

MATEMATIKAI ÉS INFORMATIKAI INTÉZET

Mobil alkalmazás fejlesztés Android platformon

Készítette

Balajti-Tóth Kristóf

Programtervező Informatikus Bsc

Témavezető

Tajti Tibor

Egyetemi adjunktus

Tartalomjegyzék

1.	A szerver	4
	1.1. Specifikáció és megvalósítás	4

Bevezetés

Az szoftver fejlesztés egy nagyon komplex folyamat és rengeteg részletre oda kell figyleni. Az elkészült programnak hatékonynak, hibamentesnek és gyorsnak kell lennie. Természetesen, mindezt határidőn belül kell teljesíteni. Sajnos a biztonság nem egy első számú szempont egy megrendelő szemében,csak akkor ha már valami baj történt. Inkább a gyorsaságon és a folyamatok automatizálásán van a hangsúly, ezért nem meglepő, hogy a fejlesztés életciklusának tervezési szakaszában kevés figyelem fordul a szoftver biztonságossá tételére.

A statista.com [1] kutatása szerint 2020-ra több mint 4.78 billió telefon lesz használatban. Ezzel a cégek is tisztában vannak és tudják, hogy ha még több emberhez szeretnék eljuttatni a szolgáltatásukat, akkor rendelkezniük kell saját mobilos alkalmazással.

A mobilos eszközöket célzó támadások száma hatalmas ütemben nő. Mindez azért lehetséges, mert figyelmen kívül marad a "secure coding"-nak nevezett gyakorlat. Egy alkalmazásnak a sebezhetőségét különböző támadási vektoron is ki lehet aknázni. Az elején, bennem egy kérdés merült fel. Honnann tudhatom, hogy egy adott alkalmazás sebezhető-e vagy sem. A leghatékonyabb módszer ha visszafejtjük a fájl forráskódra. Ezt angolul "reverse engineering"-nek nevezik. A visszaállított fájlok olvashatósága nem lesz tökéletes, főleg ha obfuszkált ¹ kóddal állunk szemben, de egy tapasztalt szem így is kitudja szúrni a gyakori hibákat.

A szakdolgozatomban androidos telepítő fájlok forrás fájlokká való visszaállításáról írok, valamint bemutatom hogyan valósítható meg a kliens-szerver kommunikáció egy REST API és egy androidos alkalmazás segítségével. A project fantázia neve "Reverse Droid".

¹ Az obfuszkáció célja röviden, hogy megnehezítse a visszafejtett kód olvashatóságát.

1. fejezet

A szerver

1.1. Specifikáció és megvalósítás

Olyan szerverre volt szükségem, ami nem túl költséges, de mégis megfelelően testreszabható és gyors tárhelyet biztosít. A választásom a Digitial Ocean felhő szolgáltatására esett. Az oldal felületén lehetőségünk van több, úgynevezett *droplet*-et létrehozni, amik nem mások mint virtuális szerverek. Megadhatjuk milyen disztribúciót szeretnénk telepíteni, jelen esetben én egy Ubuntu Linux 18.10-es verziót telepítettem. A telepítés után a droplet IP címét hozzárendeltem egy előre létrehozott subdomain-hez, ezzel biztosítottam, hogy név alapján is elérhető legyen a szerver.

Irodalomjegyzék

[1] ONLINE: Number of mobile phone users worldwide from 2015 to $2020, \\ https://www.statista.com/statistics/274774/ forecast-of-mobile-phone-users-worldwide$