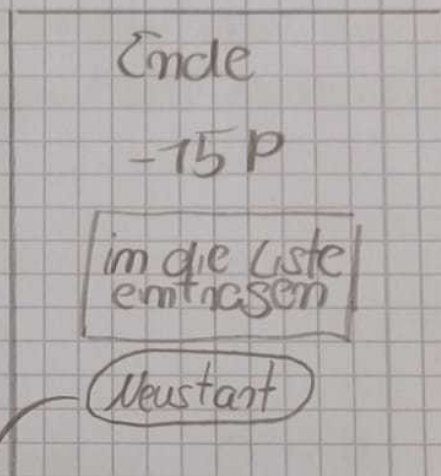
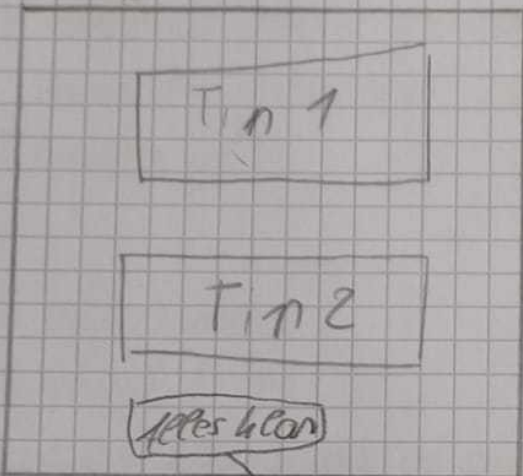
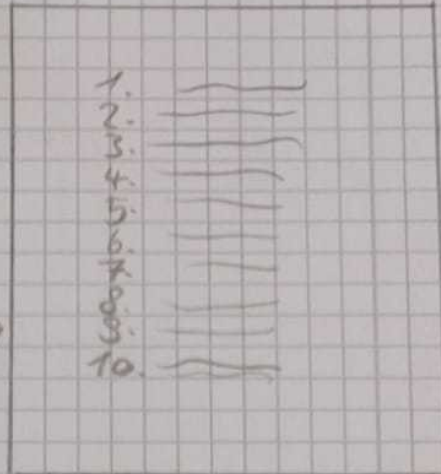
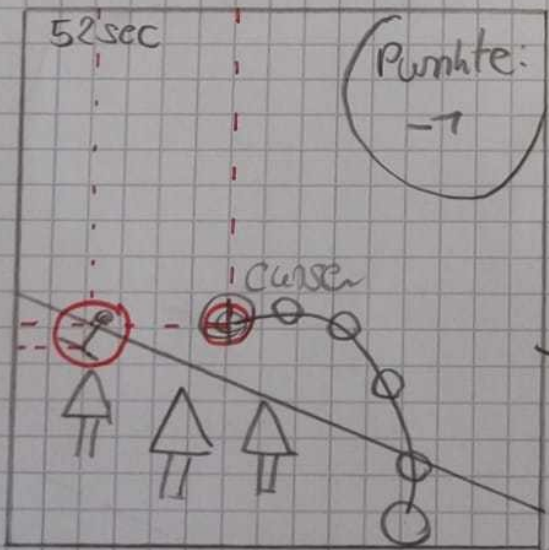


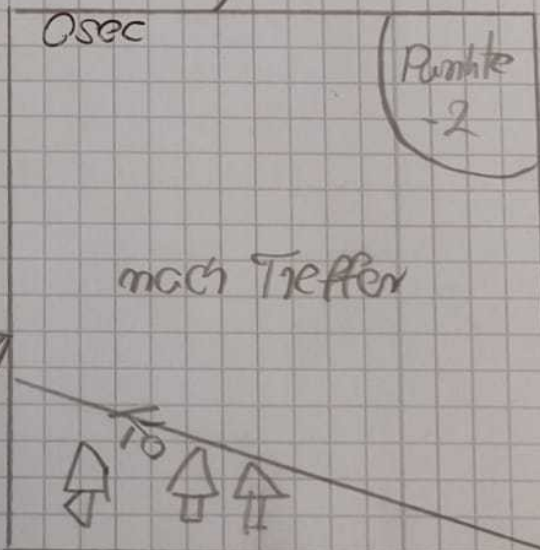
Mausclicks  
↓



Bei 0 ist das Spiel vorbei



Punkte:  
-1

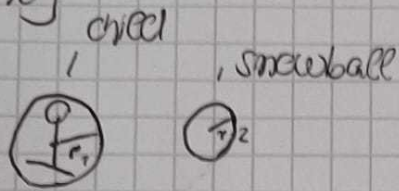


Punkte  
-2

Schneeball

Überschneiden sich die Linien  
so gibt es einen Sturz des  
Stafchens

Hitbox



$$\text{length} < r_1 + r_2$$

Highscore push

- am Ende kommt ein Feld auf dem man auswählen kann ob man den Score auf das Leaderboard übertragen will.

Schneeball:

Flugzeit: 1s

Wird kleiner da er sich entfernt  $\bigcirc \rightarrow \bigcirc$