

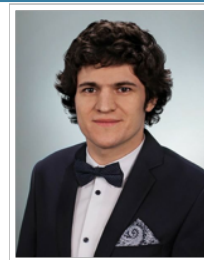
SZYMON PIECHACZEK

Junior software developer

+48 517 761 270

szymonpiechaczek@gmail.com

Kraków



2015/10 - dziś

Wykształcenie

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie
Wydział Elektrotechniki, Automatyki, Informatyki i Inżynierii
Biomedycznej, kierunek informatyka

Umiejętności

Programuję w językach Java, C# (pod skrypty w Unity, korzystam z Visual Studio), C/C++. Ponadto znam podstawy języka oraz środowiska Matlab, znam zasady OOP, TDD.

Znam podstawy technologii webowych, w tym: HTML, CSS, JS, PHP. Korzystałem również z Bootstrap oraz WordPress. Rozumiem zasady działania baz danych, podstawy PostgreSQL.

Potrafię również wykonać proste rzeczy w Adobe Photoshop.

Na co dzień korzystam z systemu Mac OS, więc i Linux mi nie straszny.

Znam zasady metodologii Scrum, z chęcią pracuję w zespole. GIT to podstawa.

2017/10 - 2018/01

<https://github.com/xiviali/fpsMultiplayer>

Projekty

Gra multiplayer typu First Person Shooter na przedmiot Inżynieria Oprogramowania. W 4-osobowym zespole tworzyliśmy grę na silniku Unity, z wykorzystaniem dostępnych na rynku narzędzi ([m.in.](https://m.in) Visual Studio, Photon Unity Networking, GitHub, Trello). Korzyści: Dowiedziałem się jak działają gry od środka, przyswoiłem sobie C#, PUN oraz pracę w zespole. Rozwiązywałem konflikty na GitHub'ie. Pozwoliło mi to działać pod presją czasu, gdyż stawialiśmy sobie cotygodniowe zadania.

2017/10 - 2018/01

Ponadto, wraz ze znajomymi robiliśmy projekt z Wzorców Projektowych, w którym w praktyce wykorzystaliśmy wzorce, jak Fabryka, Strategia, czy Stan. Pozwoliło mi to zapoznać się z praktycznym ich użyciem i korzyściami z tego płynącymi.

2018/01

<https://github.com/xiviali/SterowanieZaluzjami>

Dodatkowo, miałem zadanie na przedmiot Programowanie Współbieżne i Rozproszone, aby stworzyć program wielozadaniowy w języku Ada. Wybrałem symulację sterowania żaluzjami. Niestety nie obyło się bez logicznych błędów, kod jest nienajlepszy, ale po konsultacjach dowiedziałem się co jest nie tak i pozwoliło mi to zapoznać się z wielozadaniowością oraz poznać swoje błędy.

Języki

Polski - ojczysty.

Angielski - poziom B2. Ukończyłem liceum będąc w klasie bilingwalnej.

Zainteresowania

Gry - zarówno komputerowe jak i planszowe. Uwielbiam grać, jak i tworzyć gry! GameDev jest moim marzeniem.

Muzyka - gram na instrumentach perkusyjnych od ponad 7 lat.

Układałem kostkę Rubika - najlepszy czas poniżej 1 minuty.

Dodatkowa działalność

Zespół Harcerstwa Polskiego

Koło naukowe BIT Shader, skupiające się na game dev'ie.

Linki

[linkedin.com/in/szymon-piechaczek/](https://www.linkedin.com/in/szymon-piechaczek/)

github.com/xiviali/

xiviali.github.io/

2012/05 - 2015/01

2017/10 - dziś

LinkedIn

GitHub

Moje portfolio