PLAN TESTÓW		
PROJEKT:	PLATFORMA "CODERS GURU"	
WERSJA:	WERSJA 1.0	

#### SPIS TREŚCI

- 1. Wprowadzenie
  - 1.1. Cel i zakres dokumentu
  - 1.2. Oczekiwania
- 2. Przedmiot testów
  - 2.1. Ogólna charakterystyka produktu
  - 2.2. Użytkownicy i cele produktu
    - 2.2.1. Użytkownicy
    - 2.2.2. Cele produktu
- 3. Zakres planowanych testów
  - 3.1. Wymagania objęte zakresem testów
  - 3.2. Wyłączenie z zakresu testów
- 4.Podejście do testów
  - 4.1. Poziom i typ testów
  - 4.2. Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia
  - 4.3. Fazy testów

#### **Kryteria**

- 5.1. Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu
  - 5.1.1 Kryteria zaliczenia testu
  - 5.1.2 Kryteria niezaliczenia testu
- 5.2. Warunki rozpoczęcia testów
- 5.3. Warunki zakończenia testów
- 5.4. Kryteria zawieszenie i wznowienia testów
  - 5.4.1 Kryteria zawieszenia
  - 5.4.2 Kryteria wznowienia
- 6. Produkty procesu testowego
- 7. Środowisko testowe
- 8. Role i odpowiedzialności, potrzeby szkoleniowe
  - 8.1. Role i odpowiedzialności
  - 8.2. Potrzeby szkoleniowe
- 9. Harmonogram
- 10. Rejestr ryzyk
  - 11.1. Ryzyka projektowe
  - 11.2. Ryzyka produktowe
- 11. Zatwierdzenie planu

## Metryka dokumentu

METRYKA DOKUMENTU			
Nazwa dokumentu:	Plan testów		
Nr ID dokumentu:	CodersGuru - Projekt Techniczny		
Streszczenie:	Dokument opisuje plan testów strony CodersGuru		
Projekt:	Budowa systemu CodersGuru		
Sporządził:	Szymon Pilszak		
Nr wersji:	001	Data sporządzenia:	09.08.2022
Status:	W trakcie realizacji	Data ostatniej modyfikacji:	12.08.2022
Zatwierdził:		Data zatwierdzenia:	

#### Historia zmian dokumentu

HISTORIA ZMIAN DOKUMENTU					
Nr wersji	Data	Opis zmian	Działanie *	Rozdział**	Autor
001	08.08.2022	Wstępny zarys planu	N	W	Szymon Pilszak

N - nowy, M – modyfikacja, W – weryfikacja Numer rozdziału, W – wszystkie rozdziały

## Lista załączników

	LISTA ZAŁĄCZNIKÓW		
Lp.	Załącznik	Uwagi	
01	https://tester.codersguru.pl/	Testowany system	
02	https://drive.google.com/file/d/1-YyEB5LhEoGp7C2dyJltIURKfwtdpK0G/view	Dokumentacja techniczna systemu	

## Wykaz użytych skrótów, symboli i terminów

## WYKAZ UŻYTYCH SKRÓTÓW, SYMBOLI I TERMINÓW

Skrót/termin	Znaczenie	
W-FUN	Wymaganie funkcjonalne	
W-INT	Wymaganie dotyczące integracji z systemami zewnętrznymi	
W-UX	Wymaganie dotyczące użyteczności serwisu	
W-BD	Wymaganie dotyczące baz danych	
W-WYD	Wymagania wydajnościowe	
W-BEZ	Wymagania bezpieczeństwa	

## 1. Wprowadzenie

#### 1.1. Cel i zakres dokumentu

Celem planu testów jest opracowanie procedury testowej dotyczącej platformy, która ma połączyć doświadczonych programistów z kursantami.

Dokument przedstawia zebrane i usystematyzowane zagadnienia dotyczące platformy CodersGuru.

#### 1.2. Oczekiwania

Proces testowania ma dowieść, że wykonany system spełnia wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne, przedłożone przez klienta. Wymagania dotyczące systemu zostały określone w dokumentacji technicznej systemu ( patrz: Lista Załączników).

Wyniki testów zostaną przedstawione w postaci pisemnych raportów.

## 2. Przedmiot testów

#### 2.1. Ogólna charakterystyka produktu

Platforma łącząca doświadczonych programistów z osobami, szukającymi wsparcia programistycznego. System umożliwia zdalne połączenie dwóch osób za pomocą rozmowy wideo i czatu tekstowego, wymiany plików, oraz edycji kodu na żywo.

## 2.2. Użytkownicy i cele produktu

#### 2.2.1. Użytkownicy

#### • B2C:

- -Potencjalni kursanci osoby, które myślą o rozpoczęciu nauki programowania.
- -Uczący się samodzielnie osoby potrzebujące w procesie edukacji wsparcia mentora.

#### • B2B:

-Pakiet dla firm – opłacone przez firmy jako benefit dla pracowników.

#### 2.2.2. Cele produktu

- Budowa bazy potencjalnych wykładowców.
- Zachęcenie potencjalnych kursantów, poprzez możliwości skorzystania z konsultacji z doświadczonym specjalistą niewielkim kosztem.

# 3. Zakres planowanych testów

## 3.1. Wymagania objęte zakresem testów

Wymagania wymienione w dokumentacji technicznej ( Patrz Lista Załączników ).

## 3.2. Wyłączenie z zakresu testów

Nie dotyczy.

# 4. Podejście do testów

## 4.1. Poziom i typ testów

Poziomy : Testy systemowe

Typy testów : Funkcjonalne, niefunkcjonalne

# 4.2. Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia

#### 4.2.1 Techniki projektowania testów

Testowanie w oparciu o przypadki użycia Testowanie eksploracyjne Testowanie oparte na doświadczeniu Testowanie statyczne (przegląd dokumentacji)

#### 4.2.2 Wykorzystane narzędzia

Testlink
Jira
MySQL Workbench
Pycharm + RobotFramework

#### 4.3. Fazy testów

Planowanie testów
Analiza testów
Projektowanie testów
Implementacja testów
Wykonywanie testów
Zakończenie testów
Monitorowanie i nadzór nad testami przez cały czas trwania projektu

# 5. Kryteria

## 5.1. Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu

#### 5.1.1 Kryteria zaliczenia testu

Rzeczywisty rezultat testu zgodny z oczekiwanym rezultatem

#### 5.1.2 Kryteria niezaliczenia testu

Rzeczywisty rezultat niezgodny z oczekiwanym rezultatem

#### 5.2. Warunki rozpoczęcia testów

- Istniejąca Infrastruktura (środowisko testowe)
- Dostęp do narzędzi, umożliwiających testowanie (patrz: środowisko testowe):, dostęp do bazy danych, znajomość dokumentacji technicznej

#### 5.3. Warunki zakończenia testów

Zakończenie wszystkich zaplanowanych testów i osiągnięcie założonych rezultatów.

## 5.4. Kryteria zawieszenie i wznowienia testów

#### 5.4.1 Kryteria zawieszenia

Przerwy w poprawnym działaniu infrastruktury, gęstość błędów.

#### 5.4.2 Kryteria wznowienia

Wznowienie działania infrastruktury, usunięcie niepokojącej ilości błędów.

# 6. Produkty procesu testowego

Plan testów,, przypadki testowe (TestLink), dokumentacja i raport podsumowujący prace testowe.

## 7. Środowisko testowe

System operacyjny Windows 10 Home 21H2 x64

Google Chrome Wersja 104.0.5112.81 64-bitowa

# 8. Role i odpowiedzialności, potrzeby szkoleniowe

#### 8.1. Role i odpowiedzialności

Twórca projektu i tester - Szymon Pilszak

#### 8.2. Potrzeby szkoleniowe

Zapoznanie się z obsługą programu TestLink, Jira, MySQL WorkBench, Pycharm, RobotFramework

# 9. Harmonogram

Sprint 1: Tydzień 1-2: Planowanie i analiza testów

Sprint 2: Tydzień 2-3: Projektowanie i implementacja testów Sprint 3: Tydzień 3-4: Wykonywanie i zakończenie testów

Sprint 1-4: Ciagle monitorowanie i nadzór nad testami

# 10. Rejestr ryzyk

#### 11.1. Ryzyka projektowe

Pandemia COVID-19.

## 11.2. Ryzyka produktowe

Zmiany wprowadzone przez właściciela testowanej aplikacji na późnych etapach projektu.

# 11. Zatwierdzenie planu

Poniżej zamieszczona jest tabela interesariuszy, którzy muszą zatwierdzić plan, aby mógł on wejść w życie.

lmię i nazwisko	Funkcja
Szymon Pilszak	Kierownik projektu, tester