

Szymon T.J. KOSSOWSKI



PROFILE

Student lingwistyki komputerowej szukający praktyk w dziedzinie przetwarzania języka naturalnego, uczenia maszynowego, sztucznej inteligencji lub analizy danych. Biegły w Javie i Pythonie, zaznajomiony z programowaniem obiektowym, pomyślnie realizowałem projekty w dziedzinie NLP, ML i danologii.

DANE KONTAKTOWE

@ szymon.kossowski10@gmail.com
☎ +48 732 045 916 / +49 1525 2823047
🌐 github.com/szymonkossowski
✉ Mohlstraße 44/219, 72074
Tübingen (Tybinga), Niemcy

INFORMACJE OSOBISTE

Urodzony: **08.01.2004** w **Poznaniu**

Języki: **polski** (ojczysty),
angielski (C1 - Certyfikat),
niemiecki (B2+/C1),
ukraiński (komunikatywny)

UMIEJĘTNOŚCI

- Python (Biblioteki do uczenia maszynowego i analizy danych), Java, R
- HTML/CSS, Git, Powłoka Unix
- MS Office, Windows, Linux
- skład dokumentów w \LaTeX
- Systemy CMS
- Analiza Danych
- Komunikacja, praca zespołowa, zdolność szybkiego uczenia się
- samodzielna praca

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

WORKING STUDENT CONTENT MANAGEMENT at *C3 Creative Code and Content GmbH (Stuttgart, Niemcy)*. **01.2024–05.2024**

◊ Realizacja zadań z zakresu zarządzania treścią za pomocą systemów CMS, takich jak Magnolia, Drupal, czy Percolate

FREELANCE CONTENT QUALITY ASSURANCE SPECIALIST at *HolidayCheck Polska sp. z o.o. (Warszawa)*. **05.2023–11.2023**

◊ Sprawdzanie i weryfikacja zawartości tworzonych przez użytkowników pod kątem autentyczności zdadności do publikacji

KSZTAŁCENIE

BACHELOR OF ARTS (LICENCJAT) Lingwistyka Komputerowa *Uniwersytet Eberharda Karola w Tybindze, Niemcy*. **10.2022–**

◊ Lingwistyka ogólna i symboliczna lingwistyka komputerowa
◊ Przetwarzanie języka naturalnego, programowanie w Javie i Pythonie, analiza danych
◊ Sieci neuronowe, modele encoder-decoder i transformatory
◊ Git, Linux, narzędzia wiersza poleceń Unix

MATURA Profil matematyczno-geograficzno-ekonomiczno-językowy *XXXVIII Dwujęzyczne Liceum Ogólnokształcące w Poznaniu*. **09.2019–04.2022**

◊ Laureat Olimpiady Geograficznej 2022
◊ Certyfikat Cambridge Advanced English C1

PROJEKTY

TRANSFORMATOR HUGGINGFACE DO ANALIZY SENTYMENTU **2024**

◊ Transformator distillbert-base-uncased wytrenowany do wykonywania zadań z zakresu analizy sentymentu i klasyfikacji tekstu.
◊ [Więcej informacji](#)

OPROGRAMOWANIE TRENUJĄCE JEDNOKIERUNKOWE SIECI NEURONOWE DO KLASYFIKACJI TEKSTU **2024**

◊ Oprogramowanie trenujące jednokierunkowe sieci neuronowe do klasyfikacji tekstu z użyciem modeli SpaCy do generowania tensorów
◊ Domyślnie dla języka niemieckiego, ale wspiera również inne języki
◊ [Więcej informacji](#)

PARSER DEPENDENCYJNY MST **2024**

◊ Parser dependencyjny na podstawie minimalnych drzew rozpinających z funkcją punktacyjną
◊ [Więcej informacji](#)

UP AND DOWN: WYSZUKIWARKA SŁÓW-KLUCZY W KONTEKŚCIE **2023**

◊ Oprogramowanie Java dostarczające interfejs do wyszukiwania i wizualizacji słów-kluczy w dokumentach lokalnych i na stronach www, na podstawie formy słowa, formy słownikowej, części mowy bądź wyrażenia regularnego
◊ Możliwość wyeksportowania wyników do pliku XML
◊ Oprogramowanie używa Apache OpenNLP do zadań z zakresu NLP, JSoup do zbierania danych z sieci, i parsera DOM do eksportu do XML
◊ [Więcej informacji](#)

ZAINTERESOWANIA

język, lingwistyka, uczenie maszynowe, przetwarzanie języka naturalnego, książki fantasy i science-fiction, polityka i społeczeństwo, podróżowanie, pociągi, rower