





Results:

/* Page:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14 */	// Total per row.
0 */	{	0.00,	26.0,	1.00,	0.00,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	1.00,	0.00,	0.00,	// 30
1 */	{	1.00,	0.00,	25.0,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	1.00,	0.00,	// 29
2 */	{	0.00,	1.00,	0.00,	26.0,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	// 28
3 */	{	6.00,	0.00,	1.00,	0.00,	17.0,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	4.00,	1.00,	0.00,	0.00,	// 30
4 */	{	0.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	20.0,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	0.00,	// 23
5 */	{	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	21.0,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	// 23
6 */	{	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	21.0,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	// 23
7 */	{	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	22.0,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	// 23
8 */	{	10.0,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	12.0,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	// 23
9 */	{	3.00,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	11.0,	1.00,	0.00,	0.00,	// 16
10 */	{	1.00,	0.00,	0.00,	1.00,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	12.0,	1.00,	0.00,	// 17
11 */	{	5.00,	0.00,	1.00,	0.00,	2.00,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	10.0,	0.00,	6.00,	1.00,	// 26
12 */	{	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	8.00,	// 9
13 */	{	4.00,	0.00,	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	2.00,	0.00,	0.00,	1.00,	0.00,	// 9
14 */	{	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	// 1

Comput the probabilities: for each row, divide the frequency of an edge between two nodes by the total edges per row.

M: First jump in the markov chain

Page:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14 */	
0	{	0.000,	0.800,	0.050,	0.000,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.050,	0.000,	0.050,	0.000,	0.000,	0.00 }
1	{	0.050,	0.000,	0.800,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.050,	0.000,	0.050,	0.000,	0.000,	0.00 }
2	{	0.000,	0.050,	0.000,	0.900,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.00 }
3	{	0.200,	0.000,	0.050,	0.000,	0.500,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.150,	0.050,	0.000,	0.000,	0.00 }
4	{	0.000,	0.000,	0.000,	0.050,	0.000,	0.850,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.050,	0.000,	0.000,	0.00 }
5	{	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.050,	0.000,	0.900,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.00 }
6	{	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.050,	0.000,	0.900,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.00 }
7	{	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.050,	0.000,	0.950,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.00 }
8	{	0.450,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.050,	0.000,	0.500,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.00 }
9	{	0.200,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.700,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.00 }
10	{	0.050,	0.000,	0.000,	0.050,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.050,	0.000,	0.750,	0.050,	0.000,	0.00 }
11	{	0.200,	0.000,	0.050,	0.000,	0.050,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.400,	0.000,	0.200,	0.050,	0.00 }
12	{	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.100,	0.000,	0.500,	0.00 }
13	{	0.500,	0.000,	0.100,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.200,	0.000,	0.000,	0.100,	0.000,	0.10 }
14	{	1.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.00 }

Note: I adjusted values slightly so each row sums to 1.0 and is a multiple of 0.05

Initial probability transition matrix:

/* Page:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14 */	// Total per row.	
/* 0 */	{	0.00,	0.85,	0.03,	0.00,	0.03,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.03,	0.00,	0.03,	0.00,	0.00,	0.00 }	// 30
/* 1 */	{	0.03,	0.00,	0.85,	0.03,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.03,	0.00,	0.03,	0.00,	0.00 }	// 29
/* 2 */	{	0.00,	0.03,	0.00,	0.92,	0.03,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00 }	// 28
/* 3 */	{	0.20,	0.00,	0.03,	0.00,	0.56,	0.03,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.13,	0.03,	0.00,	0.00,	0.00 }	// 30
/* 4 */	{	0.00,	0.00,	0.00,	0.04,	0.00,	0.85,	0.04,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.04,	0.00,	0.00,	0.00 }	// 23
/* 5 */	{	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.04,	0.00,	0.91,	0.04,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00 }	// 23
/* 6 */	{	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.04,	0.00,	0.91,	0.04,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00 }	// 23
/* 7 */	{	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.04,	0.00,	0.95,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00 }	// 23
/* 8 */	{	0.43,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.04,	0.00,	0.52,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00 }	// 23
/* 9 */	{	0.19,	0.06,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.68,	0.06,	0.00,	0.00 }	// 16
/* 10 */	{	0.05,	0.00,	0.00,	0.05,	0.05,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.05,	0.00,	0.70,	0.05,	0.00,	0.00 }	// 17
/* 11 */	{	0.19,	0.00,	0.03,	0.00,	0.07,	0.03,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.38,	0.00,	0.23,	0.03,	0.00 }	// 26
/* 12 */	{	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.11,	0.00,	0.88,	0.00,	0.00 }	// 9
/* 13 */	{	0.44,	0.00,	0.11,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.22,	0.00,	0.00,	0.11,	0.00,	0.11 }	// 9
/* 14 */	{	1.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00,	0.00 }	// 1

M x M: Second jump in the markov chain

Page:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14 */	
0	{	0.060,	0.005,	0.643,	0.088,	0.005,	0.045,	0.003,	0.000,	0.000,	0.000,	0.095,	0.005,	0.050,	0.003,	0.000 }
1	{	0.013,	0.080,	0.005,	0.723,	0.070,	0.003,	0.000,	0.000,	0.000,	0.005,	0.007,	0.048,	0.003,	0.045,	0.000 }
2	{	0.183,	0.000,	0.085,	0.005,	0.450,	0.088,	0.003,	0.000,	0.000,	0.000,	0.138,	0.048,	0.003,	0.000,	0.000 }
3	{	0.018,	0.163,	0.013,	0.078,	0.025,	0.427,	0.070,	0.003,	0.000,	0.018,	0.020,	0.147,	0.018,	0.003,	0.000 }
4	{	0.020,	0.000,	0.005,	0.000,	0.070,	0.008,	0.765,	0.088,	0.003,	0.000,	0.028,	0.003,	0.010,	0.003,	0.000 }
5	{	0.000,	0.000,	0.000,	0.003,	0.000,	0.088,	0.005,	0.810,	0.092,	0.000,	0.000,	0.003,	0.000,	0.000,	0.000 }
6	{	0.023,	0.000,	0.000,	0.000,	0.003,	0.000,	0.090,	0.005,	0.855,	0.025,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000 }
7	{	0.427,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.003,	0.000,	0.092,	0.003,	0.475,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000 }
8	{	0.100,	0.385,	0.023,	0.000,	0.023,	0.000,	0.003,	0.000,	0.048,	0.023,	0.350,	0.048,	0.000,	0.000,	0.000 }
9	{	0.048,	0.160,	0.053,	0.037,	0.048,	0.003,	0.000,	0.000,	0.000,	0.045,	0.023,	0.535,	0.048,	0.003,	0.000 }
10	{	0.170,	0.043,	0.043,	0.003,	0.065,	0.083,	0.003,	0.000,	0.000,	0.003,	0.343,	0.015,	0.150,	0.083,	0.000 }
11	{	0.045,	0.163,	0.015,	0.068,	0.035,	0.043,	0.048,	0.003,	0.000,	0.040,	0.000,	0.333,	0.025,	0.180,	0.005 }
12	{	0.470,	0.000,	0.095,	0.000,	0.005,	0.005,	0.000,	0.000,	0.000,	0.180,	0.040,	0.000,	0.110,	0.005,	0.090 }
13	{	0.140,	0.415,	0.025,	0.090,	0.030,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.025,	0.140,	0.045,	0.000,	0.090,	0.000 }
14	{	0.000,	0.800,	0.050,	0.000,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000,	0.000,	0.050,	0.000,	0.050,	0.000,	0.000,	0.000 }