

[Todos mis módulos](#) / [Mis módulos](#) / [2023-2024](#) / [Desarrollo de aplicaciones web](#) / [Desarrollo web en entorno cliente](#)

/ [Gestión de Eventos y Formularios en JavaScript \(15%\)](#) / [Videos de la UD](#)

Videos de la UD

En este apartado encontraréis los videos referentes a la UD DWEC03

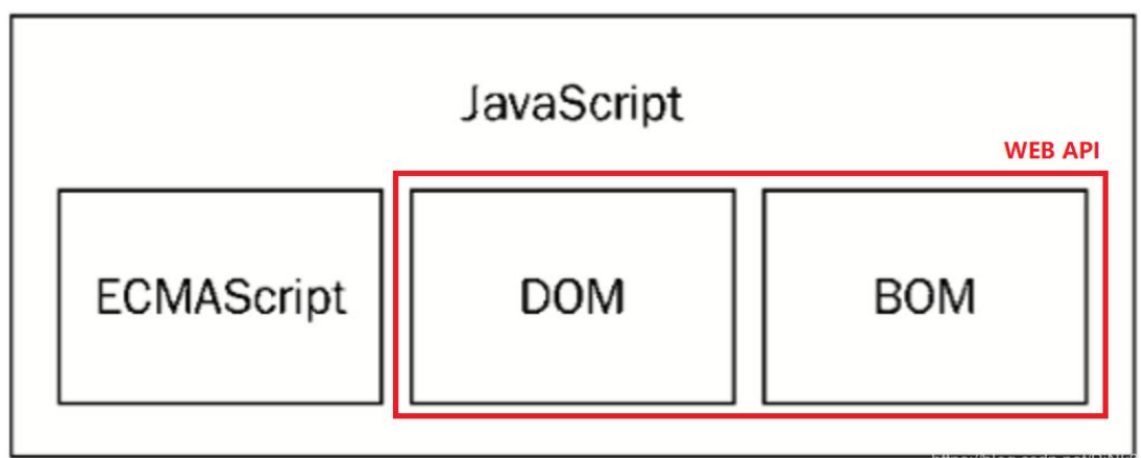


1. Composición de una WEB

En este apartado vamos a explorar la composición de una Web a nivel de JavaScript.

Una implementación completa de una web (Frontend en este caso) escrita en lenguaje JavaScript debe constar de las siguientes tres patas:

- Core (ECMAScript): Definido por ECMA-262, proporciona funciones básicas de lenguaje y describe la sintaxis básica y los tipos de datos del idioma, independientemente de la implementación específica.
- Document Object Model (DOM): proporciona métodos e interfaces (API) para acceder y manipular contenido web.
- Modelo de objetos del navegador (BOM): proporciona métodos e interfaces (API) para interactuar con el navegador.

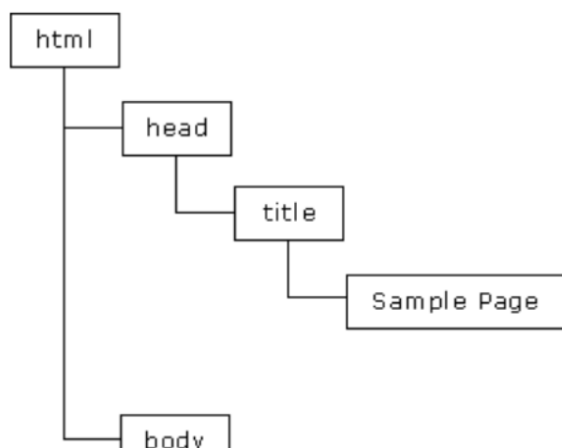


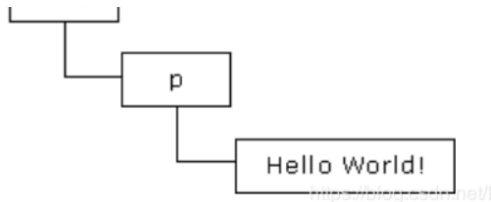
DOM

EL DOM o Document Object Model es una interfaz de programa de aplicación (API) para HTML y XML. Este, planificará toda la página en un documento a nivel de nodo. Cada parte de una página HTML o XML es parte de un nodo padre, llamandose "child" o nodo hijo. Considera la siguiente página HTML:

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>Sample Page</title>
4   </head>
5   <body>
6     <p>hello world!</p>
7   </body>
8 </html>
```

Este código se puede dibujar en un DOM gráfico que se compone de la siguiente jerarquía de nodos :





El DOM crea un árbol para representar un documento, dando a los desarrolladores un control sin precedentes sobre el contenido y la estructura del documento. Los nodos se pueden eliminar, agregar y reemplazar fácilmente con la API DOM.

Uso del DOM.

1. Seleccionar elementos en el DOM

2. Añadir elementos dinámicamente al DOM

3. Uso de clases en el DOM

BOM:

IE 3.0 y Netscape Navigator 3.0 proporcionan una función-BOM (Modelo de objetos del navegador), que puede acceder y manipular la ventana del navegador. Con BOM, los desarrolladores pueden mover ventanas, cambiar el texto en la barra de estado y realizar otras acciones que no están directamente relacionadas con el contenido de la página.

EL BOM trata principalmente de ventanas y marcos del navegador, y dependen generalmente de las extensiones de JavaScript específicas del navegador, donde normalmente se incluyen:

- Características que abren nuevas ventanas del navegador
- La capacidad de mover, hacer zoom y cerrar la ventana del navegador
- Proporciona objetos de navegador específicos del navegador.
- Un objeto de ubicación que proporciona información detallada sobre la página cargada por el navegador.
- Un objeto de pantalla que proporciona detalles de resolución de pantalla del usuario
- Soporte para cookies
- Objetos personalizados como XMLHttpRequest y ActiveXObject de IE.

Como no hay un estándar BOM a seguir, cada navegador tiene su propia implementación. Existen estándares de facto, como tener un objeto de ventana y un objeto de navegación, pero cada navegador puede definir sus propias propiedades y métodos para estos u otros objetos. Con HTML5 ahora, se espera que los detalles de la implementación de BOM evolucionen hacia una compatibilidad cada vez mayor.

Uso del BOM

1. Usos y objetos principales del BOM



Navega por la unidad

◀ UD03 Encuesta valoración

Ir a...

Tu profesor/a ▶

Contacta con nosotros:

Dirección: Paseo de Ubarburu 39, Edificio EnerTIC of. 206 · Donostia San Sebastián

Telefono : 945 567 953

E-mail: info@birt.eus

Twitter: @Birt_LH