

ここでは、点 p のまわりの、多様体 M の局所座標系 (x_1, x_2, \dots, x_m) があるとしよう。点 p はこの座標系で $p = (a_1, a_2, \dots, a_m)$ と表せているとする。 $t=0$ のとき、点 p を通過し、ある x_i 座標の方向に単位の速さで進む曲線 $c_i(t)$ を考えよう。 M の局所座標系で書けば、

$$(2.64) \quad c_i(t) = (a_1, \dots, a_{i-1}, a_i + t, a_{i+1}, \dots, a_m)$$

である。この曲線 $c_i(t)$ の $t=0$ における速度ベクトル e_i は、いわば、局所座標系 (x_1, \dots, x_m) に関する x_i 方向の「基本ベクトル」である。各方向についてこれらをあわせたもの

$$(2.65) \quad e_1, \dots, e_m$$

が接ベクトル空間 $T_p(M)$ の基底になっている。

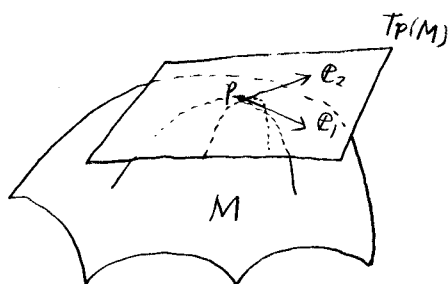


図 2.10 e_1, \dots, e_m は $T_p(M)$ の基底

微分操作としての e_i は

$$(2.66) \quad e_i \cdot f = \frac{d}{dt} f(c_i(t)) \Big|_{t=0}$$

$$= \frac{d}{dt} f(a_1, \dots, a_{i-1}, a_i + t, a_{i+1}, \dots, a_m) \Big|_{t=0}$$

$$= \frac{\partial f}{\partial x_i}(p)$$

であるから、 f の x_i 方向の偏微分に一致する。このため、 x_i 方向の基本ベクトル e_i のことを記号で

$$(2.67) \quad \left(\frac{\partial}{\partial x_i} \right)_p$$

と書くことがある。

2つの接ベクトル u, v が、微分操作として等しいときは、接ベクトルとしても等しい。つまり、点 p の近傍で定義された任意の関数 f について、

$$(2.68) \quad u \cdot f = v \cdot f$$

が成り立てば、 $u = v$ である。

のことを使えば、 $t=0$ のときの点 p を通過する曲線 $c(t)$ を M の局所座標系 (x_1, x_2, \dots, x_m) で表したとき、 $c(t)$ の $t=0$ での速度ベクトル u を基本ベクトル e_1, \dots, e_m で表す公式が得られる。