

# **Sprawozdanie** programu grapher

Szymon Półtorak i Sebastian Sikorski

14.04.2022r

## Streszczenie

# Spis treści

1	Cel projektu - streszczenie . . . . .	2
2	Struktura programu . . . . .	2
	2.1 Struktura folderów . . . . .	2
	2.2 Diagram modułów . . . . .	2
3	Uruchomienie programu . . . . .	2
4	Przykładowe wywołania i wyniki programu . . . . .	2
5	Zmiany względem specyfikacji . . . . .	2
6	Podsumowanie współpracy . . . . .	2
7	Podsumowanie projektu . . . . .	2
8	Wnioski . . . . .	2

- 1 Cel projektu - streszczenie
- 2 Struktura programu
  - 2.1 Struktura folderów
  - 2.2 Diagram modułów
- 3 Uruchomienie programu
- 4 Przykładowe wywołania i wyniki programu
- 5 Zmiany względem specyfikacji
- 6 Podsumowanie współpracy
- 7 Podsumowanie projektu
- 8 Wnioski