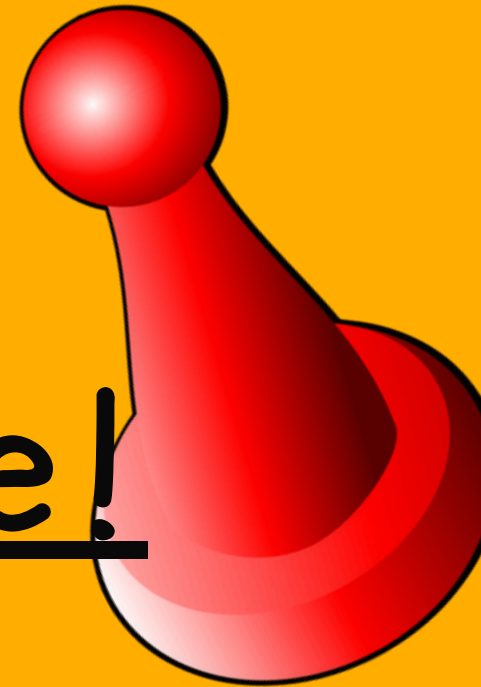


L'Instructions de désolée!



Objectif

- Être le premier jouer à mener tout 4 de votre pions de votre couleur "DÉPART" à votre couleur "ARRIVÉE."

Configuration

- Choisissez quatre pions de la même couleur. Mettez tout le quatre sur votre couleur DÉPART.
- Choisi un joueur pour commencer.Mouvement serait être dans le sens des aiguilles d'une montre autour de plateau.

Tirer des Cartes

- Sur votre portable (si possible, utilise un ordinateur portable), numérise le QR code.
- Quand c'est votre tour utilise le program et lire les règles attachées.

Sortir D'un Pion Sur Le Parcours

- Vous devrez tire soit un 1,2 ou DÉSOLÉE! À sortir de DÉPART.
- Si vous tirez un 2, vous peut tirer encore.

Sauter et Déloger

-S'il y a un pion opposé où vous posez, vous peut BUMP (deloger) que pion dos à sa position de DÉPART.

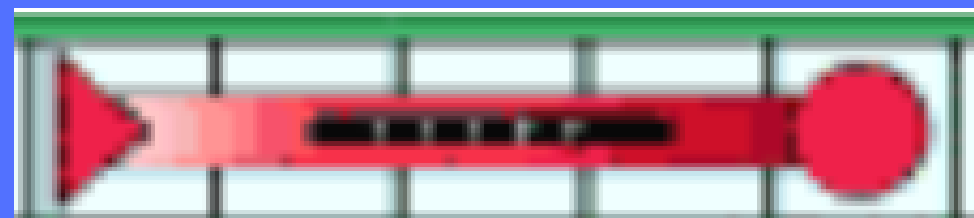
-Si vous posez sur votre pion, vous seriez perdre votre tournez et allez dos à votre endroit original.

Glissades

-Sur le plateau, il y a des glissades ou si vous posez exactement sur le triangle et la glissade a votre couleur, vous pouvez glisse tout le chemin a le cercle .

Pendant votre pion glide, vous pourriez déloger des pions le long de votre façon, incluant les vôtres a DÉPART!

-Si vous posez sur une glissade qui n'a pas votre couleur, ne glissez pas, Juste bougez.



La Zone de Sûreté et ARRIVÉE

- À l'entrée de votre couleur zone de sûreté, vous devriez faire une rotation complète autour du plateau ou tirer une carte qui peut faire votre pion bouger en arrière, derrière la zone de sûreté, qui compte par une rotation complète. Sur le tour prochain, vous êtes autorisé à entrer votre zone de sûreté.
- Quand vous entrez votre zone sûreté, vous devez poser exactement dans ARRIVÉE; si vous allez après, vous devez aller bouger en arrière pour le reste de votre tour.
- Cette règle s'applique la même si vous bougez en arrière et vous allez après la zone de sûreté: votre pièce serait maintenant bouger en avant, vers ARRIVÉE pour le reste de votre tour.
- Au début de votre tour, bougez vers ARRIVÉE.



Les Cartes - Si vous tirez une carte.

- 1 - Démarrez une pièce, ou bougez 1 vers l'avant
 - 2 - Démarrez une pièce, ou bougez 2 vers l'avant, ET tirez encore
 - 3 - Bougez 3 vers l'avant
 - 4 - Bougez 4 vers l'arrière
 - 5 - Bougez 5 vers l'avant
 - 7 - Bougez 7 vers l'avant, ou divisez le tour entre deux pièces
 - 8 - Bougez 8 vers l'avant
 - 10 - Bougez 10 vers l'avant, ou bougez 1 vers l'arrière
 - 11 - Bougez 11 vers l'avant, ou changez votre pièce avec une d'un adversaire
 - 12 - Bougez 12 vers l'avant
- DÉSOLÉE - Prenez une pièce du Départ, mettez-le sur une d'un adversaire, and heurtez cette pièce au Départ