

例 1.10. ニュートンの重力理論

M : 原点にある物体の質量

m : 運動する質点の質量

G : 重力定数

とするとき、

$$\text{力: } (F_1, F_2) = -\frac{GmM}{(q_1^2 + q_2^2)^{3/2}} (q_1, q_2)$$

$$\text{ポテンシャル} \quad V(q_1, q_2) = -\frac{GmM}{\sqrt{q_1^2 + q_2^2}} \quad (1.17)$$

この V に対して、ハミルトン方程式は、

$$\text{運動方程式} \quad \begin{cases} \frac{dq_i}{dt} = p_i \\ \frac{dp_i}{dt} = -\frac{GmM}{(q_1^2 + q_2^2)^{3/2}} q_i \end{cases} \quad (i=1,2) \quad (1.18)$$

定理 1.11 2次元の場合のエネルギー保存の法則

ハミルトニアン H は、ハミルトン方程式の解曲線上で定数である。すなわち、 $(q_1(t), q_2(t), p_1(t), p_2(t))$ をハミルトン方程式の解とすると

$$\frac{dH(q_1(t), q_2(t), p_1(t), p_2(t))}{dt} = 0$$

[証明]

$$\frac{\partial H}{\partial p_i} = \frac{dq_i}{dt} \quad \frac{\partial H}{\partial q_i} = -\frac{dp_i}{dt} \quad \text{より 明らか}$$

□

運動の軌跡 ... 2次元

$H(q_1, q_2, p_1, p_2) = C$... 3次元

$H = C$ は 積分曲線 (運動の軌路) と一致しない。