

Baumart

dropdown

\* Kugeln ☐ = Ja/Nein

☐ Art/Form

Farbe

Menge

\* Lametta ☐ J/N

☐ Art

Farbe

Menge

\* Herzen ☐ J/N

☐ Art/Form

Farbe

Menge

USW.



Lieferung

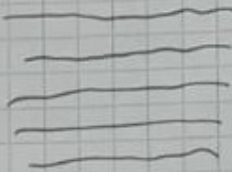
☐ DHL ☐ Hermes

☐ DPD ☐ Selbstabholung

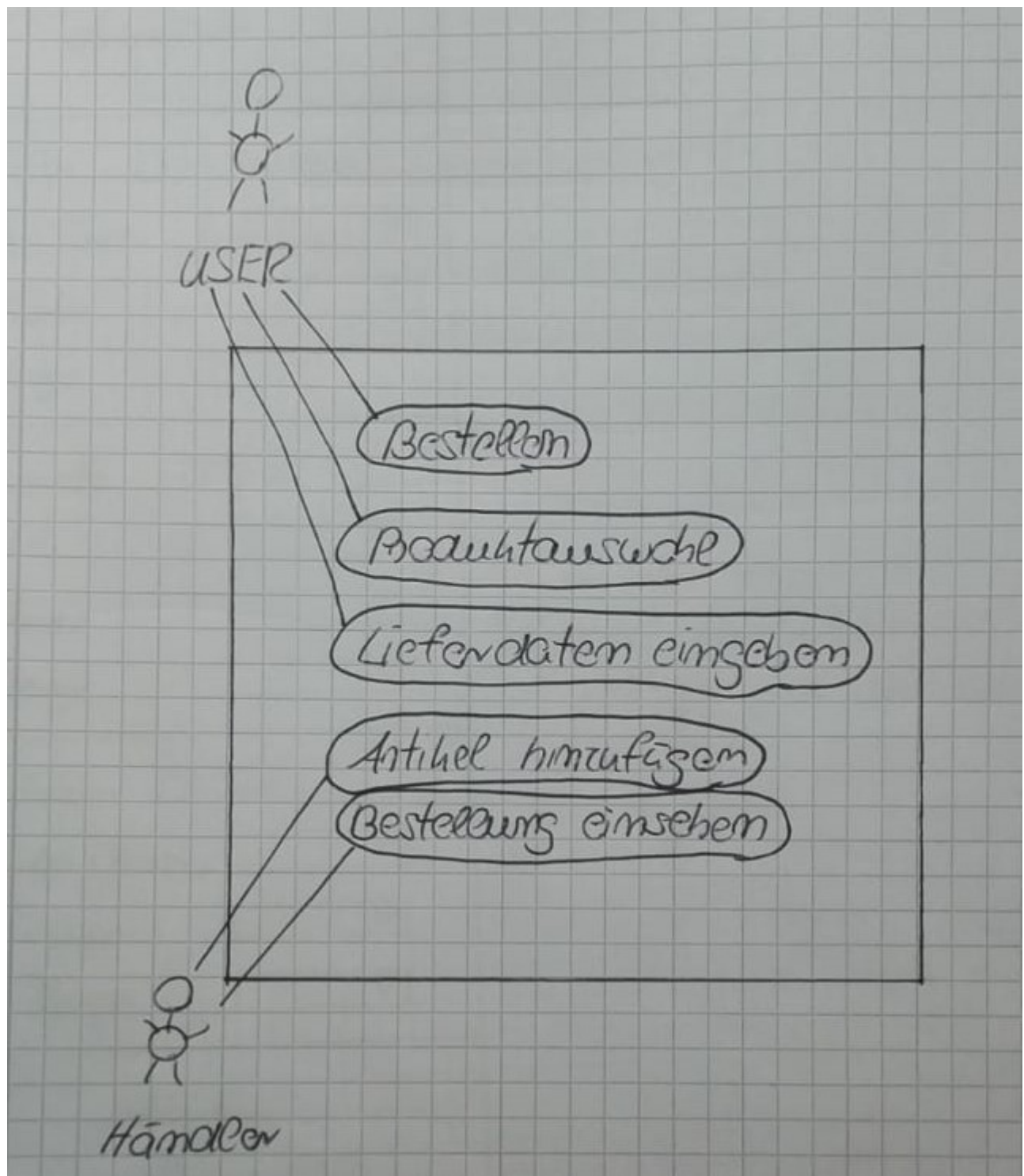
Adresse

Ges. Preis \_\_\_\_\_ €

Warenkorbanzeige



\* Anzahl der verschiedenen Farben  
es öffnet sich ein weiteres Fenster



## Datenübertragung

③

Jeder auswahlmöglichkeit<sup>(Produkt)</sup> im fieldset  
bekommt eine Nummer zugewiesen, welche  
dessen Infos im dem Arrays entspricht

So kann z.B. Baum1 == 0

Price[0] = 100 €

Name[0] = Baum1

Color[0] = grün/grau

Wen die Menge wird auch ausgelesen  
und der Preis dem entsprechen multipliziert

## Erstellung Datenstruktur

Jede Produktgruppe hat ein eigenes Array, für Name und Preis.

bsp. trees [ Nordmannstanne, Rotfichte, ... ]  
                  ↑                                  ↑  
treesPrice [ 10, 20, ... ]

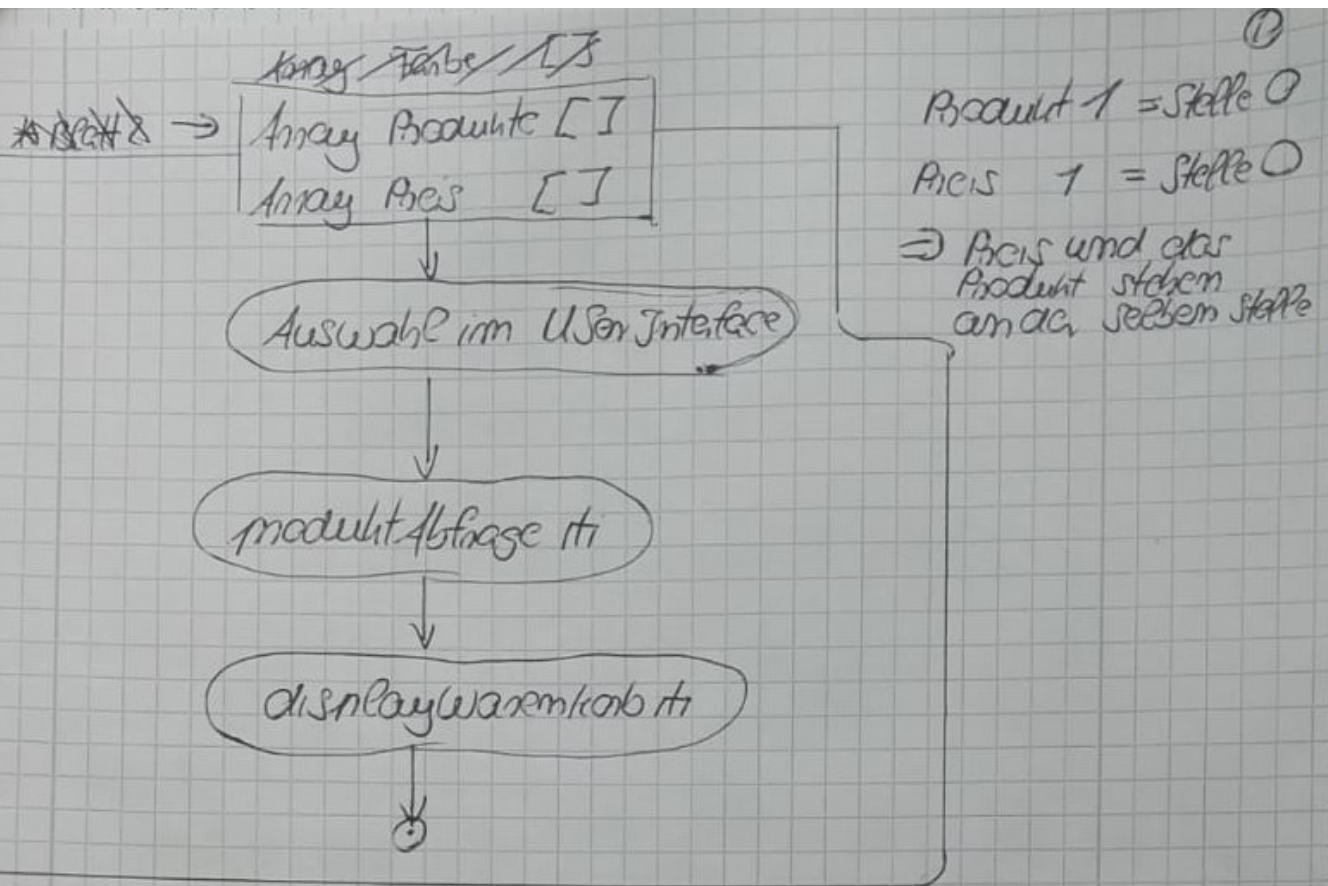
Name und Preis stehen am selben Index

shoppingCartName : string[]

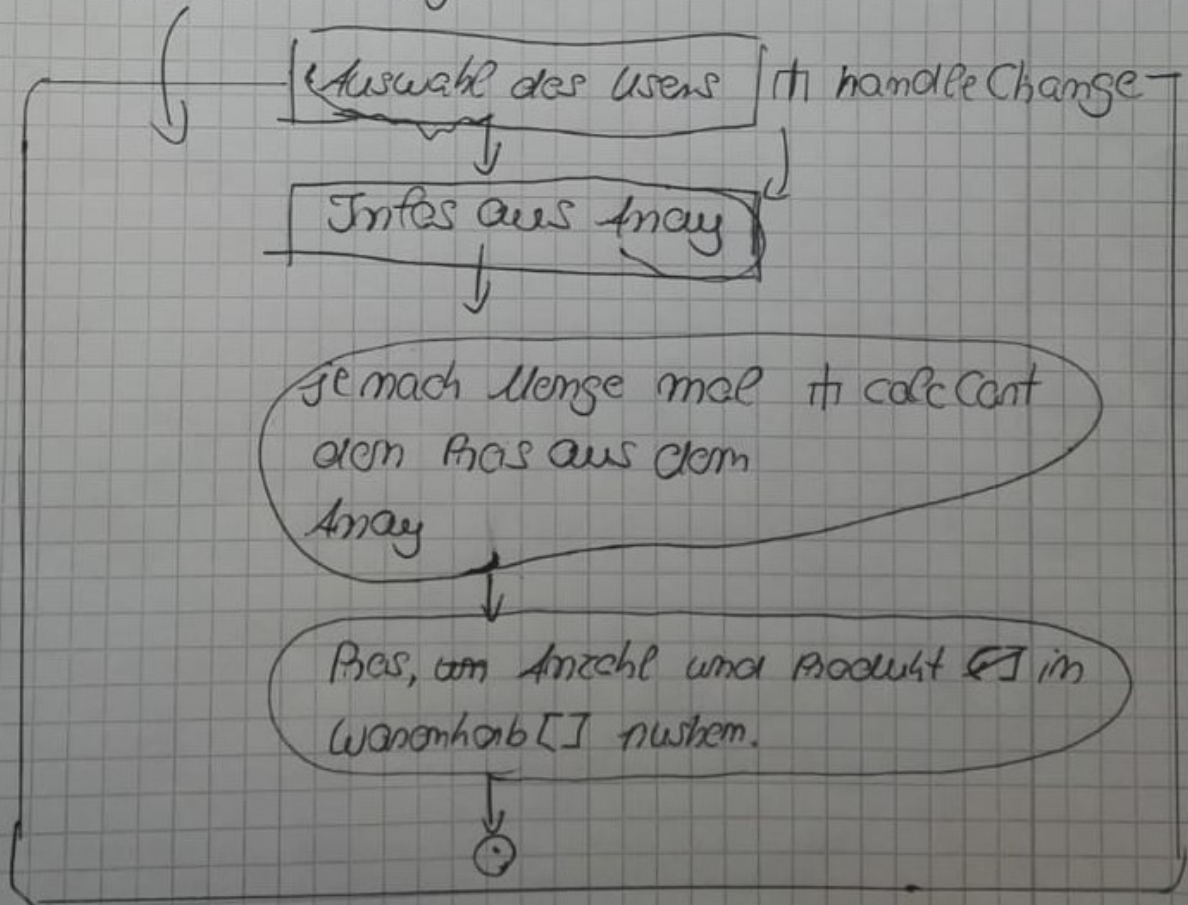
" " price : number[]

↖ wird zum rechnen  
benutzt





modult Abfrage



handle Change it (für Radiobuttons)

let id: string = this.id

// Zumindest  
stift hat durch  
gedrückt

switch case Funktion

Wird id "xy" angeklickt

- soll dessen Name im shoppingCartName  
gespeichert werden  
dasselbe gilt für den Preis, welcher  
im shoppingCartPrice gespeichert wird\*

Wird ein Radiobutton de-selektiert  
soll er der Name und Preis aus  
dem ~~Preis~~ shopping cart array  
gelöscht werden it

\* Wird Baum 1 angeklickt bekommt er  
von dem Name welcher im array steht  
einen Wert ab. "1". So kann man mit  
indexOf nach "1" suchen und es und das  
folgende Element löschen.



Funktion cutShoppingCart

shoppingcart["  
~~trash: number~~"]

for Schleife

trash: number = Nummer des deletierten  
~~Products~~



~~...~~

Wird Objekt "1" deletiert  
so soll die Schleife das  
SC["1"] absuchen nach "1"



\* "1" + Name  
aus dem Array entfernen



display Warenkorb ↑↑

Warenkorb[]



Einzelne Infos holen



Ausgabe im Warenkorb HTML



\*Brett\*



calcCartIt

amount: number  
price: number  
name: string



Jedes Produkt wird im Warenkorb  
wird mit einer Schleife berechnet



$\text{amount} * \text{price} = \text{gesPrice}$



gesPrice und der Produktname  
sollen im Warenkorb angezeigt  
werden `displayWarenkorb it`

