



LICENCE 3 INFORMATIQUE

RAPPORT EN COMPILATION

---

## Projet Compilation

---

GUILBAULT MAXIME, BARRIERE ANTOINE, FLEURY THOMAS, MAYOLINI MAXIME

1<sup>er</sup> avril 2017

# Table des matières

	Contexte . . . . .	2
<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
	Définitions . . . . .	3

## Contexte

Nous sommes un groupe de 4 étudiants en Licence 3 d'informatique de l'Université de Bordeaux composés de MAYOLINI Maxime, FLEURY Thomas, BARRIERE Antoine et GUILBAULT Maxime. Ce document correspond au compte-rendu du projet que nous avons dû réaliser dans le courant de notre sixième semestre en Compilation. Le projet consiste à analyser le langage Pseudo-Pascal, à l'interpréter, le traduire en C3A et à écrire un interprète de C3A.

Pour cela, nous utilisons le lex et le bison comme langage afin de pouvoir analyser la grammaire et ainsi traduire afin de pouvoir faire un compilateur de Pseudo-Pascal en C3A

# Chapitre 1

## Introduction

Il est dans notre nature de vouloir comprendre le monde qui nous entoure. Dans notre évolution, l'Homme cherche à déchiffrer ce monde plein de ressources et de mystères. Pour ce faire, il créa les sciences ('scientia' qui en Latin signifie "connaissance") qui reflètent nos études sur cette terre. Plus nous évoluons, plus nous acquerrons des connaissances qui nous approche de la réalité. Mais cet univers est encore plein de mystères.