要件定義書

目次

１概要

２機能要件　非機能要件

３画面

１概要

**・**目的：この課題はAPIを理解し使えるようになることを目的としています。

**・**使用言語：HTML　CSS　JavaScript

２機能要件

* デッキ作成: 新しいデッキを生成、シャッフルする。
* カードの引き出し: ディーラーとプレイヤーに10枚のカードが配られる
* 判定: 引いたカードが前のカードより大きければ「High」、小さければ「Low」、同じであれば「Draw」と判定する。
* ゲームオーバーの条件: 間違えたら
* ゲームクリア条件:10連勝したら
* Drawの場合：引き続きゲーム続行し山札からプレイヤーとディーラーに1枚配るDrawになったカードは捨てる
* スコア記録: 正解数をカウントし、ゲーム終了時に表示する。
* リスタート: ゲームをやり直す。
* GITに接続
* GITにのっているURLからゲームに接続する
* ユーザー同士の対戦機能なし
* 対戦相手はコンピューターである

非機能要件

* レスポンシブデザイン: 異なるデバイスに対応する。

３画面表示

1. ホーム画面の表示
2. ホーム画面にゲームスタートボタンを表示
3. ディーラーとプレイヤーに10枚カードが配られ自分のカードは見えている
4. カード表示:　ディーラーとプレイヤーの出したカードの表示。
5. 判定表示: 「High」「Low」「Draw」のいずれかを表示する
6. スコア表示: 現在のスコアを表示する。
7. ボタン: 「High」「Low」のボタンと、「リスタート」ボタンを設置する。

３ルール

* 1. スタートボタンをおす
  2. 手札がディーラーと自分に10枚ずつ渡される
  3. ディーラーが裏向きでカードを出していて自分が立ち回りを考える。
  4. 自分の手札からディーラーより強い自信のあるカードはhigh、弱い自信があるならlowを宣言する。
  5. 宣言が正しかったら、Winになり連勝を1追加して継続、宣言が間違えたらLoseになり連勝を０にしてスタート画面になる。ドローの場合は、ディーラーと自分どちらもが山札から手札を一枚増やしてもう一度勝負のやり直し
  6. 手札が全てなくなればゲームを終了する。
  7. 10連勝すると勝利