
INSTRUKCJA UŻYWANIA PROGRAMU TURNIEJ SZACHOWY

1. Rozpoczęcie turnieju:

- (a) Aby rozpocząć używanie programu musimy w zakładce *Turniej* stworzyć nowy turniej lub wybrać istniejący
- (b) Po kliknięciu *Nowy turniej* wymagane jest podanie nazwy oraz daty rozpoczęcia turnieju w formacie (RRRR-MM-DD)

2. Dodawanie i edycja zawodników:

- (a) Klikamy na zakładkę *Zawodnicy > Lista*, później klikamy Dodaj nowego zawodnika
- (b) W menu *Lista* zawodników możemy przeglądać, edytować oraz dodawać i usuwać (o ile nie zostały stworzone grupy) zawodników
- (c) W menu *Dyskwalifikuj* możemy wykluczyć zawodnika z aktualnie trwającej gry
- (d) Aby dodać zawodnika uzupełniamy jego imię, nazwisko oraz opcjonalnie rok urodzenia i kategorie szachową, po czym klikamy *Zapisz*
- (e) Aby edytować dane zawodnika klikamy w ołówek na liście zawodników, następnie uzupełniamy jego dane i klikamy *Zatwierdź*
- (f) Aby usunąć zawodnika klikamy przycisk *Usuń* w menu edycji
- (g) Aby posortować zawodników wystarczy kliknąć w *Id*, *Nazwisko*, *Imię*, *Rok urodzenia*, *Kat. szachowa* lub *Grupa* na górze tabeli

3. Rozmieszczenie zawodników w grupach:

- (a) Klikamy na zakładkę *Grupy*, następnie klikamy *Rozmieść*
- (b) Następnie wybieramy jedną z czterech możliwości ustawienia zawodników w grupach - według kategorii szachowej, wieku, ręcznie lub losowo
- (c) Po kliknięciu jednej z opcji należy wybrać ilość grup, liczba obok ilości grup wskazuje na ilość rozgrywek potrzebnych aby przejść do finału.
- (d) Rozstawienie zawodników według Kategorii Szachowej polega na rozdzieleniu najlepszych zawodników tak aby każdy grał w innej grupie i nie zostali oni wyeliminowani w pierwszej rundzie turnieju
- (e) Rozstawienie zawodników według Wieków polega na podzieleniu zawodników na grupy wiekowe (starsi, młodszy)
- (f) Grupy można także ustawić ręcznie w menu *Grupy > Zarządzaj*
- (g) Po rozstawieniu zawodników można to zrobić ponownie na inny sposób o ile rozgrywki nie zostały rozpoczęte, aby to zrobić klikamy ponownie na *Grupy > Rozmieść* i wybieramy *Resetuj grupy*

4. Prowadzenie rozgrywek

- (a) Po dodaniu zawodników i rozmieszczeniu ich w grupach można rozpocząć rozgrywki. Aby rozpocząć prowadzenie rozgrywek przechodzimy do zakładki *Rozgrywka* i ustawiamy ilość szachownic
- (b) Wiersze tabeli oznaczają szachownice, wyświetlane są tam rozgrywki które aktualnie się odbywają
- (c) Aby dodać rozgrywkę na szachownicę trzeba kliknąć w ikonę dodawania. Rozgrywka jest wybrana losowo ale można ją zmienić. Następnie wystarczy kliknąć *Rozpocznij rozgrywkę*
- (d) Aby zakończyć rozgrywkę należy wybrać który zawodnik wygrał lub opcję remis i następnie kliknąć *Zatwierdź*
- (e) Na dole widoku Prowadź turniej jest przycisk *Wyświetl wyniki*, który w każdej chwili po kliknięciu wyświetli aktualną punktację
- (f) Po zakończeniu wszystkich rozgrywek na pojawia się formularz umożliwiający przejście do finału, wybieramy ile osób z grupy przechodzi do finału
- (g) Edytować błędnie wprowadzone wyniki można w zakładce *Rozgrywka > Rozgrywki odbyte*
- (h) Po zakończeniu wszystkich rozgrywek finałowych pojawia się opcja zakończenia turnieju i podliczenia punktów finalistom
- (i) Program wyłaniając zwycięzców i zawodników którzy przechodzą do finału korzysta z punktów zdobytych w rozgrywkach oraz punktacji dodatkowej Sonneberga-Bergera

5. Regulamin oraz Schemat sali i inne dokumenty znajdują się w zakładce Informacje