SPRAWOZDANIE Z ĆWICZENIA LABORATORYJNEGO – MASZYNA TURINGA

Autor: Szymon Półtorak Grupa: 4

1. Treść zadnia

Napisać emulator maszyny Turinga obliczającą różnicę właściwą:

$$m-n = \begin{cases} m-n & dla & m \ge n \\ 0 & dla & m < n \end{cases}$$

dla parametrów zakodowanych unarnie.

Postać MT

 $M\!\!=\!\!(\{q_0,q_1,q_2,q_3,q_4,q_5,q_6\},\,\{0,\!1\},\,\{0,\!1,\!B\},\,\delta,q_0,\,B,\,0)$

dla

δ	0	1	В
90	$(q_I, \mathbf{B}, \mathbf{P})$	(q_5,B,\mathbf{P})	2
q_I	(q ₁ ,0, P)	(q ₂ ,1, P)	9
q_2	(q ₃ ,1, L)	(q ₂ ,1, P)	$(q_4, \mathbf{B}, \mathbf{L})$
q_3	(q ₃ ,0, L)	(q ₃ ,1, L)	$(q_0,\mathbf{B},\mathbf{P})$
q_4	(q ₄ ,0, L)	(q ₄ ,B,L)	(q ₆ ,0, P)
95	(q_5,B,\mathbf{P})	(q_5,B,\mathbf{P})	(q ₆ ,B, P)
q_6	(2)	91	2

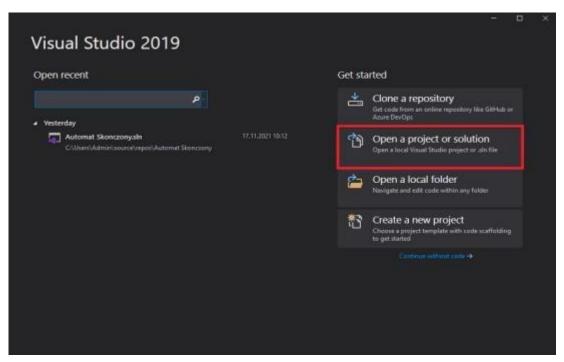
Program powinien:

- Wyświetlić opis MT
- Dla wczytanych dwóch liczb całkowitych generować taśmę wejściową zakodowaną unarnie.
- Wyświetlać ciąg opisów chwilowych MT dla zadanej taśmy wejściowej,
- Po zatrzymaniu automatu zinterpretować otrzymany wynik.

Rys. 1 Treść zadania

2. Instrukcja Obsługi Programu

Żeby uruchomić program trzeba wejść w program Visual Studio 2019 Enterprise i po załadowaniu projektu trzeba wybrać opcję "Local Windows Debugger".



Rys. 2 Importowanie Projektu

Po uruchomieniu programu wyświetli nam się opis Maszyny Turinga. Poprosi on nas o podanie liczb potrzebnych do wykonania (m i n). Po podaniu tych informacji program wyświetli ciąg opisów chwilowych oraz wynik odejmowania. Maszyna Turinga nie obsługuje liczb ujemny, dlatego dla każdego m < n wypisze wynik równy 0. Program poczeka na użycie dowolnego przycisku i zakończy działanie.

```
I = ( \{q0, q1, q2, q3, q4, q5, q6\}, \{0, 1, B\}, DELTA, q0, B, PUSTY)
DELTA
q0
       (q1,B,P)
                     (q5, B, P)
a1
       (q1,0,P)
                     (q2, 1, P)
       (q3,1,L)
q2
                     (q2, 1, P)
                                      (q4, B, L)
q3
       (q3,0,L)
                     (q3, 1, L)
                                      (q0, B, P)
q4
       (q4,0,L)
                     (q4, B, L)
                                      (q6, 0, P)
       (q5,B,P)
                     (q5, B, P)
                                      (q6, B, P)
Podaj m : 3
Podaj n: 2
Ciag opisow chwilowych :
                                                              0 |- B Q3
Q1 1 1 0
                                                                                                  |-
Q2
                                         B 0
                                                     0
                                                                                                               0
           8 0 0 2 8 Q1 0 2
0 |- B B Q1 0 2
1 Q3 1 1 |- B B
1 B Q1 1 1 1
                                                                                    0
                                      1 0 |- B B
0 Q3 1 1 1
                                                          0 Q1 1
|- B B
                                                                      1 0 |- B B 0 1 Q2
Q3 0 1 1 1 |- B Q3
                                                                                                      1 0 |- B B 0
B 0 1 1 1 |-
                                                                                 Q4
Wynikiem odejmowania jest : 1
```

Rys. 3 Przykładowe wywołanie

3. Przykładowe wywołania dla m = 2 i n = 1 oraz m = 1 i n = 2

a) m = 2, n = 1

Właściwe działanie Maszyny Turinga: Q0 0 0 1 0 |- B Q1 0 1 0 |- B 0 Q1 1 0 |- B 0 1 Q2 0 |- B 0 Q3 1 1 |- B Q3 0 1 1 |- B B Q1 1 1 |- B B Q1 1 1 |- B B 1 Q2 1 |- B B 1 1 Q2 B |- B B 1 Q4 1 B |- B B Q4 1 B B |- B Q4 B B B B |- B 0 Q6 B B B

```
rogram symuluje dzialanie Maszyny Turinga obliczajaca roznice wlasciwa liczb m - n.
M = ( {q0, q1, q2, q3, q4, q5, q6}, {0, 1, B}, DELTA, q0, B, PUSTY)
DELTA
      (q1,B,P)
                   (q5, B, P)
a0
q1
      (q1,0,P)
                   (q2, 1, P)
q2
      (q3,1,L)
                   (q2, 1, P)
                                   (q4, B, L)
q3
      (q3,0,L)
                   (q3, 1, L)
                                   (q0, B, P)
      (q4,0,L)
a4
                   (q4, B, L)
                                   (q6, 0, P)
q5
      (q5,B,P)
                   (q5, B, P)
                                   (q6, B, P)
.
Podaj m : 2
Podaj n: 1
Ciag opisow chwilowych :
                                                              |- B 0 1 Q2 0 |- B 0 Q3 1 1 |- B Q3 0 1 1
|- B B 1 Q2 1 |- B B 1 1 Q2 |- B B 1 Q4 1
                                                  Q1
                  В 04 |- В 0 06
Wynikiem odejmowania jest : 1
```

Rys. 4 Wyświetlony wynik działania programu

Wynik odejmowania podany przez program: 1

```
b) m = 1, n = 2
```

```
Program symuluje dzialanie Maszyny Turinga obliczająca roznice wlasciwa liczb m - n.

M = ( {q0, q1, q2, q3, q4, q5, q6}, {0, 1, 8}, DELTA, q0, 8, PUSTY)

DELTA 0 1 B.

Q0 (q1,8,P) (q5, 8, P) -

q1 (q1,0,P) (q2, 1, P) -

q2 (q3,1,L) (q2, 1, P) -

q3 (q3,0,L) (q3, 1, L) (q0, 8, P)

q4 (q4,0,L) (q4, 8, L) (q5, 0, P)

q5 (q5,8,P) (q5, 8, P) (q5, 8, P)

q6 - - -

Podaj m: 1

Podaj n: 2

Ciag opisow chwilowych:

Q0 0 1 0 0 | - B Q1 1 0 0 | - B B B B Q5 | - B B B B B Q6

Mynikiem odejmowania jest: 0
```

Rys. 5 Wyświetlony wynik działania programu

Wynik odejmowania podany przez program: 0

 4. Bibliografia 1. Język ANSI C, Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie 2. Wprowadzenie do teorii automatów, języków i obliczeń, John Hopcroft, Jeffrey Ullman 				
Strona 4 z 4				