**《数据库应用实践》课程报告**

学号：

姓名：

年级：

学院：

专业：

本组其它成员：学号 姓名

学号 姓名

实验时间：2019－2020学年第一学期

任课教师：

## 系统选题以及负责任务的说明

由于大众对于电影市场的需要与日俱增，同时基于本小组成员对于电影领域以及现有成熟的电影管理系统的了解，因此我们萌生了开发此电影管理系统的想法，以冀帮助广大用户更好地选择和交流电影。

###### 负责的任务：数据库设计、系统分析

本人参与数据库的设计和系统分析，确定系统的需求和设计相关功能，并参与完善系统功能的环节。

## 实验环境以及技术选型

#### 实验环境：

操作系统: windows 10  
数据库管理系统: SQL server 2018 DEV  
系统设计与开发用到的工具：visual studio 2017

#### C#的窗体程序开发

本系统设计的主题采用了C#的TreeView 组件实现不同界面的导航菜单。

#### SQL server数据库

#### Python获取电影数据

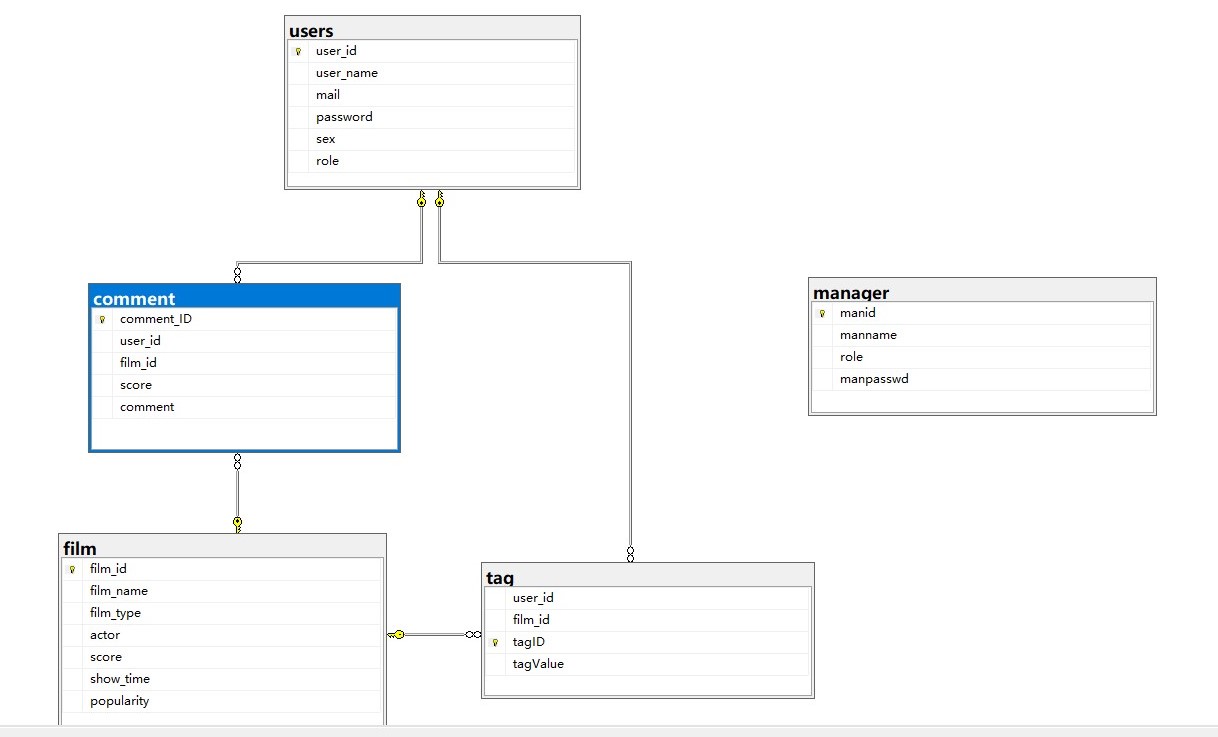
使用python的request、json解析的库，解析猫眼电影网页，获得排名榜前100的电影资讯。

## 需求分析

* 本系统包括两类使用人员：用户、管理员。
* 管理员可以使用的功能：修改用户信息、对电影进行增删查改，以及针对某些用户的不良言论进行删除。
* 用户可以使用的功能：搜索电影（输入电影全名进行精确搜索、根据输入电影名称中的关键字或者关键词进行定位、选取电影类型和设定评分阈值进行模糊搜索、根据评论热度推荐电影）、对已看过的电影进行评论、操作已收藏的电影、根据个人喜好对电影进行相关操作。
* 管理员和用户都拥有基本的注册、登录、修改密码的三个功能。

## 4、数据库设计

### 4.1数据库关系图



### 4.2完成系统中数据表的结构设计

#### 用户信息表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 数据类型 | 可空 | 说明 |
| User\_id | int | 不可 | 主键，用户id，无实际意思，每次自增1 |
| Users\_name | Nvarchar(30) | 不可 | 用户姓名 |
| mail | Nvarchar(30) | 不可 | 用户注册邮箱，增加unique约束条件（规定注册邮箱不可重复）。 |
| password | Nvarchar(30) | 不可 | 用户密码 |
| sex | varchar(2) |  | 用户性别 |
| role | Nvarchar(30) |  | 角色，用户 |

#### 管理员信息表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 数据类型 | 可空 | 说明 |
| manid | int | 不可 | 主键，管理员id，无实际意思，每次自增1 |
| manname | Nvarchar(30) | 不可 | 管理员用户名 |
| role | Nvarchar(30) | 不可 | 角色，管理员 |
| manpasswd | Nvarchar(30) | 不可 | 管理员密码 |

#### 电影信息表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 数据类型 | 可空 | 说明 |
| Film\_id | int | 不可 | 主键，电影id，无实际意思，每次自增1 |
| Film\_name | Nvarchar(30) | 可 | 电影名 |
| film\_type | Nvarchar(30) | 可 | 电影类型 |
| Actor | nvarchar(50) | 可 | 主要演员 |
| show\_time | nvarchar(256) | 可 | 上映时间 |
| popularity | nchar(10) | 可 | 评论热度 |
| score | float | 可 | 评分 |

#### 电影标签表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 数据类型 | 可空 | 说明 |
| tagID | int | 不可 | 主键，课程细节id，无实际意思，每次自增1 |
| user\_id | int | 可 | 外键，用户ID，联系到用户表 |
| film\_id | int | 可 | 外键，电影ID |
| tagValue | int | 可 | 用户给予电影一个标签，赋值为1-4，其对应的实际意义：看过且喜欢、未看过但喜欢、看过不喜欢、未看过且不喜欢，之后用户可以根据标签收藏或评论电影 |

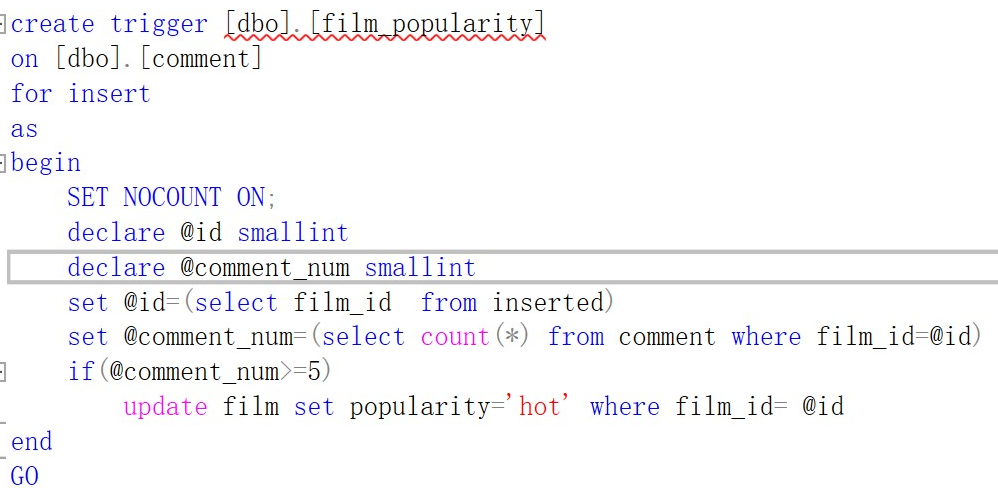
#### 评论表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 数据类型 | 可空 | 说明 |
| Commnt\_id | int | 不可 | 主键，评论ID，无实际意思，每次自增1 |
| User\_id | int | 不可 | 外键，用户 id |
| Film\_id | int | 不可 | 外键，电影id |
| score | int | 不可 | 电影评分 |

### 4.3设计触发器

###### 触发器[film\_popularity]：

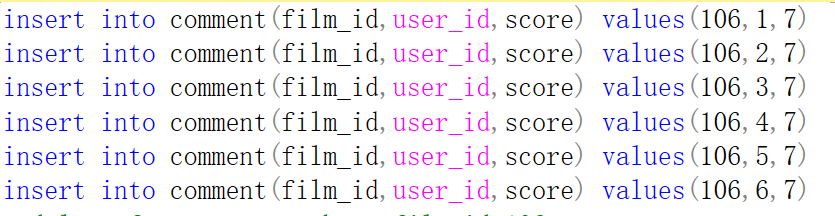
* + 功能：某电影中的评论数量达到一定数量后，该电影的热度属性会被置为”hot”，随后当用户查看评论热度榜单时，可以看到该电影。



* + 运行结果：当多于5个用户对ID为 的电影分别进行评论后，comment表上的触发器检查到insert操作之后，评论数量达到5，因此更新电影表中该电影的评论热度
    - 更新评论热度之前的榜单



* + - 方便起见，直接在SQL server中构造插入语句，模拟不同用户对ID=106的电影进行评论的行为

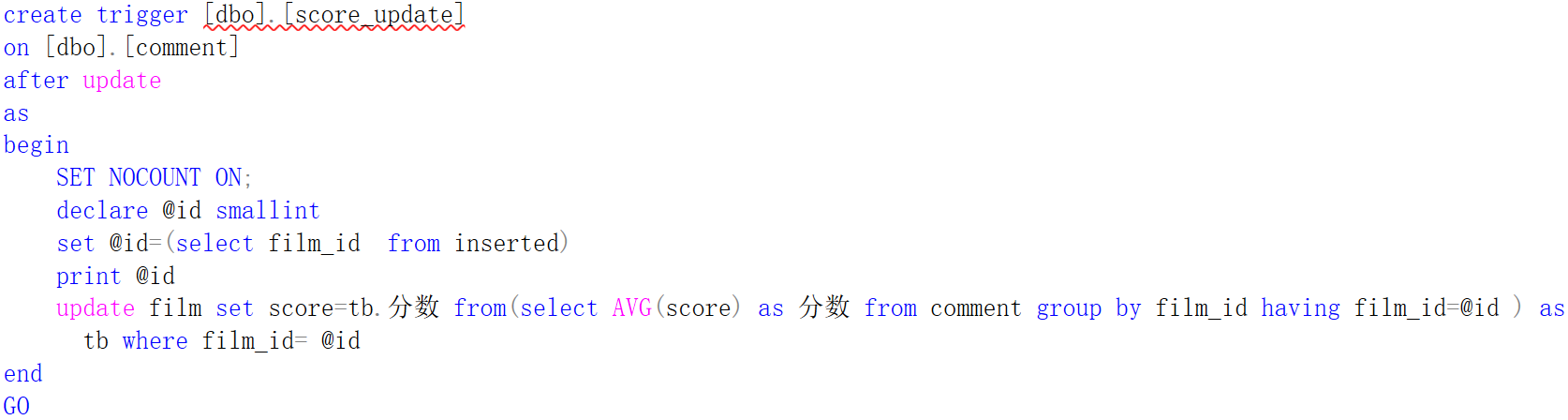


* + - 由于评论数量超过5，因此触发器被激活，评论热度榜单即显示出该电影



###### 触发器[score\_update]：

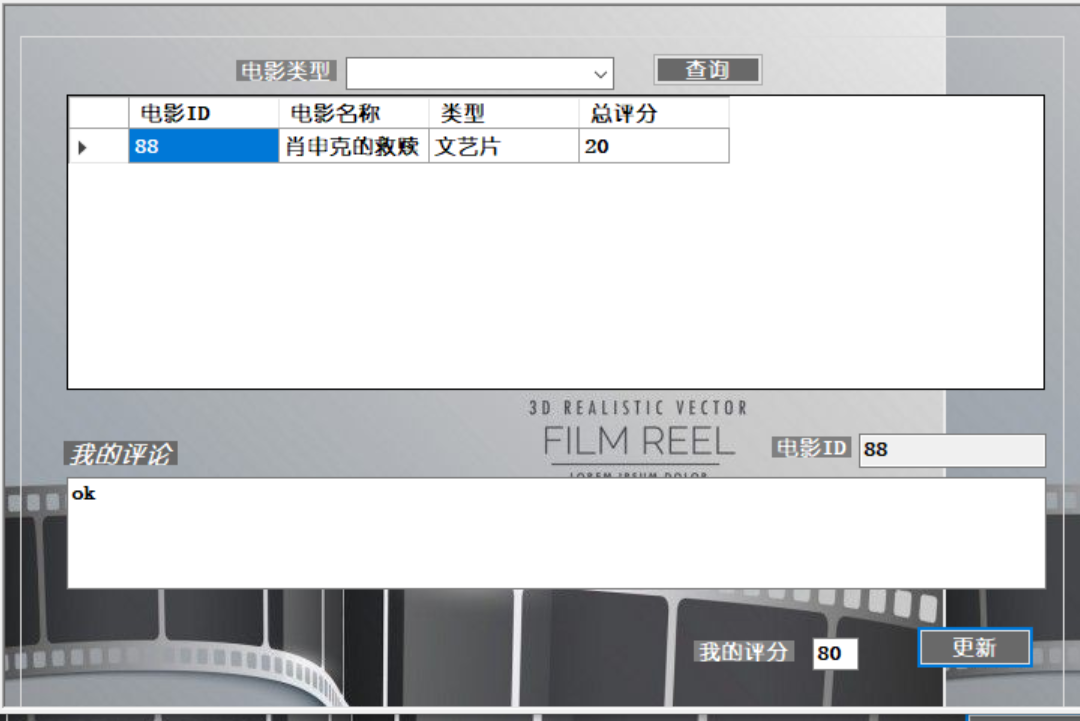
* + 功能：对电影的评分进行实时更新。由于每部电影的评分为所有用户对其评分的均值，因此，每当有用户对某电影进行评分或更新评分之后，该电影的评分就需要进行更新。



* + 运行结果:ID=88的电影原先评分为24，某用户对其评分之后，comment表的触发器检测到update操作，因此更新电影表中该电影的评分



更新后，评分为20

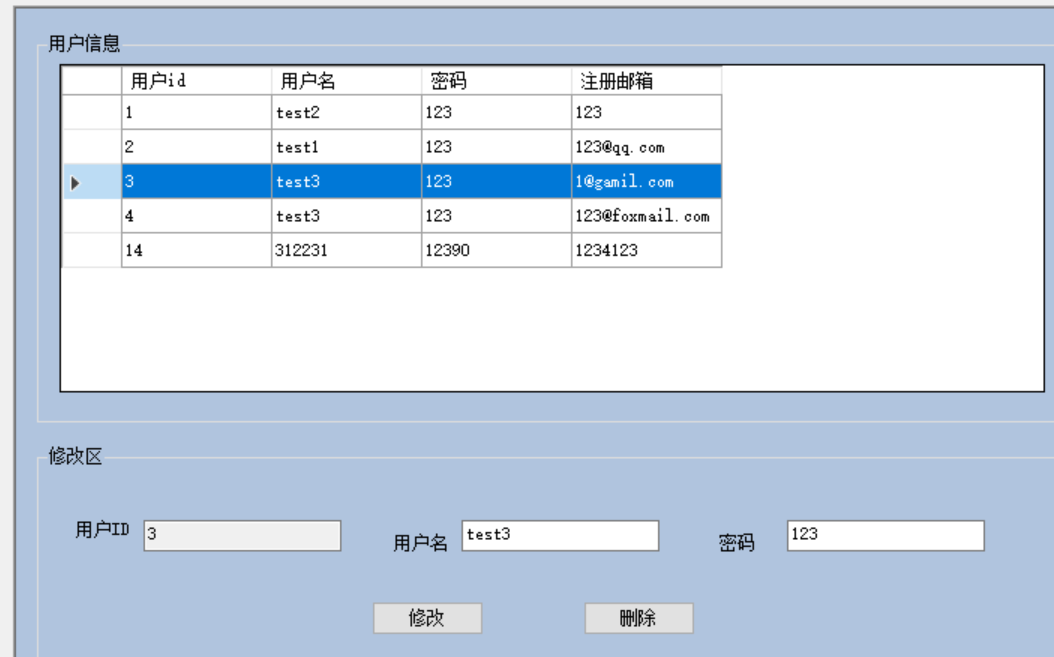


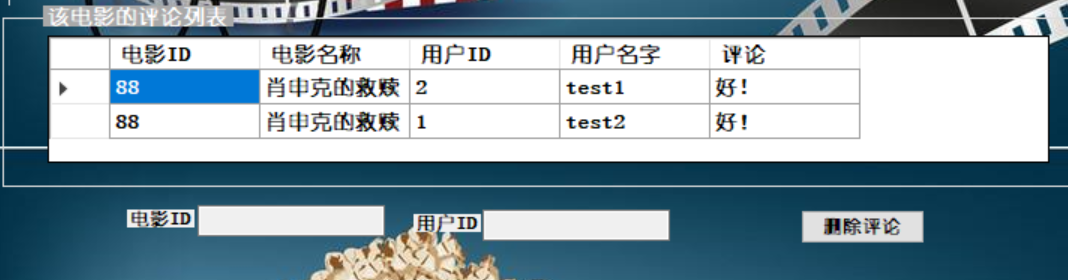
## 5、关键技术介绍以及功能展示

### 5.1 管理员对用户进行操作，可以删除某用户，同时由于在评论表中定义了外键(用户ID)删除CASDADE的规则，该用户在评论表的信息也会被关联删除



* 运行结果：删除ID=3的用户，该用户对于某电影的评论也被删除





### 5.2 管理员以及用户登录功能的实现



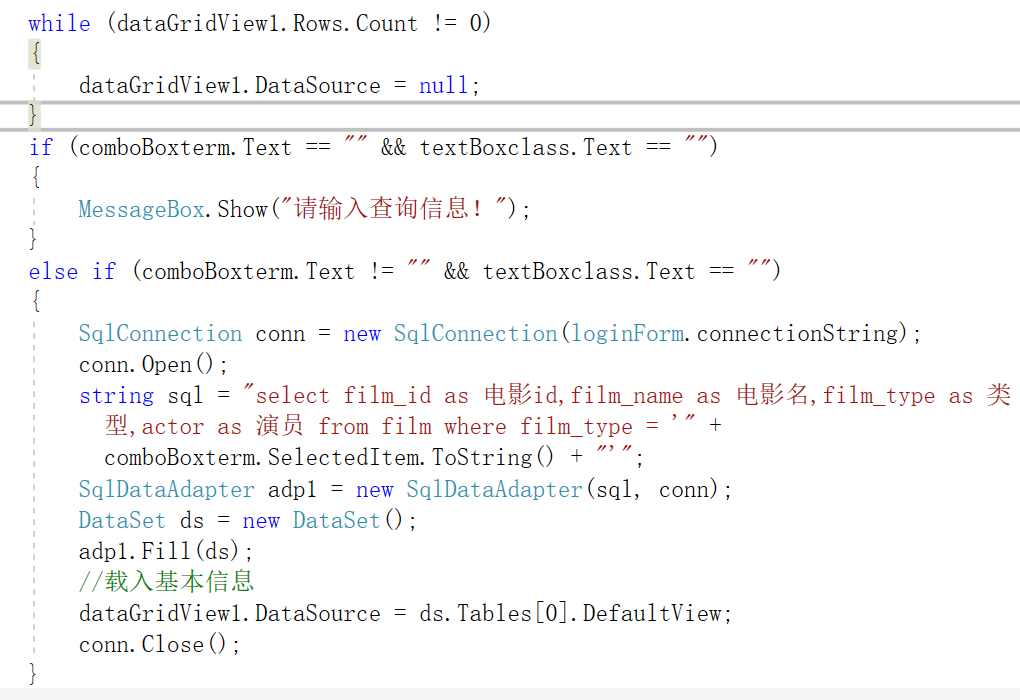






### 5.3 利用下拉框，提供电影类型给管理员选择电影

利用C#界面设计提供的下拉框组件，可以列出所有选择类型，同时捕捉到所点击的选项信息





## 6. 项目总结

本次小组合作完成电影管理系统的过程让我收获颇丰。

首先，作为组长，我深刻体会到了领导小组的不易和小组合作的重要性。从项目选题的构思，到数据库的设计优化，再到项目的实现，我需要不断考虑到小组成员技能上的不同以及项目进度的发展，不断调整分配给组员的任务。同时，组员之间的合作交流、大家发挥各自的专长和观点上的碰撞，让整个项目的开发充满了乐趣。

其次，作为本管理系统开发的主要编程人员，我学习到了很多关于使用C#进行系统开发的技能。通过参考网络上的教程，我从基础部分开始学习项目的配置、构建和调试方法，重新复习面向对象编程的相关知识，并将其实践，大大加深了我对面向对象的理解，领略其编程思想的精髓。

最重要的是，通过此项目的开发，我深刻体会到数据库设计的重要性以及理解数据库设计的理论知识。在项目的起步阶段，我们需要设计符合实际功能的数据库，并且尽可能优化表的结构。在此过程中，我们将课本上所学的范式规则、外键、约束条件、保持表的完整性等性质应用到表的设计中，学会了灵活运用它们，并在不断地尝试、碰壁中更深刻理解相关知识。之后，在编程阶段，以嵌入式SQL语句实现和后台数据库交互时，我逐步熟悉了增删查改语句的格式，以及异常情况的处理。最后，通过设计两个触发器和调试的过程，我才真正理解了触发器的本质和优点。但是，由于现阶段知识和能力的不足，我们尚未运用查询优化和事务执行的相关内容。今后，我们将继续尽力完善该系统，以实现更多功能。

## 7.参考文献

* 博文：触发器deleted 表和 inserted 表详解

<https://www.cnblogs.com/joetao/articles/2250521.html>

* SQL Server 2008 [SQL.Server2008中文版关系数据库基础与实践教程]
* 《Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework》