要件定義書

目次

１概要

２機能要件　非機能要件

３画面

１概要

**・**目的：この課題はAPIを理解し使えるようになることを目的としています。

**・**使用言語：HTML　CSS　JavaScript

２機能要件　非機能要件

* デッキ作成: 新しいデッキを生成、シャッフルする。
* カードの引き出し: ディーラーとプレイヤーに10枚のカードが配られる
* 判定: 引いたカードが前のカードより大きければ「High」、小さければ「Low」、同じであれば「Draw」と判定する。
* ゲームオーバーの条件: 間違えたら
* ゲームクリア条件:10連勝したら
* Drawの場合：引き続きゲーム続行し山札からプレイヤーとディーラーに1枚配るDrawになったカードは捨てる
* スコア記録: 正解数をカウントし、ゲーム終了時に表示する。
* リスタート: ゲームをやり直す。

非機能要件

* レスポンシブデザイン: 異なるデバイスに対応する。

３画面表示

* ホーム画面の表示
* ホーム画面にゲームスタートボタンを表示
* カード表示: 現在引かれたカードと、前のカードを表示する。
* 判定表示: 「High」「Low」「Draw」のいずれかを表示する。
* スコア表示: 現在のスコアを表示する。
* ボタン: 「High」「Low」のボタンと、「リスタート」ボタンを設置する。