Metody optymalizacji

Zestaw nr 2

Tomasz Jankowiak 249006

23.05.2023

1 Wstęp

Celem było zapoznanie się z pakietem JuMP (*Julia for Mathematical Programming*) i z językiem Julia oraz rozwiązanie kilku problemów optymalizacyjnych, których rozwiązania przedstawiono w następnych rozdziałach.

2 Tartak

Deskę o szerokości 22 cali można pociąć na deski o szerokościach 7, 5 i 3 cali na 11 różnych sposobów, przedstawionych w poniższej tabeli.

Deska (w calach)	sposób cięcia standardowej 22-calowej deski										
	Ι	II	II	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI
7	3	2	2	1	1	1	0	0	0	0	0
5	0	1	0	3	2	1	4	3	2	1	0
3	0	1	2	0	1	3	0	2	4	5	7
odpad	1	0	2	0	2	1	2	1	0	2	1

Zmienne decyzyjne

 \bullet x_i - liczba standardowych desek (22 cale) rozcinanych i-tym sposobem

Ograniczenia

• Produkcja wymaganej w zamówieniu liczby desek szerokości odpowiednio 7, 5 i 3 cali:

$$d_7 = 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 + 1x_4 + 1x_5 + 1x_6 + 0x_7 + 0x_8 + 0x_9 + 0x_{10} + 0x_{11} \ge 110$$

$$d_5 = 0x_1 + 1x_2 + 0x_3 + 3x_4 + 2x_5 + 1x_6 + 4x_7 + 3x_8 + 2x_9 + 1x_{10} + 0x_{11} \ge 120$$

$$d_3 = 0x_1 + 1x_2 + 2x_3 + 0x_4 + 1x_5 + 3x_6 + 0x_7 + 2x_8 + 4x_9 + 5x_{10} + 7x_{11} \ge 80$$

• Nieujemność zmiennych decyzyjnych:

$$x_i \geqslant 0$$

• Całkowitoliczbowość zmiennych decyzyjnych:

$$x_i \in \mathbb{Z}$$

Funkcja celu

Minimalizacja ilości odpadów (nadmiarowe deski traktujemy jako odpady):

$$1x_1 + 0x_2 + 2x_3 + 0x_4 + 2x_5 + 1x_6 + 2x_7 + 1x_8 + 0x_9 + 2x_{10} + 1x_{11} + 7(d_7 - 110) + 5(d_5 - 120) + 3(d_3 - 80) \rightarrow \min(d_3 - 10) + 1x_{11} + 2x_{12} + 2x_{13} + 0x_{14} + 2x_{15} + 1x_{15} + 2x_{15} + 1x_{15} + 2x_{15} + 1x_{15} + 2x_{15} + 2x_$$

Rozwiązanie

• $x_1 = 0$

- $x_2 = 45$
- $x_3 = 0$
- $x_4 = 20$
- $x_5 = 0$
- $x_6 = 0$
- $x_7 = 0$
- $x_8 = 0$
- $x_9 = 8$
- $x_{10} = 0$
- $x_{11} = 1$

Interpretacja Aby wykonać zamówienie, minimalizując ilość odpadów, firma powinna pociąć 45 desek sposobem II (dwie deski 7-calowe, jedna 5-calowa i jedna 3-calowa), 20 desek sposobem IV (jedna deska 7-calowa i trzy deski 5-calowe), 8 desek sposobem IX (dwie deski 5-calowe i cztery 3-calowe) i 1 deskę sposobem XI (siedem desek 3-calowych). Zostanie wówczas 18 cali odpadów.

3 Szeregowanie zadań na jednej maszynie

Rozpatrujemy problem szeregowania zadań na jednej maszynie. Poszukujemy harmonogramu, minimalizującego ważoną sumę momentów zakończenia wszystkich zadań.

Dane

- zbiór zadań J={1,...,n},
- czasy wykonania zadań $p_j, j \in [n],$
- czasy momenty gotowości zadań $r_j, j \in [n]$,
- wagi zadań w_i .

Zmienne decyzyjne

 $x_{jt} = \left\{ \begin{array}{l} 1 \ \ \text{jeśli zadanie j rozpoczyna się w momencie} \ t-1, \\ 0 \ \ \text{w przeciwnym przypadku}. \end{array} \right.$

Ograniczenia

• Każde zadanie rozpoczyna się w dokładnie jednym momencie:

$$\forall_{j \in J} \sum_{t=1}^{T-p_j+1} x_{jt} = 1$$

• Moment rozpoczęcia każdego zadania przypada dopiero, gdy jest ono dostępne lub później.

$$\forall_{i \in J} \ t - 1 \geqslant r_i$$
.

• Jednocześnie na maszynie może być wykonywane co najwyżej jedno zadanie:

$$\sum_{j=1}^{n} \sum_{s=\max\{1, t-p_j+1\}}^{t} x_{js} \leqslant 1.$$

• Binarność zmiennych decyzyjnych:

$$x_{it} \in \{0, 1\}.$$

Funkcja celu

$$\sum_{j \in J} w_j C_j \to \min ,$$

gdzie C_j jest momentem zakończenia zadania j.

Rozwiązanie

Interpretacja

Aby zminimalizować ważoną sumę momentów zakończeń wszystkich zadań dla tych danych należy wykonać na maszynie zadania w kolejności 5, 1, 3, 2, 4. Zadanie 5. zaczynamy w chwili 0, zadanie 1. w chwili 2, zadanie 3. w chwili 5, zadanie 2. w chwili 10 i zadanie 4. w chwili 14. Funkcja celu, czyli ważona suma momentów zakończenia zadań wyniesie wówczas 22.

4 Szeregowanie zadań na maszynach

Rozpatrujemy problem szeregowania zadań na kilku maszynach. Poszukujemy harmonogramu, minimalizującego czas zakończenia wszystkich zadań.

Dane

- zbiór zadań $J=\{1,...,n\},$
- czasy wykonania zadań $p_j, j \in [n],$
- ullet relacje poprzedzania, jeśli $i \to j$, to zadanie j nie może rozpocząć się przed ukończeniem zadania i.
- liczba maszyn m.

Zmienne decyzyjne

 $x_{jtm} = \begin{cases} 1 \text{ jeśli zadanie j rozpoczyna się w momencie } t-1 \text{ na maszynie } m, \\ 0 \text{ w przeciwnym przypadku.} \end{cases}$

Ograniczenia

• Każde zadanie rozpoczyna się w dokładnie jednym momencie i jest wykonywane na jednej maszynie:

$$\forall_{j \in J} \sum_{t=1}^{T-p_j+1} x_{jtm} = 1$$

• Moment rozpoczęcia każdego zadania przypada dopiero, gdy zakończyły się zadania poprzedzające lub później.

$$\forall_{i \in J} \ \forall_{r \in R_i} \ t - 1 \geqslant r.$$

• Jednocześnie na maszynie może być wykonywane co najwyżej jedno zadanie:

$$\sum_{j=1}^{n} \sum_{s=\max\{1, t-p_j+1\}}^{t} x_{js} \leqslant 1.$$

• Binarność zmiennych decyzyjnych:

$$x_{jtm} \in \{0, 1\}.$$

• Funkcja celu

$$C_{max} \geqslant \max(p_i + t - 1) \cdot x_{itm}$$

3

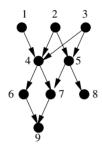
Funkcja celu

$$C_{max} \to \min,$$

gdzie C_{max} jest momentem zakończenia wszystkich zadań, $C_{max} = \max(p_j + t - 1) \cdot x_{jtm}$.

Rozwiązanie i interpretacja

Rozwiązanie odczytujemy osobno dla każdej maszyny analogicznie jak w poprzednim punkcie. **Przykładowy zestaw danych**: Liczba maszyn m=3, liczba zadań n=9, czasy wykonania $p_1=1,\ p_2=2,\ p_3=1,\ p_4=2,\ p_5=1,\ p_6=1,\ p_7=3,\ p_8=6,\ p_9=2$, relacje poprzedzania na poniższym rysunku.



Poniżej przedstawiono wizualizację otrzymanego rozwiązania na diagramie Gantta. Otrzymana funkcja celu dla tego zestawu danych: $C_{max}=9$.

