

閉多様体で、そのハンドル分解は 0-ハンドル, 1-ハンドル, 2-ハンドルをこの順に1つずつ接着したものである。

0-ハンドル (円板) に 1-ハンドルをつけるやり方には 2種類の方法が考えられる。図3.6の左と

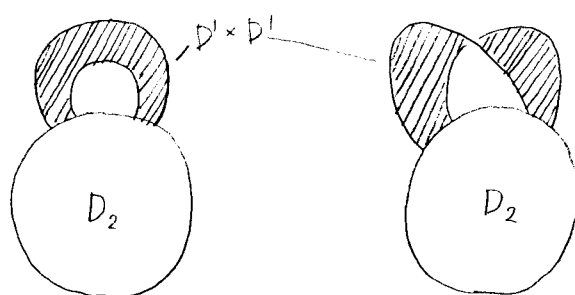


図3.6 2次元の1-ハンドルをつける 2つのやり方

右がそれである。もし左図のように付けるとアニコラスができてしまい、これをただ1つの 2-ハンドルでふたをして閉曲面にすることは不可能である。したがって、射影平面では 1-ハンドルは右図のようについていなければならない。右図において、0-ハンドルと1-ハンドルを合わせたものはメビウスの帯に同相であり、その境界は、1つの円周であるから、これに 2-ハンドルでふたをすることができる。(もちろん、我々の3次元空間内では不可能で、「抽象的に」考えたことである。)

結局、射影平面  $P^2$  のハンドル分解は、円板に、図3.6の右のように、1-ハンドルをつけ、それに、2-ハンドルをつけたものである。メビウスの帯と円板を境界で張り合わせたものと言ってもよい。

なお、0-ハンドルに1-ハンドルをつけるやり方には、図3.6の他には、図3.7のようなやり方もあることもあるかもしれないが、図3.7のつけ方は、図3.6の左とまったく同じであり、できあがった図形はどちらもアニコラスに同相である。

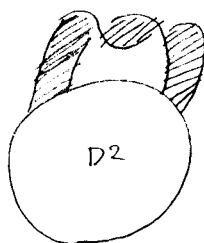


図3.7. このハンドルのつけ方は、図3.6の左と同じ。

図3.6と図3.7の違いは 3次元空間  $R^3$  へのアニコラスの埋め込み方の違いだけである。

例3.10 ( $m$ 次元複素射影空間  $\mathbb{C}P^m$ )  $m+1$ 個の複素数を並べたもの

$$(z_1, \dots, z_m, z_{m+1})$$

の全体を  $\mathbb{C}^{m+1}$  で表し、 $m+1$ 次元複素空間と呼ぶ。この空間の原点  $0$  を通る「複素数