

# Génie logiciel et gestion de projet

## User Stories

Groupe 5

19 novembre 2014

# 1 Itération 1

## Histoire 1 : l'interface ★★★

Première introduction de l'histoire - complétée.

Dans cette histoire le groupe va devoir construire les premières bases de l'application d'architecture 3D, c'est à dire la fenêtre GUI qui permettra :

- De configurer la maison
- Afficher la maison en 2D et 3D
- De se déplacer dans le projet en cours
- D'ouvrir/afficher et de modifier un ancien projet ou d'en créer un nouveau
- De faire des sauvegardes automatiques

Il faudra également prévoir un emplacement pour les objets, quand ceux ci seront implémentés (dans une prochaine histoire).

# 2 Itération 2

## Histoire 5 : import/export d'objets ★★

L'utilisateur peut importer ou exporter des objets - à faire.

Le groupe devra ici permettre à l'utilisateur d'exporter/importer des objets aux formats OBJ, DAE, 3DS ou KMZ. Il faudra créer une interface lui permettant de choisir parmi tous les objets disponibles lequel il veut installer dans sa maison.