

SUP'PTIC - YAOUNDÉ
ITT 3 (IR ET RC)
ANNÉE ACADÉMIQUE 2017 - 2018

PROGRAMMATION ET APPLICATIONS RÉSEAUX

Yves Martial IFOUE D.

PROJET

Intitulé

Projet 1 : Réaliser une version réseau du jeu de taquin en utilisant JavaFX.

Projet 2 : Réaliser une version réseau du jeu de pions en utilisant JavaFX.

Cet exercice est à faire en trinômes au plus sous forme de projet et à rendre au plus tard le 30 janvier 2018 avec un rapport de 5 pages maximum présentant entre autres l'analyse du problème, les outils utilisés, les choix algorithmiques et de programmation, les captures d'écrans... Le code et le rapport doivent être envoyés par mail à l'adresse email imaryves@yahoo.fr avec comme objet NomChefGroupe_ITT3_Classique_Projet_2018

Recommandations

1. Par groupes de 3 étudiants au maximum
2. Rapport sur 5 pages maximum (page de couverture non incluse), police 12
3. Le rapport est remis imprimé et en version électronique
4. Rapport à éditer avec Latex uniquement
5. A rendre au plus tard le 1er décembre 2017 par mail à l'adresse suivante : imaryves@yahoo.fr
6. Objet du mail NomChefGroupe_ITT3_Classique_Projet_2018
7. Préciser obligatoirement la bibliographie
8. Préciser les noms et options des membres du groupes ayant **participé effectivement** au travail et autres informations utiles