实践报告(计算机实习)

课程编号: 3152100601 实践课程名称: 计算机实习 学年: 2 学期: 秋

	VIVIEW/JIG 3 0	3132100001	关以 体性石物:	VI 21 V 02 V . 4	子午: 2 子朔: 似		
学生	上姓名		上郑啸	学号	2020213235		
指导教师姓名		院 孙鹏飞,	. 刁婷;软件学 杨金翠,李峥, 晶。	起止时间	2021年8月30号~9月12号		
项目名称			航空售票系统				
项目 内容 (200 字左 右)	据管理、对	MFC 进行更友 者均有登录, 按起飞地点领 现了航班添加 航班飞行员以	区好的图形界面9 信息修改功能 筛选功能。用户 加和订单总览等 中突、用户购票》	绘制,实现了 ,与账户有关 部分实现了 材能。各类转 中突,信息修	统,使用了 SQLite 进行数 管理员和购票用户的各种 长的航班的信息展示,按要 机票购买、订单管理,管理 渝入都有相应的错误检测, 改时输入的信息合法性等。 写,提高了团队效率,增强		
简要 个成果 (200 字右)	使得各模的 SQL 数的疑惑,个合理的	块在主程序之据库接口部分或是根据要为 数据库表单寸	还只有雏形时即 分和与 MFC 的连 找新增相应的接 也是重点所在。	可充分调试约接工作,还有 接工作,还有口。作为数打同时,我还负	于组内异步的开发和调试, 纠错。我不仅需要完成自己 识极与组员沟通,解答大家 居库部分的负责人,设计一 负责将各个组员的模块进行 GUI 思路不同造成组员编写		
评语	- A shill						
成绩(百	ī分制) :			指导	教师签字: 年 月 日		

计算机实习

<u>2021-2022</u> 学年第<u>1</u>学期 项目总结报告

(每人一份)

项目完成人:

姓名: _ 吴郑啸 学号: _ 2020213235 _

日 期: 2021年 09月 12日

一.项目开发及运行环境(说明本项目需要的环境)

系统环境: Windows 10 Pro x64 21H1:

IDE 环境: Visual Studio 社区版 2019, MSVC v142, 安装了"使用 C++的桌面开发"及其中的"适用于最新 v142 生成工具的 C++ MFC (x86 和 x64)"模块; 附加库: SQLite 3.36.0; (已包含在项目中, 无需额外添加)

主要开发语言: Visual C++, SQL;

SQLite 可视化分析工具 (可选): DB Browser for SQLite;

二.项目内容(说明个人负责的内容部分,如:问题分析、设计方案、算法、设计图、功能分析、系统设计等)

由于本组采用按层级递进分配的方式,部分组员的负责内容可能涉及诸多模块,全部写下过于繁琐,在此请允许我以用户的订单查询、管理部分为例。

1. 数据库环境与表单设计

问题分析:

需要一个能便利地存储和查询用户信息、管理员信息、航班信息和订单信息的数据存储模块,并且与本项目契合度较高。

设计方案:

使用 SQLite 进行数据库管理。在 Visual Studio 的项目属性中添加相应的位置即可完成开发环境配置(该项目中已包含)。数据库文件存储位置:

MFCApplication1\bupt44Database.db;若直接运行可执行文件,需将该数据库放置于与可执行文件相同的位置。

数据库包含表单: Admin, User, Flight, Orders;

- Admin: UID 用户的内部编号, ID 用户名, airline 所属航空公司, name 姓名, email 邮箱, password 密码;
- User: UID 用户的内部编号, ID 用户名, name 姓名, gender 性别, phone 电话, password 密码, email 邮箱;
- Flight: UID 统一标识符(航班的内部编号), flightNumber 航班号, airline 航空公司, departure 出发地, land 目的地, takeOffTime 起飞时间, estTime 预计飞行时间, seat 座位信息(序列化存储), type 机型, onTimePerf 准点率, pilot1 飞行员1, pilot2 飞行员2, price1 经济舱价格, price2 头等舱价格, remain1 经济舱总座数, remain2 头等总座数:
- Orders: OUID 订单统一标识符(订单的内部编号), UUID 用户的内部编号 flightNumber 航班号, number 单订单票数, tier 舱位等级, isPaid 是否支付, airline 航空公司, takeOffTime 起飞时间, estTime 预计飞行时间, price 票价, date 购买日期, fdate 出发日期;

2. 订单模块

问题分析:

提供用户订单支付、取消、查询等功能的 SQLite 数据库接口,并将相关数据输出至用户图形界面。

设计方案:

在相应界面(如订单查询 CListDlg.cpp)调用 execsqlite.cpp 下的相关接口,获得本用户相关的订单,并进行相应操作。

execsqlite3.cpp

sqlite3* openDb(char* fname)

传入数据库文件路径, 打开数据库并返回数据库指针类型;

int loginUser(sqlite3* db, char* ID, char* password)

传入数据库指针 db、用户名和密码,与数据库内容匹配,返回是否成功 登录:

int getOrder(sqlite3* db, order* dest, int UUID)

传入数据库指针 db、需要被覆盖的订单信息结构体数组地址 dest 和用户内部编号 UUID,将获取的用户订单信息覆盖至 dest 位置的数组,并通过整形返回运行情况(0表示正常退出);

int changePaid(sqlite3* db, int OUID)

传入数据库指针 db 和订单内部编号 OUID,将相应订单修改为已支付状态,并通过整形返回运行情况:

int addOrder(sqlite3* db, order orderInfo)

传入数据库指针 db 和新增的订单信息 orderInfo,添加新的订单;

int deleteOrder(sqlite3* db, int OUID)

传入数据库指针 db 和订单内部编号 OUID, 取消相应的订单, 并通过整形返回运行情况:

每一个函数大致包含以下流程:

- 1) 通过输入的数据和需实现的功能生成 SOL 语句,并存入 sql 字符串中;
- 2) 使用 sqlite3 exec 执行 SQL 语句;
- 3) (可选)通过对应的回调函数处理执行结果,一般通过 dest 指针和 callbackCount 来确定该次调用该写入内存中哪个数组的第几个地址:
- 4) 分析运行结果, 判断是否成功。

CListDlg.cpp

OnInitialUpdate()

窗口初始化函数,初始化表格,通过 getOrder 获取订单信息,调用 changeList 刷新表格显示;

changeList()

根据现有的订单信息刷新表格显示;

OnBnClickedButton1()

支付订单按钮处理事件,调用 changePaid 更改数据库状态,若成功则刷新显示:

OnBnClickedButton2()

取消订单按钮处理事件,调用 deleteOrder 更改数据库状态,若成功则

刷新显示;

OnColumnclickList1(NMHDR* pNMHDR, LRESULT* pResult)

表格列点击处理事件,调用 orderSort.cpp 下的接口进行排序;为了切合题意,我们没有使用数据库的索引功能,而是在程序部分使用冒泡排序算法实现排序;

三.项目运行结果及分析(运行截图及说明)

在数据库中,所有可用的用户账号有:

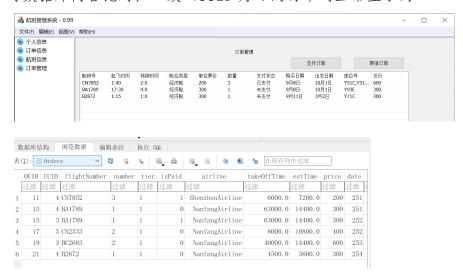
	UID	ID	name	gender	phone	password	emai1
	• • •	过滤	过滤	过滤	过滤	过滤	过滤
1	3	LPQ2002	LiuPeiqing	0	1888888888	1pq020304	1pq02@163.com
2	4	YG2002	YuGuo	0	18876543210	yg020304	yg03@163.com
3	5	HZC2002	HuZhuocheng	0	16666666666	hzc020304	hzc02@163.com

管理员账号:

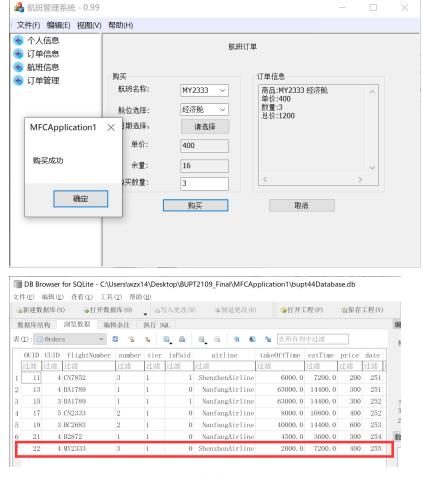
UID	ID airline		name	emai1	password	
• • •	过滤	过滤	过滤	过滤	过滤	
1	WZX2001	NanfangAirline	WuZhengxiao	wzx03@163.com	wzx020304	

与上理由相同,此处仅以用户的订单功能部分为例。

使用 YG2002 的账号选择日期登录后,在左侧菜单找到订单管理,即可列出已有订单,与数据库内容比对,一致(UUID为4的订单均正常显示):

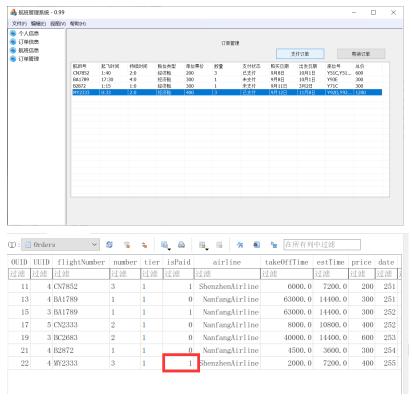


在"订单信息"中购买航班,正确选择信息并购买后,数据库内容正确更新;



 \times

在订单管理菜单选择新的订单并点击支付订单,可看到数据库和界面内容正确更 新:



ቆ 航班管理系统 - 0.99 文件(F) 编辑(E) 视图(V) 帮助(H) 个人信息 → 订单信息 订单管理 動班信息砂 订单管理 支付订单 取消订单 起飞时间 1:40 17:30 购买日期 已支付 未支付 鵗 航班管理系统 - 0.99 X 文件(F) 编辑(E) 视图(V) 帮助(H) 个人信息 订单信息 订单管理 支付订单 取消订单 出发日期 购买日期 CN7852 BA1789 MY2333 经济舱 10月1日 Y92D,Y92... 1200 0:33 2:0 9月12日 11月8日 DB Browser for SQLite - C:\Users\wzx14\Desktop\BUPT2109_Final\MFCApplication1\bupt44Database.db 文件(F) 编辑(E) 杳看(V) 工具(T) 帮助(H) (≱打开工程(P) 数据库结构 浏览数据 编辑杂注 执行 SQL 表(<u>T</u>): 🗏 Orders OUID UUID flightNumber number tier isPaid takeOffTime estTime price date airline 过滤 过滤 过滤 过滤 过滤 4 CN7852 6000. 0 7200. 0 11 3 1 ShenzhenAirline 251 2 13 4 BA1789 NanfangAirline 63000.0 14400.0 251 15 3 BA1789 NanfangAirline 63000.0 14400.0 300 252 5 CN2333 NanfangAirline 8000. 0 10800. 0 252 17 2 0 400 4

任意选择未支付订单并点击取消订单按钮, 界面和数据库中相应订单正确消失;

篇幅所限,难以分析所有和数据库有关的功能,其他部分同理。

四. 项目心得及体会

22

3 BC2683

4 MY2333

5 19

虽然身为组长,但这次其实是我第一次参与开发不小的项目,也是我做过的东西里面使用的技术栈的数量和难度比较高的一次(原先还打算做成基于 TCP Socket 的 C/S 架构,但日程所限只能作罢)。每位组员都积极地适应不太一样的技术栈和开发环境,为本项目的开发添砖加瓦。

NanfangAirline

1 ShenzhenAirline

40000.0

2000.0

7200.0

600 253

400 255

作为项目分工和统合的负责人,虽然在最初就意识到了分模块和低耦合的重要性,为此早早地写了需要实现和参考的 API 文档,但最终开发的成品依然与文档中的计划有不小的差距——一部分是因为逻辑改了,更多的是开发中按照计划的 API 实现会更加麻烦。这就导致后来的整合中多了很多不必要的工作。同时,外部库使用经验的不足也使得我在环境配置上也花了不少的时间。本次作业让我接触并入门了项目开发的一些方法,理解了模块化和解耦的重要性,同时也增加了算法题之外的实际开发的经验。

我相信,本次小学期一定能给本组成员带来收获,为我以后的项目开发带来很多帮助。