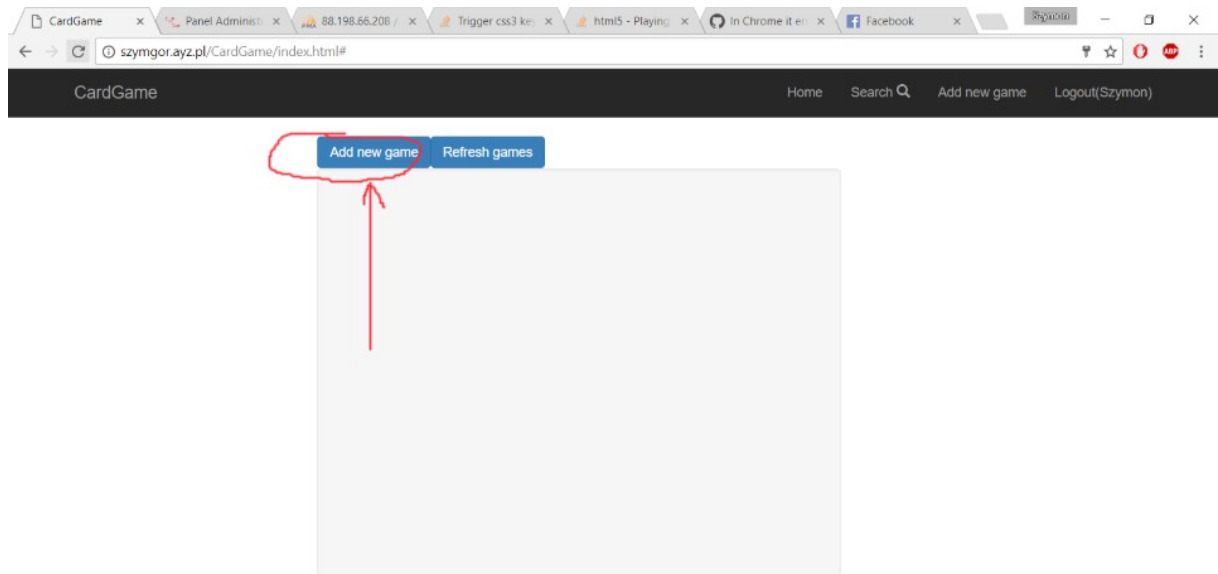


Tworzenie nowej gry:

1. Po zalogowaniu:

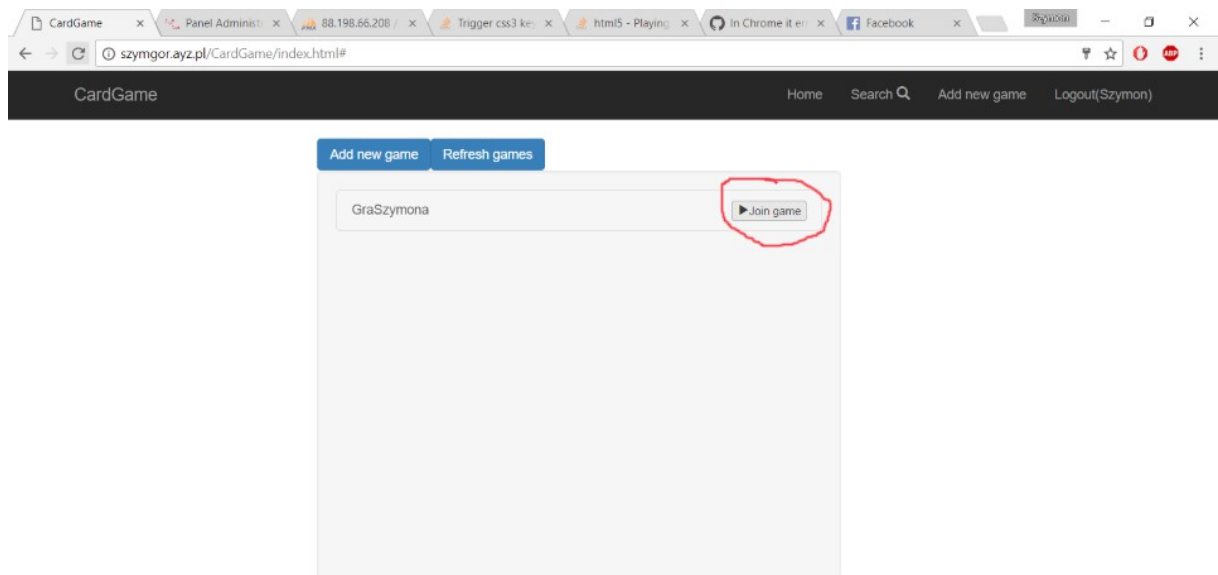


2.



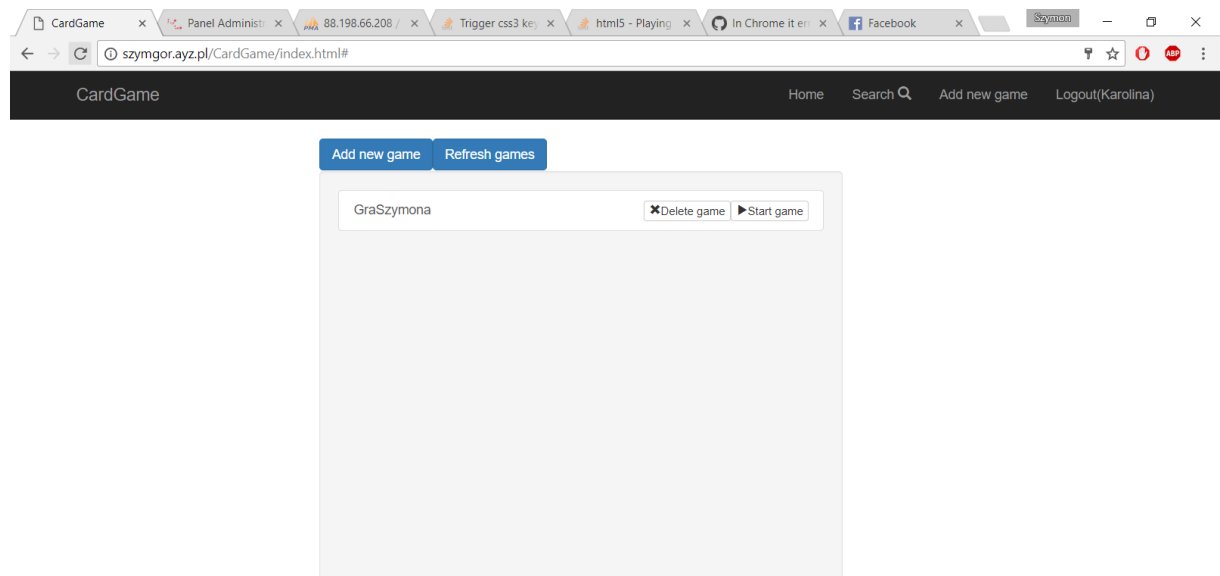
Dołączenie do istniejącej gry:

1. W menu „Games”



2.

Uruchomienie stworzonej gry:



Panel gry

Tura gracza jest sygnalizowana dźwiękiem gongu.

W swojej turze należy wybrać którą kartę chcemy zagrać.

W celu odrzucenia karty z ręki należy wybrać ją lewym przyciskiem myszy oraz przytrzymasz klawisz Shift.