

## Testplan

In het testplan wordt vastgelegd wat getest wordt, hoe en hoe vaak. Vermeld ook wie voor welke testen verantwoordelijk is.

Voor sommige testen kan gebruik gemaakt worden van testscripts of automatische testen, andere testen kunnen dan weer manueel uitgevoerd worden. Maak een onderscheid tussen de verschillende soorten testen zoals unit testen, integration tests en usability tests.

Voor de unit testen kan je gebruik maken van JUnit. Beschrijf in het testplan zeker welke onderdelen je gaat voorzien van unit testen, en welke scenario's je zeker wilt testen. Denk zeker eens na over uitzonderingen, zoals bv. een verkeerde input (String waar je een getal verwacht, een deling door nul, ...). Voor het testen van een Java Swing User Interface kan je gebruik maken van FEST (<http://code.google.com/p/fest/>).

Via unit testing kan je aparte klassen en eventueel modules testen. Het is echter ook belangrijk om het volledige geheel te testen, zo kunnen de verschillende modules wel volledig correct werken, maar kan er toch iets mislopen wanneer de modules moeten samenwerken (bv. door onduidelijk gespecificeerde interfaces). Zo zijn er in het verleden al raketten gecrasht door een slechte samenwerking van correct werkende modules! Voorzie daarom dus zeker integration tests, die de hele software gaan testen.

Deze testen kunnen eventueel automatisch gebeuren, maar het is zeker niet erg als je er voor kiest om ze manueel uit te voeren. Omschrijf in het testdocument welke verschillende scenario's je gaat testen, en wanneer je deze testen uitvoert. Integration testen uitvoeren een dag voor het einde van een sprint is zeker geen goed idee, omdat er tijdens het testen nog fouten kunnen optreden die je best oplost voor het einde van de sprint.

Tot slot kan je eventueel ook usability testen voorzien. Aan de hand van deze testen wil je er achter komen hoe gebruiksvriendelijk de software is voor de eindgebruiker. Je kan bijvoorbeeld aan iemand van een ander team (met een ander onderwerp om concurrentie te vermijden) even vragen om jullie software gedurende 5 of 10 minuten te testen zonder hierbij uitleg of richtlijnen te geven. Zo kan je weten of de user interface duidelijk is, voor welke zaken je extra uitleg moet voorzien en wat er dus zeker vermeld moet worden in de handleiding.