

# AKADEMIA NAUK STOSOWANYCH W NOWYM SĄCZU

Wydział Nauk Inżynierskich  
Katedra Informatyki

## DOKUMENTACJA URUCHOMIENIA APLIKACJI Bazy danych

**System zarządzania pieśniami - Cantabo Manager**

Autor:  
Szymon Pogwizd  
Jakub Poręba

Prowadzący:  
mgr inż. Nikodem Bulanda

Nowy Sącz 2023

## Spis treści

<b>1. Wymagania wstępne i instalacja</b>	<b>3</b>
1.1. Instalacja IntelliJ IDEA . . . . .	3
1.2. Instalacja PostgreSQL oraz pgAdmin . . . . .	4
1.3. Instalacja Node.js . . . . .	5
<b>2. Konfiguracja i uruchomienie projektu</b>	<b>6</b>
2.1. Konfiguracja pgAdmin . . . . .	6
2.2. Konfiguracja IntelliJ IDEA oraz uruchomienie projektu . . . . .	8
2.2.1. Backend . . . . .	8
2.2.2. Frontend . . . . .	11
2.2.3. Dane do logowania: . . . . .	13
<b>3. Kontakt</b>	<b>13</b>
<b>Spis rysunków</b>	<b>14</b>

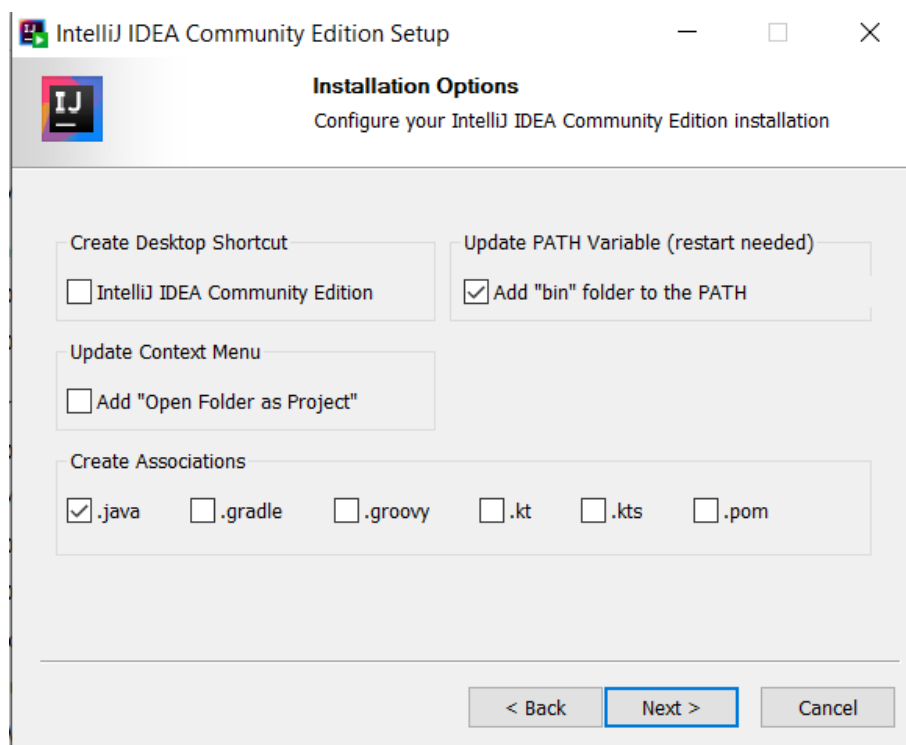
# 1. Wymagania wstępne i instalacja

Przed rozpoczęciem konfiguracji i uruchamiania aplikacji, należy spełnić kilka wymagań wstępnych. Poniżej znajdują się lista wymaganych aplikacji:

1. IntelliJ IDEA
2. PostgreSQL i pgAdmin
3. Node.js

## 1.1. Instalacja IntelliJ IDEA

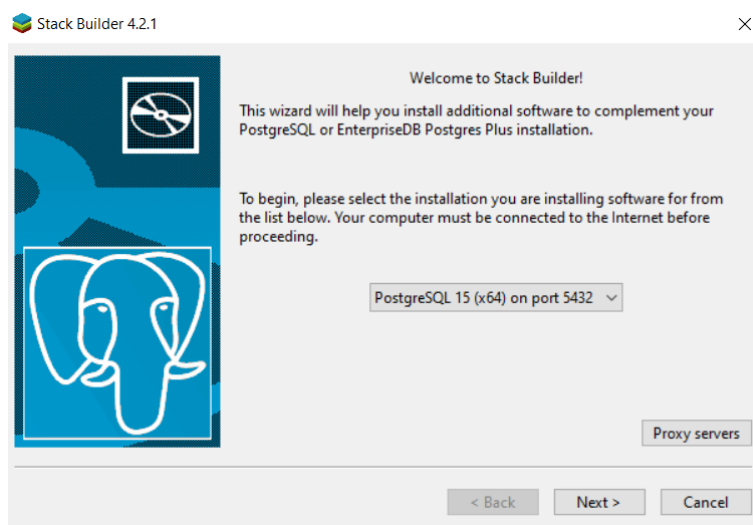
1. Odwiedź stronę: [www.jetbrains.com/idea/download](http://www.jetbrains.com/idea/download)
2. Kliknij "Download" pod sekcją Community Edition.
3. Po pobraniu, uruchom instalator i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zainstalować IntelliJ IDEA na swoim komputerze.
4. Podczas instalacji zalecane jest wybranie opcji jak na poniższym obrazku.



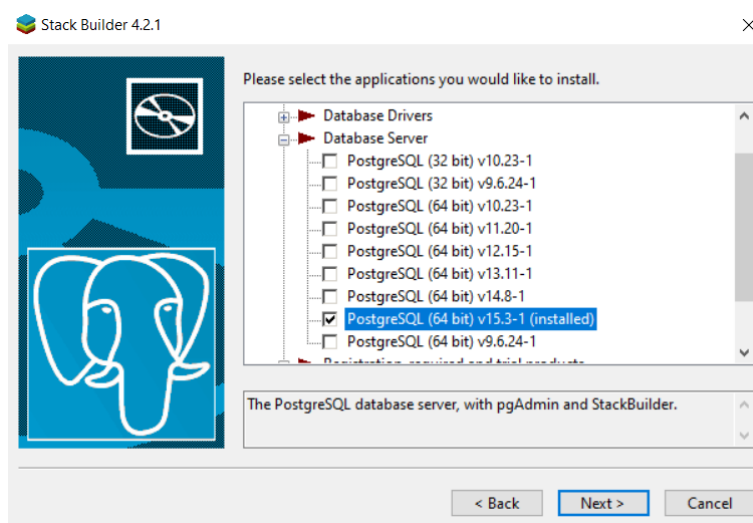
Rys. 1.1. IntelliJ IDEA instalacja

## 1.2. Instalacja PostgreSQL oraz pgAdmin

1. Odwiedź stronę: [www.enterprisedb.com/downloads/postgres-postgresql-downloads](http://www.enterprisedb.com/downloads/postgres-postgresql-downloads)
2. Pobierz wersję 15.3 PostgreSQL.
3. Po pobraniu, uruchom instalator i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zainstalować PostgreSQL na swoim komputerze.
4. Zalecane jest wybranie opcji jak na poniższych obrazkach.
5. Po zainstalowaniu należy ponownie uruchomić komputer.



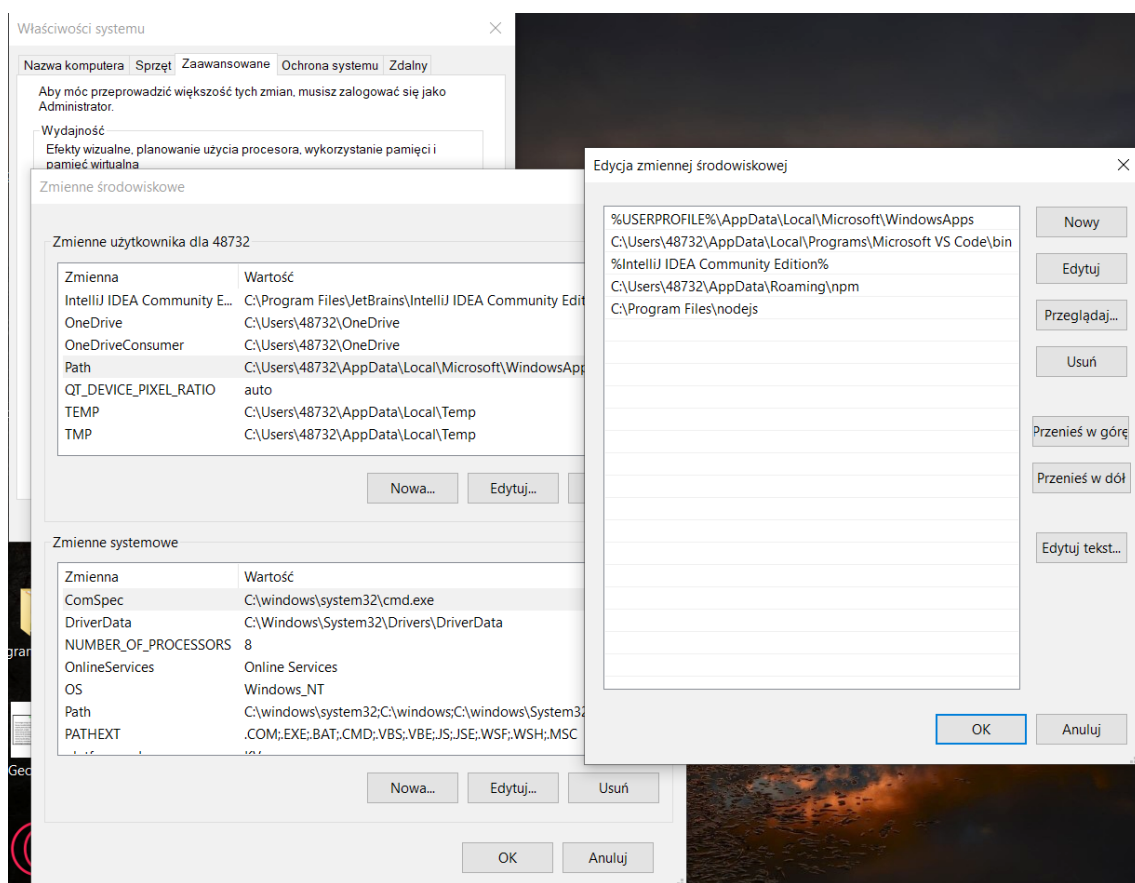
Rys. 1.2. PostgreSQL instalacja



Rys. 1.3. PostgreSQL instalacja

### 1.3. Instalacja Node.js

1. Odwiedź stronę: [nodejs.org/en/download](https://nodejs.org/en/download)
2. Pobierz odpowiednią wersję dla swojego systemu operacyjnego (np. Windows Installer).
3. Po pobraniu, uruchom instalator i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zainstalować Node.js na swoim komputerze.
4. Po zainstalowaniu należy dodać do zmiennych środowiskowych do zmiennej PATH ścieżkę do node (C:\Program Files\nodejs) jak na obrazku.

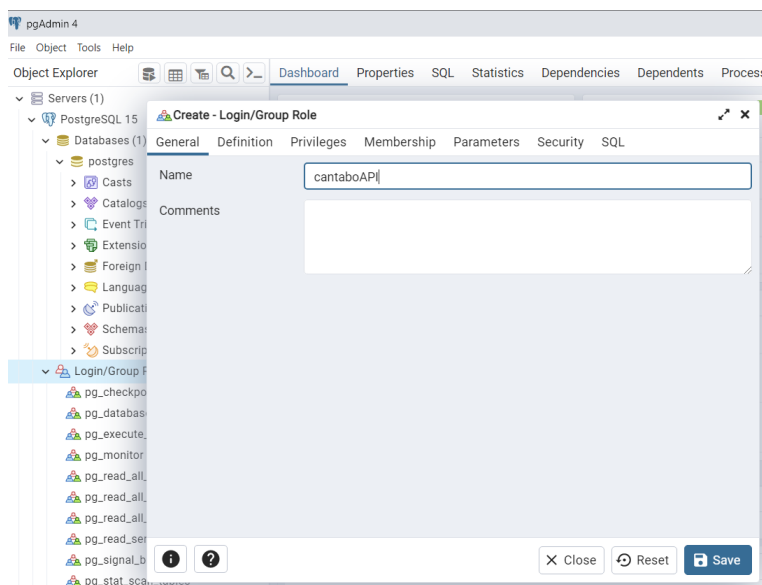


Rys. 1.4. Ustawienie zmiennych środowiskowych dla Node

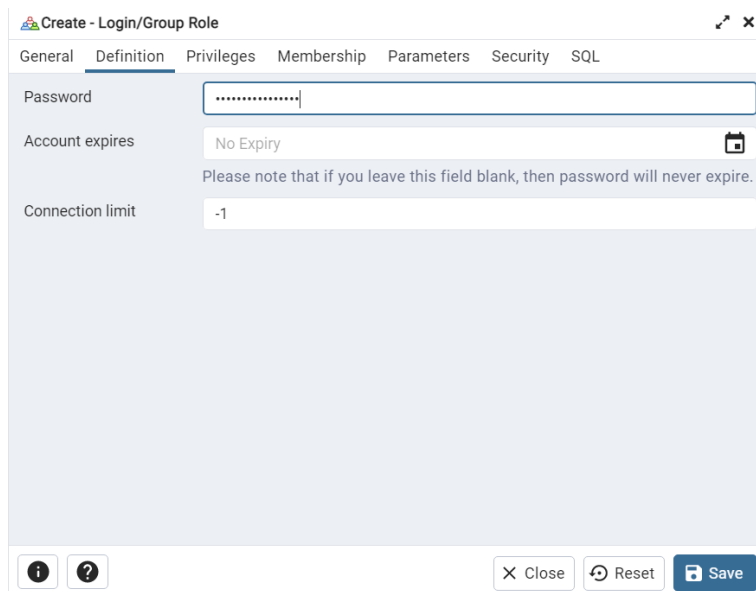
## 2. Konfiguracja i uruchomienie projektu

### 2.1. Konfiguracja pgAdmin

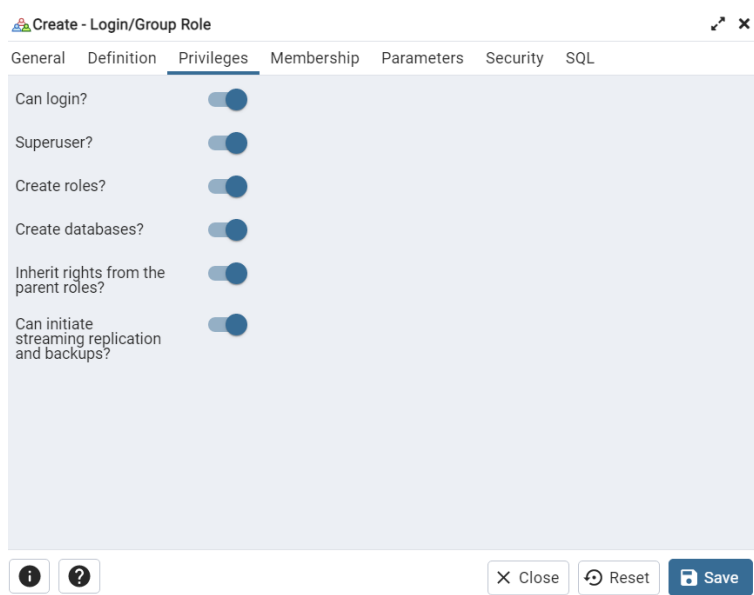
1. W pgAdmin, utwórz użytkownika o nazwie 'cantaboAPI' i hasło 'cantaboAPI123!@#', nadając mu wszystkie możliwe uprawnienia..



Rys. 2.1. Tworzenie użytkownika

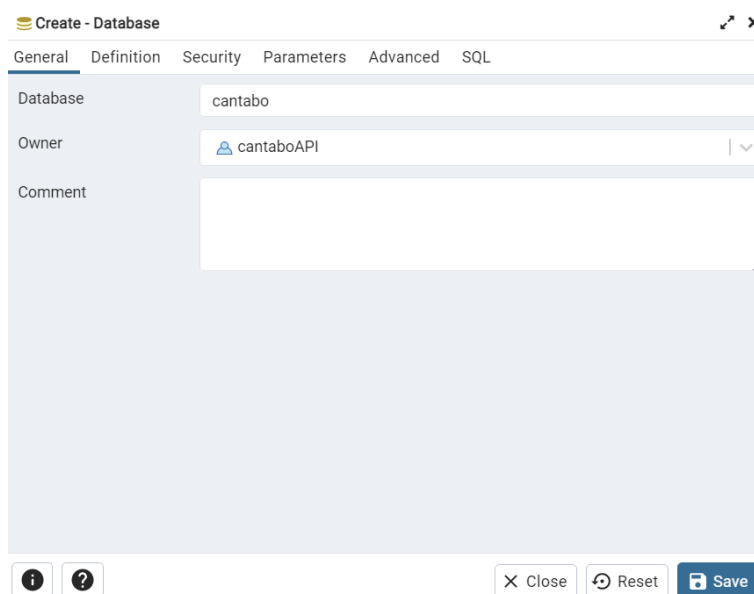


Rys. 2.2. Ustawienie hasła



**Rys. 2.3.** Ustawienie uprawnień

2. Następnie utwórz nową bazę danych o nazwie 'cantabo', ustawiając 'cantaboAPI' jako właściciela.



**Rys. 2.4.** Utworzenie bazy danych

Baza zostanie uzupełniona o tabele i dane po poprawnym uruchomieniu aplikacji.

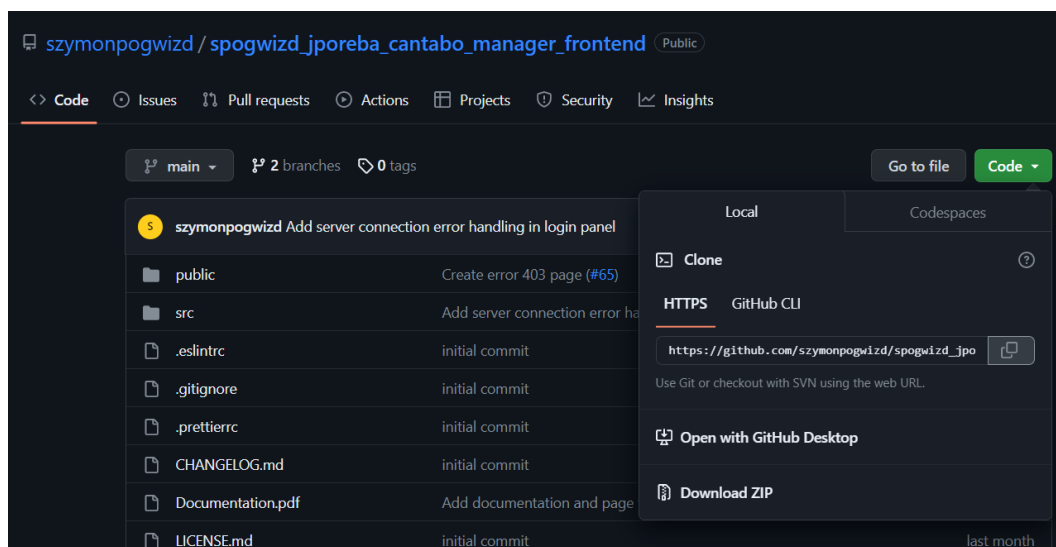
## 2.2. Konfiguracja Intelij IDEA oraz uruchomienie projektu

### 2.2.1. Backend

1. Pobierz projekt z:

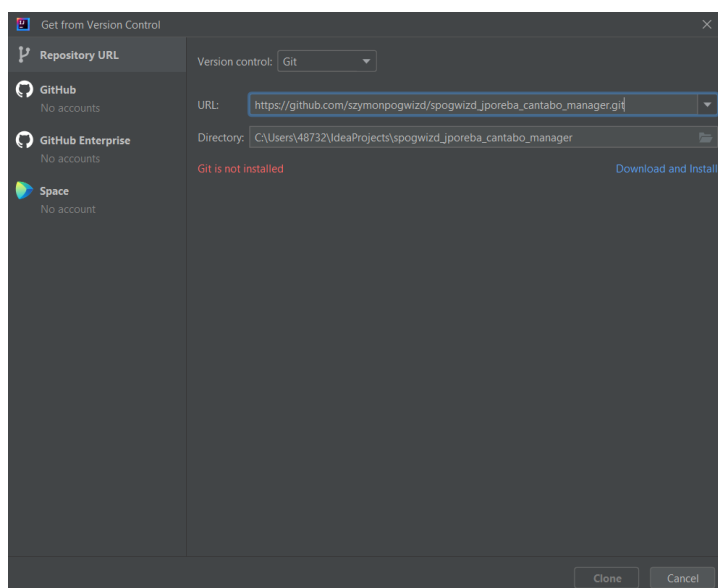
[https://github.com/szymonpogwizd/spogwizd\\_jporeba\\_cantabo\\_manager](https://github.com/szymonpogwizd/spogwizd_jporeba_cantabo_manager)

zalecamy wybranie opcji link HTTPS



Rys. 2.5. Pobranie projektu

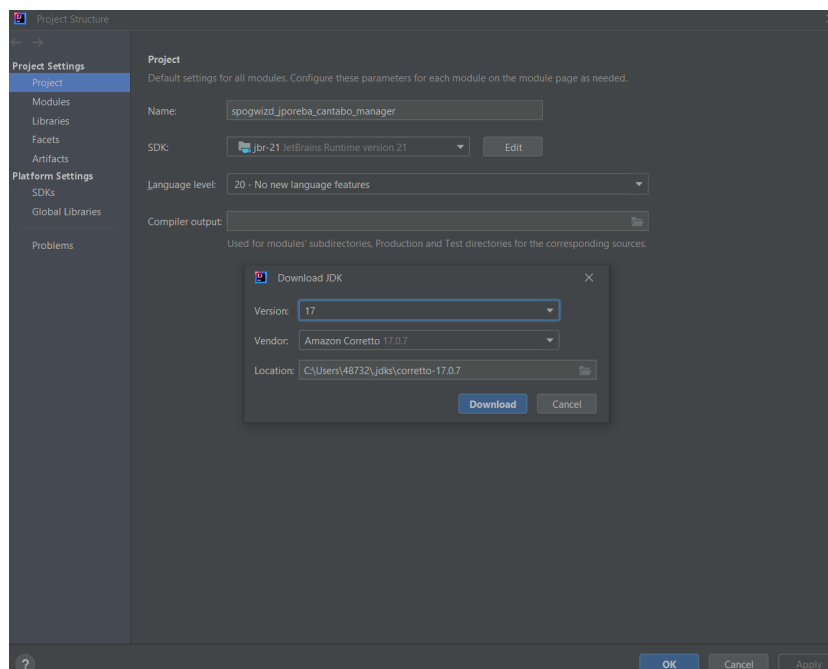
2. Otwórz Intelij IDEA i wybierz opcję 'Project from version control' 3. Wklej link. 4. Jeśli nie masz zainstalowanego Git kliknij 'Download and install'



Rys. 2.6. Uruchomienie projektu

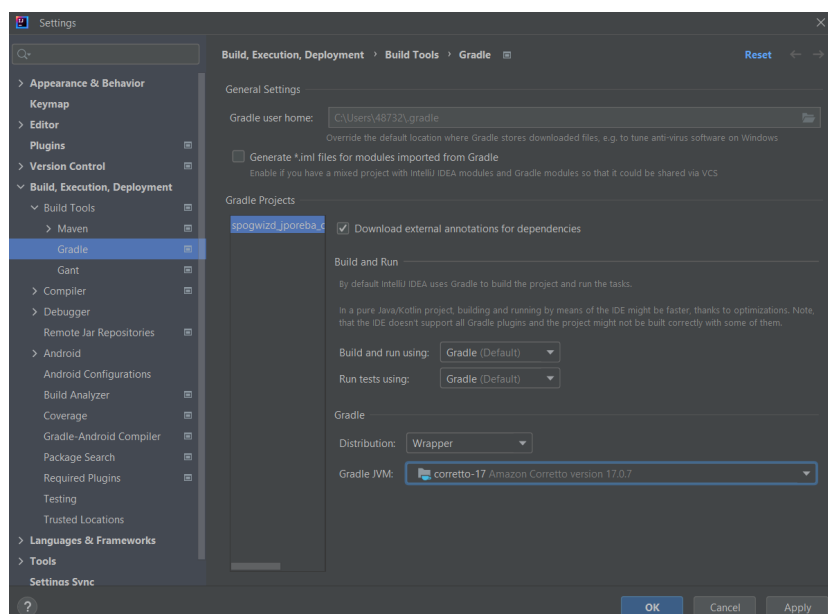


5. Ustaw wersję JAVA (jeśli nie masz pobierz JAVA 17) (File » Project structure » Project)



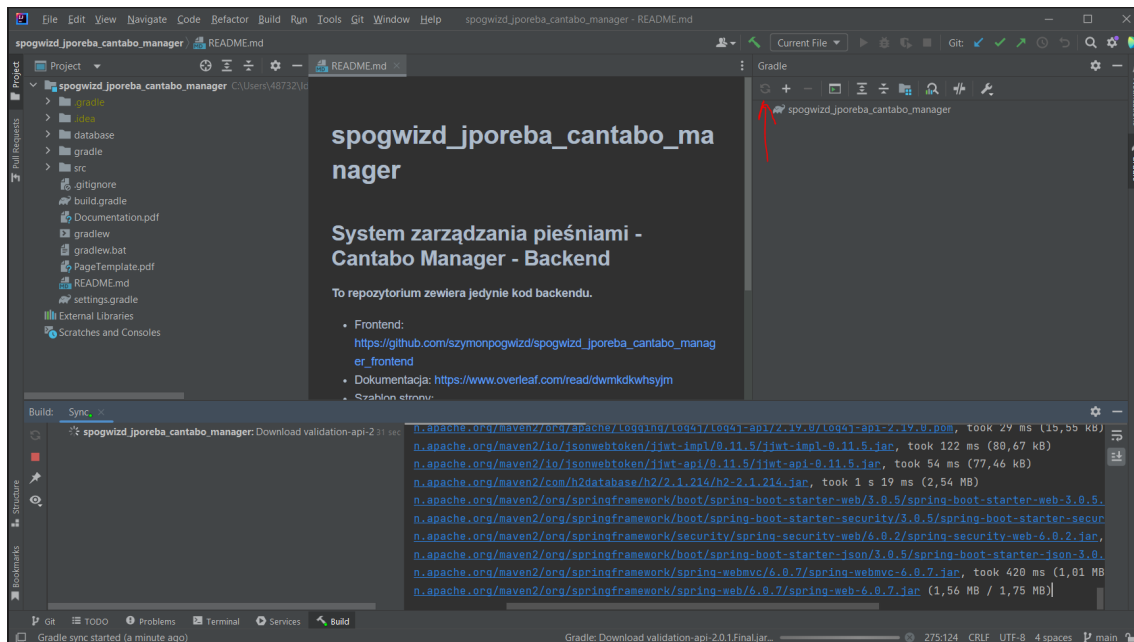
Rys. 2.7. Ustawienie JAVA 17

6. Ustaw wersję Gradle (File » Settings » Build, Execution, Deployment » Build Tools » Gradle)



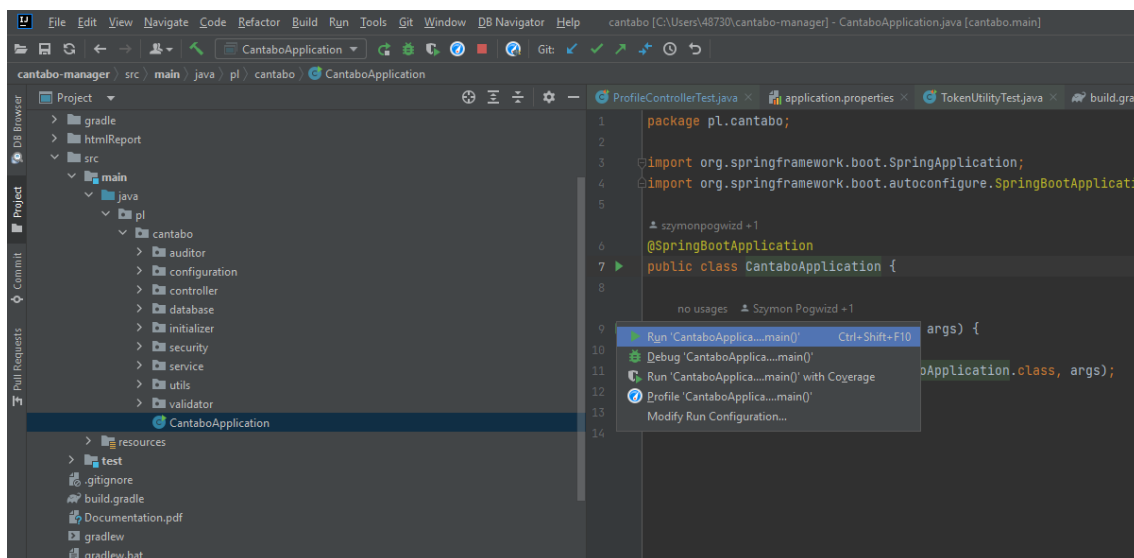
Rys. 2.8. Ustawienie Gradle

7. Odśwież projekt (klikamy na ikonkę odświeżania w Gradle (zaznaczone na obrazku))



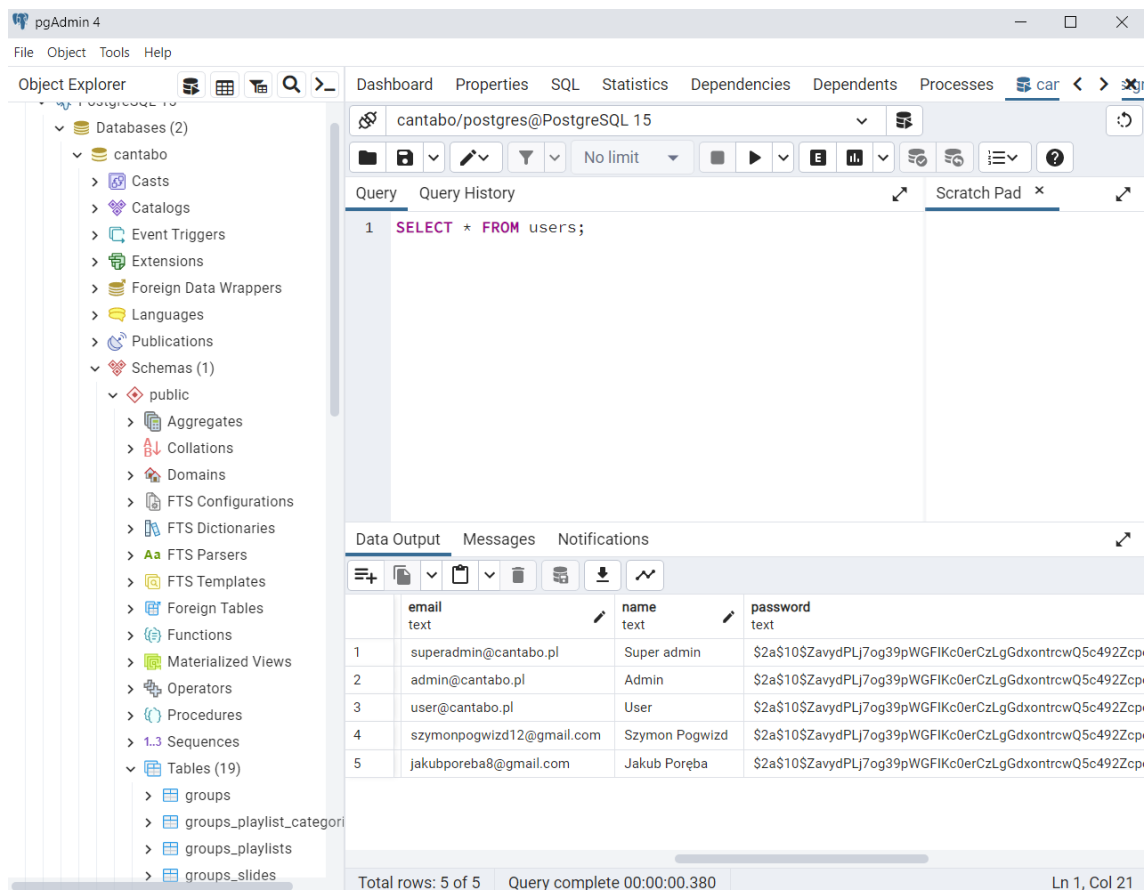
Rys. 2.9. Odświeżenie projektu

8. Przejdź do klasy CantaboApplication.java i kliknij zieloną ikonkę play a następnie 'Run Cantabo Application'



Rys. 2.10. Uruchomienie aplikacji

Po poprawnym uruchomieniu w bazie danych powinny pojawić się tabele i dane:



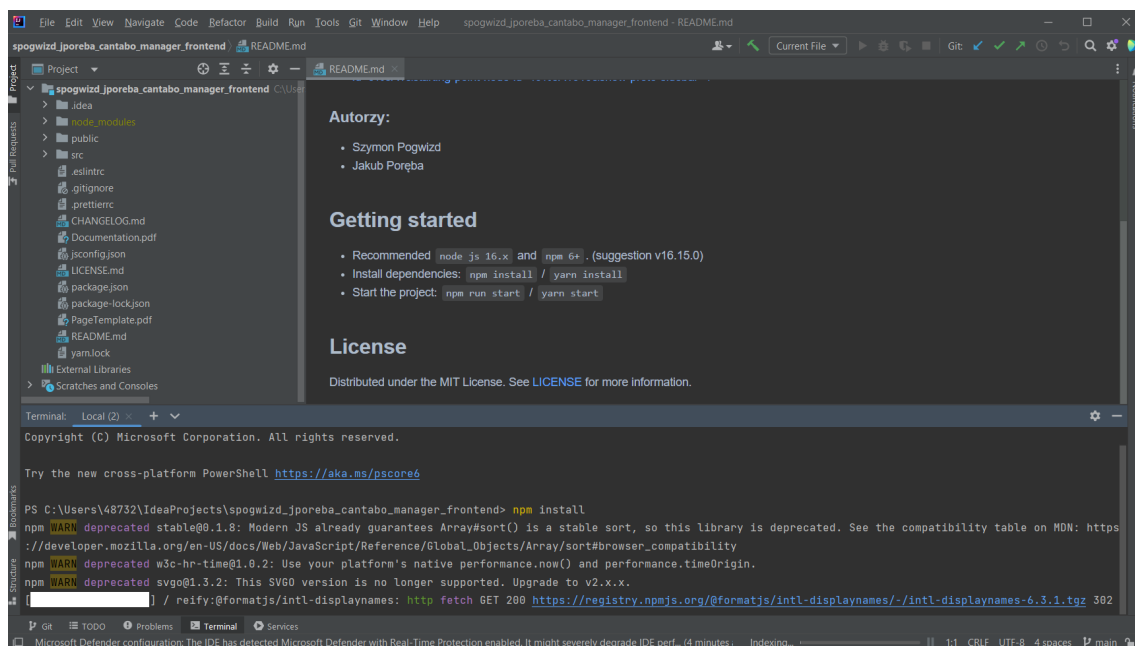
Rys. 2.11. Baza danych

### 2.2.2. Frontend

1. Podobnie jak w przypadku backendu pobierz projekt:

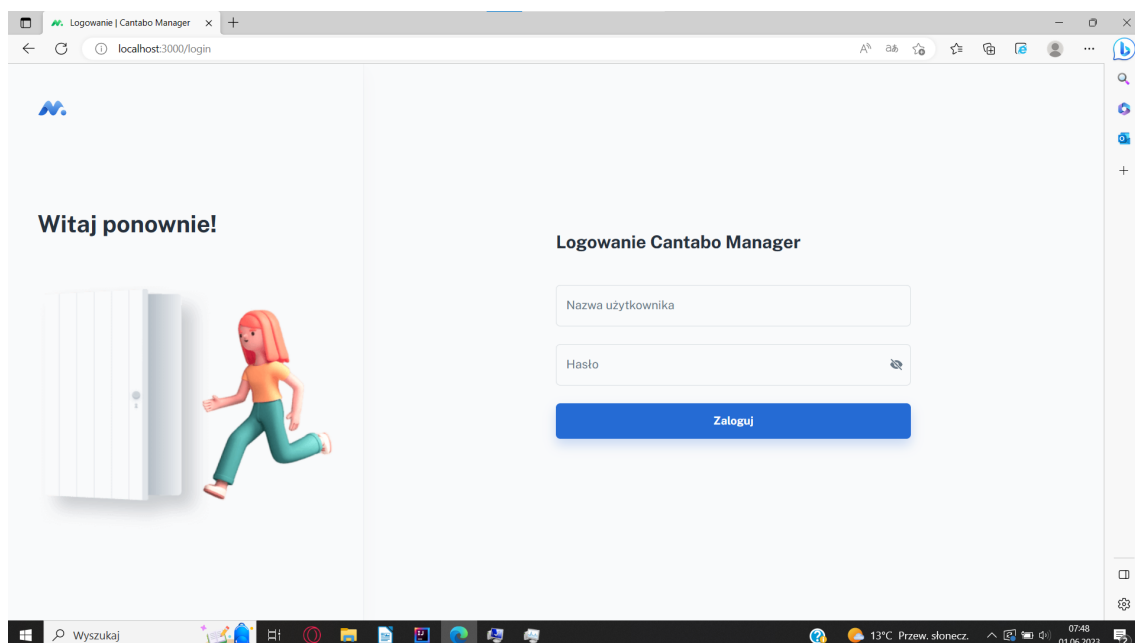
[https://github.com/szymonpogwizd/spogwizd\\_jporeba\\_cantabo\\_manager\\_frontend](https://github.com/szymonpogwizd/spogwizd_jporeba_cantabo_manager_frontend)

2. W IntelliJ IDEA kliknij: File » New » Project from version controll. Wklej pobrany link. Podczas uruchamiania wybierz opcje otwórz w nowym oknie.
3. Otwórz terminal (w dolnym pasku projektu) i wydaj komendy: 'npm install' a następnie po zakończeniu instalacji 'npm start'



Rys. 2.12. Uruchomienie Frontu

Przejdź do przeglądarki i otwórz adres [localhost:3000](http://localhost:3000). Powinna pojawić się strona logowania. Jeśli coś jest nie tak upewnij się, że poprawnie uruchomiłeś zarówno backend jak i frontend aplikacji.



Rys. 2.13. Panel logowania

### 2.2.3. Dane do logowania:

#### SUPER ADMINISTRATOR

- login: superadmin@cantabo.pl
- hasło: qwQW12!@12

#### 2. ADMINISTRATOR

- login: admin@cantabo.pl
- hasło: qwQW12!@12

#### 3. USER

- login: user@cantabo.pl
- hasło: qwQW12!@12

## 3. Kontakt

Jeśli coś pójdzie nie tak skontaktuj się z autorem pracy:

- Szymon Pogwizd szymonpogwizd12@gmail.com
- Jakub Poręba jakubporeba8@gmail.com

## Spis rysunków

1.1. IntelliJ IDEA instalacja . . . . .	3
1.2. PostgreSQL instalacja . . . . .	4
1.3. PostgreSQL instalacja . . . . .	4
1.4. Ustawienie zmiennych środowiskowych dla Node . . . . .	5
2.1. Tworzenie użytkownika . . . . .	6
2.2. Ustawienie hasła . . . . .	6
2.3. Ustawienie uprawnień . . . . .	7
2.4. Utworzenie bazy danych . . . . .	7
2.5. Pobranie projektu . . . . .	8
2.6. Uruchomienie projektu . . . . .	8
2.7. Ustawienie JAVA 17 . . . . .	9
2.8. Ustawienie Gradle . . . . .	9
2.9. Odświeżenie projektu . . . . .	10
2.10. Uruchomienie aplikacji . . . . .	10
2.11. Baza danych . . . . .	11
2.12. Uruchomienie Frontu . . . . .	12
2.13. Panel logowania . . . . .	12