

Programmentwurf Entwurf digitaler Systeme

TEL20 13.12.2022 Torben Mehner

Matrikelnummer:	
Erlaubte Hilfsmittel:	

- Ausgeteilte Formelsammlung
- Nicht-programmierbarer Taschenrechner

Wichtige Hinweise zur Durchführung der Klausur:

- Tragen Sie Ihre Matrikelnummer in das Deckblatt ein.
- Wenn Sie die Heftung lösen, müssen Sie jedes Blatt mit Ihrer Matrikelnummer kennzeichnen.
- Verwenden Sie keinen Rotstift.
- Ergebnisse werden nur gewertet, wenn der Lösungsweg ersichtlich ist!
- Bei Täuschungsversuch wird die gesamte Klausur mit der Note 5,0 bewertet.

Aufgabe Nr.:	1	2	3	4	5	6	Summe
Punktzahl:	6	5	8	15	9	7	50
Davon erreicht:							

Note:	
Unterschrift	
Korrektor:	

Verständnis und Wissen

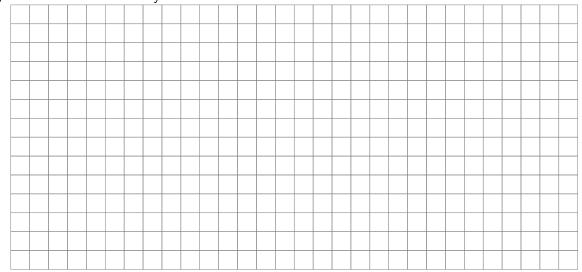
	folgenden Fragen befassen sich mit dem in der Vorlesung übermittelten Wissen und dessen tändnis. Eine Antwort in Stichpunkten genügt.
(a)	Digitale Logik wird in General Purpose Processors (GPPs), anwenderkonfigurierbare ICs und Application Specific Integrated Circuits (ASICs) unterteilt. In welche Gruppe sind FPGAs einzuordnen?
(b)	Erkläre, warum sich die Verwendung von ASICs erst bei mittleren bis hohen Stückzahlen lohnen und nenne einen Vorteil gegenüber den anderen Gruppen.
<i>(</i>)	
(c)	Erkläre, was bei der Synthese geschieht und wie dies mit dem Y-Diagramm zusammen hängt.
` '	Erkläre die Funktion der Constraint-Datei (ucf-Datei). zen Sie an, ob die folgenden Aussagen wahr oder falsch sind. Für ein richtiges Kreuz gibt es
+1	Punkte. Ein falsches Kreuz bringt -1 Punkte. Wird bei einer Aussage nichts angekreuzt, gibt es en Abzug.
(a)	Kombinatorische Logik benötigt immer einen Reset-Eingang, um sie in einen definierten Zustand zu versetzen. Wahr Falsch
(b)	Ein Signal wird in VHDL am Ende eines Prozesses auf den ersten, innerhalb des Prozess zugewiesenen Wert gesetzt. Wahr Falsch
(c)	Die Entity eines VHDL-Moduls nennt die vorhandenen Ein- und Ausgänge. Wahr Falsch
(d)	Die Entity einer VHDL-Testbench hat die selben Ein- und Ausgänge wie das zu testende Modul Wahr Falsch
(e)	Wenn die Zustände eines Zustandsautomats abhängig von Eingängen in andere Zustände übergehen spricht man von einem Mealy-Automat. Wahr Falsch

3. Analog zur Multiplikation ist auch eine Division auf dem FPGA in Anlehnung an die schriftliche Division möglich.

<u>5</u>	1	3	:	3	=	1	7	1
3								
2	1							
2	1							
	0	3						
		3						
		0						

(a) Berechne nun im Binärsystem 101101 : 11

(3)



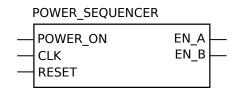
(b) Erkläre, warum eine Division verglichen mit einer Subtraktion lange für die Durchführung benötigt.

(2)

- (3)
- (c) Eine Division wie in Teilaufgabe (a) dauert 400 ns. Diese Division ist allerdings Teil einer Verarbeitungskette, bei der alle 250 ns Daten ankommen. Nenne eine Technik, die es erlaubt die Division mit dieser Datenrate durchzuführen und erkläre kurz, wie dies umgesetzt wird.

VHDL Programmieren

4. Für ein System mit verschiedenen Spannungsversorgungen soll ein FPGA als Power-Sequencer eingesetzt werden. Jede Spannungsversorgung hat einen Enable-Eingang (EN_A, EN_B), der bei einem '1'-Pegel die Spannungsversorgung anschaltet und bei einem '0'-Pegel abschaltet. Der FPGA kann die Enable-Signale ansteuern.

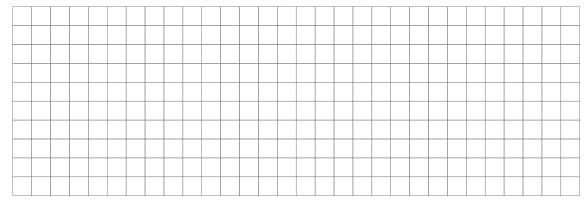


(a) Mit welcher Art von Zustandsautomat lässt sich der Sequencer realisieren?

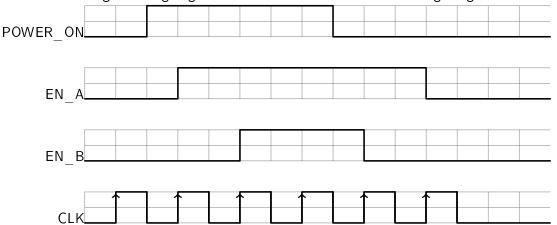
(1)

(b) Schreibe eine Entity für das VHDL-Modul POWER_SEQUENCER.

(3)

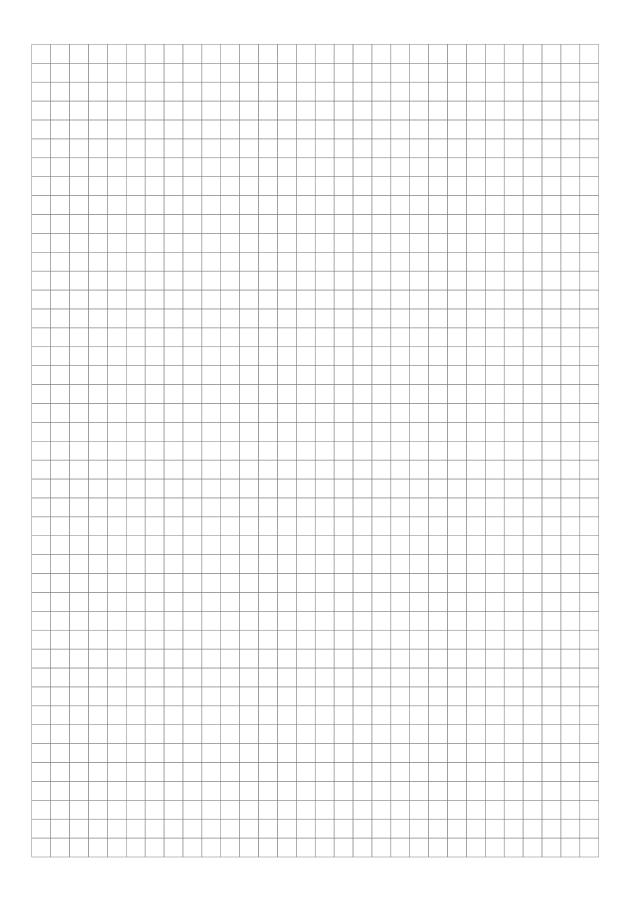


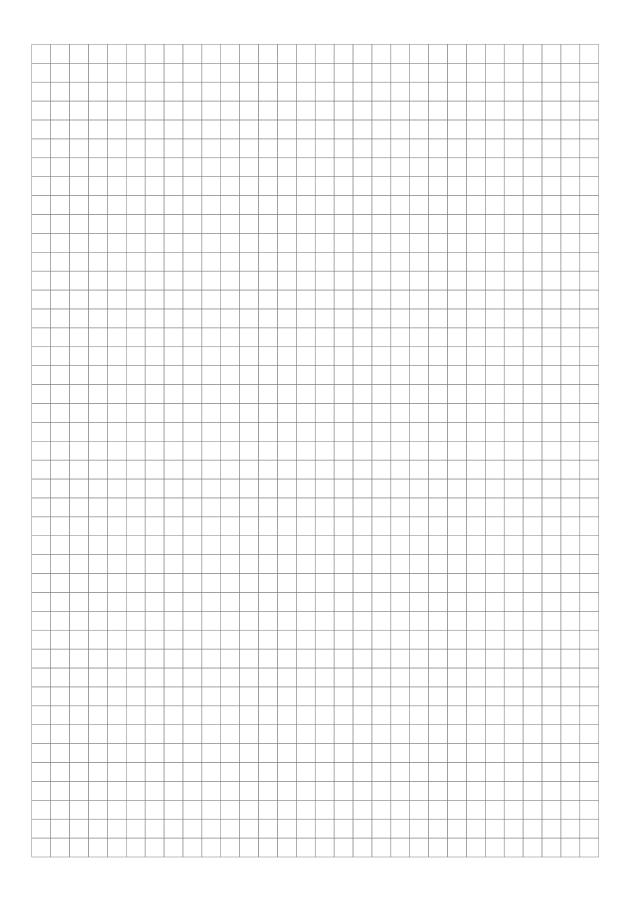
Geht der Eingang POWER_ON auf '1', wird beim nächsten Takt das Supply A angeschaltet und beim darauf folgenden das Supply B. Geht der Eingang POWER_ON auf '0', wird zuerst Supply B abgeschaltet, dann Supply A. Bei einem Reset (RESET='1') sollen beide Versorgungen unmittelbar und gleichzeitig abgeschaltet werden. Siehe dazu das Timing-Diagramm.



(c) Schreibe die Architecture des Zustandsautomats für POWER_SEQUENCER. Beachte dabei, dass dieser Zustandsautomat simuliert werden soll.

(11)





(3)

Simulation

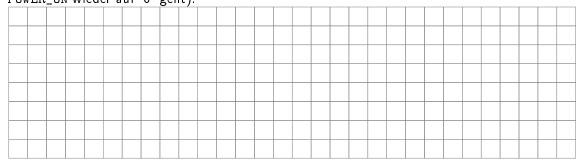
5. Die Komponente POWER_SEQUENCER soll mittels der Testbench POWER_SEQUENCER_TB getestet wer-

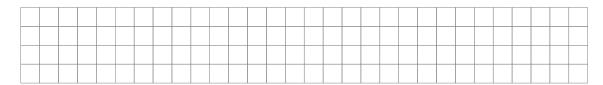
14.12.2020

Listing 1: Architecture der Testbench

```
architecture arch_O of POWER_SEQUENCER_TB is
    component POWER_SEQUENCER is
            POWER_ON, CLK, RESET: in STD_LOGIC;
            EN_A, EN_B: out STD_LOGIC );
    end component;
    signal POWER_ON, CLK, RESET, EN_A, EN_B : STD_LOGIC := '0';
begin
    uut : POWER_SEQUENCER
    port map( POWER_ON, CLK, RESET, EN_A, EN_B );
    clocking : process
    begin
        wait for 5ns;
        CLK <= not(CLK);
    end process clocking;
    stimulus : process
    begin
        -- Hier Stimuli einfuegen
    end process stimulus;
    en_a_assertion : process
    begin
        -- Hier Asserts einfuegen
    end process assertion;
end arch_0;
```

(a) Entwirf den Inhalt des Stimulus-Prozess, um die normale Funktion des Sequencers zu testen. (Normale Funktion: Nachdem POWER_ON auf '1' geht sind beide Spannungen aktiv, bevor POWER_ON wieder auf '0' geht).

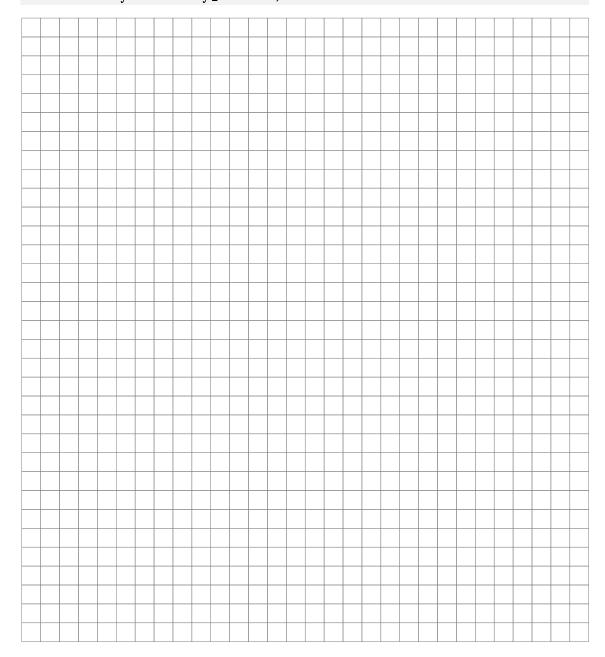




(b) Entwirf den Inhalt des zugehörigen Assertion-Prozess für das Signal EN_A. Gib bei einem Fehler einen Error mit einer aussagekräftigen Nachricht aus. Die Syntax von assert lautet:

(6)

assert condition
 report string
 severity severity_level ;



(4)

Fehlersuche

- 6. Beim Programmieren des Hardware-Multiplizierers meldet die Entwicklungsumgebung folgende Syntax-Fehler:
 - Line 14. parse error, unexpected IDENTIFIER
 - Line 15. Undefined symbol 'fulladder'.
 - Line 27. Type of Q is incompatible with type of Q.
 - Line 28. Type of COUT is incompatible with type of CARRY.
 - (a) Korrigiere die Fehler. Trage dazu die Zeile, in welcher der Fehler ist und die gesamte, korrigierte Zeile in die Tabelle ein. (Librarys verursachen keine Fehler)

Besteht der Fehler darin, dass eine gesamte Zeile fehlt, kann diese durch das Nennen der vorherigen Zeile mit einem "+" eingefügt werden (Beispiel: 1+: das hier fehlt zwischen Zeile 1 und 2).

```
1 library IEEE;
   use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
4
   entity four_bit_adder is
5
                         STD_LOGIC_VECTOR (1 downto 0);
       Port (
                A : in
6
                B : in STD_LOGIC_VECTOR (1 downto 0);
7
                Q : out STD_LOGIC_VECTOR (1 downto 0);
8
                CARRY : out STD_LOGIC_VECTOR);
9
   end four_bit_adder;
10
11
   architecture Behavioral of four_bit_adder is
12
        signal c1 : STD_LOGIC := '0';
13
14
   fa0: fulladder
15
       port map(
16
            A => A(0),
            B \Rightarrow B(0),
17
18
            CIN => '0',
19
            Q => Q(0),
20
            COUT => c1);
21
22
   fa1: entity work.fulladder
23
       port map(
24
            A => A(1),
25
            B => B(1),
26
            CIN => c1,
27
            Q = > Q,
28
            COUT => CARRY );
29
   end Behavioral;
```

Tabelle 1: Verbesserungen eintragen

14.12.2020

ıler	Zeile	Korrektur
\	Ausgang wird, mar	ddierer wird benutzt um einen Taktgenerator zu bauen. Der Ausgang Q wird als Taktverwendet. Allerdings wird der Prozess, der auf einer steigende Flanke von Q ausgelöst achmal zu oft ausgeführt, es ist als kämen steigende Flanken aus dem nichts. t man das Phänomen, dass unerwartete Signalzustände durch Umschalten auftreten?
-		
-		
-		
(c) \	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \ -	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \ - -	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \ - -	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \ - - -	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \ - - -	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \ - - -	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- - (c) \ - - - -	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \\	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \\	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \\	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \\	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) N	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \\	Wie kann	man dieses Problem lösen?
- (c) \\	Wie kann	man dieses Problem lösen?