V1 (A11 A21 A32 + A21 A31 A12 + A31 A11 A22 - A11 A31 A22 - A21 A11 A32 - A31 A21 A12) dx1 A dx2 + (A11 A21 A33 + A21 A31 A13 + A31 A11 A23 - A11 A31 A23 - A21 A11 A33 - A31 A21 A13) dx' 1 dx3 + (A11A22 A33 + A21 A52 A13 + A31 A12 A23 - A11 A32 A23 - A21 A12 A33 - A31 A22 A13) dx2 Adx3 V2 (A12 A21 A32 + A22 A31 A12 + A32 A11 A22 - A12 A31 A22 - A22 A11 A32 - A32 A21 A12) dx1 A dx2 + (A12 A21 A33 + A22 A31 A13 + A32 A11 A23 - A12 A31 A23 - A22 A11 A33 - A32 A21 A13) dx 1 dx 2 + (A12 A22 A33 + A22 A32 A13+ A32 A12 A23 - A12 A32 A23 - A22 A12 A33 - A32 A22 / 13) dx2 A dx3 } V3{ (A13 A21 A32 + A23 A31 A12+ A33 A11 A22 - A13 A31 A22 - A23 A11 A32 - A33 A21 A12) dx 1 x dx (A13 A21 A35 + A23 A31 AB + A33 A11 A25 - A13 A31 A25 - A23 A11 A33 - A33 A21 A13) dx' ~ dx3 (ABAZZA33+AZ3A32AB+A33A1ZAZ3-ABAZ3-AZ3AZ3-AZ3AZZA33-A33AZZA)dx2Adx3 $V' \det A dx^2 \wedge dx^3 + V^2 \det A dx^3 \wedge dx^4 + V^3 \det A dx^4 \wedge dx^2$ det A i2 (V) => det A = -1. or 1 AE

 $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ の場合 $(\alpha, y \text{ 平面 } (\pi) (\pi) \pi)$

A再定義 極性スリルー鏡に映け符号が変わる。

軸性ベクル、鏡に映け符号が変わらない。