



Zaczynałem od tworzenia stron w HTML i CSS. Stworzyłem ich mnóstwo, dzięki czemu te języki stały się przedłużeniem mojej myśli tak jak Illustrator przedłużeniem mojej wyobraźni i ręki. Praca w systemie najpierw waterfall, a później Agile i SCRUM nauczyła mnie pracy przy dużych projektach oraz zarządzania nimi. Obecnie ćwiczę się w JavaScript. Skupiam się na obiek-
towym podejściu wykorzystując nowe rozwiązania wprowadzane przez Ec-
maScript.

Edukacja ostatnia

UMCS

Kurs najnowszy

Kurs Agile

Praca obecna

Time s.a.

Umiejętności wyuczone

HTML 5/CSS 3

JavaScript

Agile/SCRUM

Illustrator

GitHub/GitLab

Photoshop

Narzędzia software

Photoshop

Illustrator

Fireworks

Redmine

Mercurial

GitLab

Putty

Edytory WCGW

Developer tools

Talenty nabyte

Projektowanie/kodowanie zgodnie z dobrymi praktykami UX oraz SEO

RWD design

BEM