



MATEMATIKAI ÉS INFORMATIKAI INTÉZET

# Kliens-szerver kommunikáció Android platformon

**Készítette**

Balajti-Tóth Kristóf

Programtervező Informatikus Bsc

**Témavezető**

Tajti Tibor

Egyetemi adjunktus

EGER, 2019

# Tartalomjegyzék

<b>1. Fejlesztői eszközök</b>	<b>4</b>
1.1. Fejlesztői környezetek . . . . .	4
1.1.1. Android Studio . . . . .	4
1.1.2. Pycharm Professional Edition . . . . .	4
1.2. Postman . . . . .	4
<b>2. Platformok</b>	<b>5</b>
2.1. A szerver kiválasztása és felépítése . . . . .	5
2.2. Mobil platform választása . . . . .	6
<b>3. Felhasznált technológiák</b>	<b>7</b>
3.1. Folyamatos integrálás . . . . .	7
3.2. Verzió kezelés . . . . .	7
3.3. Szerveren használt technológiák . . . . .	8
3.3.1. Flask . . . . .	8
3.3.2. SQLite . . . . .	8
3.3.3. Docker . . . . .	8
3.3.4. Tmux . . . . .	9
3.4. Androidon használt technológiák . . . . .	9
3.4.1. OkHttp3 . . . . .	9
3.4.2. Pusher . . . . .	9
3.4.3. Room . . . . .	9
3.4.4. CodeView . . . . .	9
3.4.5. Material Design 2.0 . . . . .	9

# Bevezetés

Az szoftver fejlesztés egy nagyon komplex folyamat és rengeteg részletre oda kell figyelni. Az elkészült programnak hatékonynak, hibamentesnek és gyorsnak kell lennie. Természetesen, mindezt határidőn belül kell teljesíteni. Sajnos a biztonság nem egy első számú szempont egy megrendelő szemében, csak akkor ha már valami baj történt. Inkább a gyorsaságon és a folyamatok automatizálásán van a hangsúly, ezért nem meglepő, hogy a fejlesztés életciklusának tervezési szakaszában kevés figyelem fordul a szoftver biztonságossá tételére.

A statista.com [1] kutatása szerint 2020-ra több mint 4.78 billió telefon lesz használatban. Ezzel a cégek is tisztában vannak és tudják, hogy ha még több emberhez szeretnék eljuttatni a szolgáltatásukat, akkor rendelkezniük kell saját mobilos alkalmazással.

A mobilos eszközöket célzó támadások száma hatalmas ütemben nő. Mindez azért lehetséges, mert figyelmen kívül marad a „secure coding”-nak nevezett gyakorlat. Egy alkalmazásnak a sebezhetőségét különböző támadási vektoron is ki lehet aknázni. Az elején, bennem többek között az a kérdés merült fel, hogy honnan tudható hogy ez alkalmazás ebezhető-e vagy sem. egy kérdés merült fel. Honnann tudhatom, hogy egy adott alkalmazás sebezhető-e vagy sem. A leghatékonyabb módszer ha visszafejtjük a fájl forráskódra. Ezt angolul „reverse engineering”-nek nevezik. A visszaállított fájlok olvashatósága nem lesz tökéletes, főleg ha obfuszkált <sup>1</sup> kóddal állunk szemben, de egy tapasztalt szem így is kitudja szűrni a gyakori hibákat.

A szakdolgozatomban Android platformra készült telepítő fájlok forrás fájlokká való visszaállításáról írok, valamint bemutatom hogyan valósítható meg a kliens-szerver kommunikáció egy REST API és egy Androidos alkalmazás segítségével. A projectet „Reverse Droid”-nak neveztem el.

---

<sup>1</sup> Az obfuszkáció célja röviden, hogy megnehezítse a visszafejtett kód olvashatóságát.

# 1. fejezet

## Fejlesztői eszközök

### 1.1. Fejlesztői környezetek

#### 1.1.1. Android Studio

Az Android Studio jelenleg az egyetlen jól támogatott és minőségi fejlesztői környezet Android fejlesztéshez.

#### 1.1.2. Pycharm Professional Edition

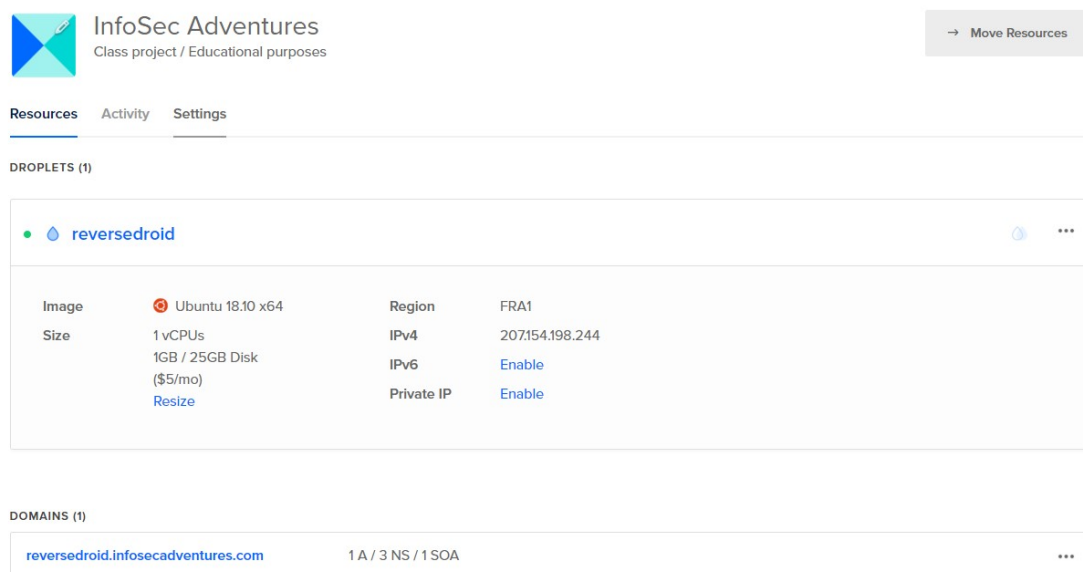
### 1.2. Postman

## 2. fejezet

# Platformok

### 2.1. A szerver kiválasztása és felépítése

Olyan szerverre volt szükségem, ami nem túl költséges, de mégis megfelelően testreszabható és gyors tárhelyet biztosít. A választásom a Digital Ocean felhő szolgáltatására esett. Az oldal felületén lehetőségünk van több, úgynevezett *droplet*-et létrehozni, amik nem mások mint virtuális szerverek. Megadhatjuk milyen disztribúciót szeretnénk telepíteni, jelen esetben én az Ubuntu Linux 18.10-es verzióját telepítettem.



The screenshot shows the Digital Ocean admin interface for a project named 'InfoSec Adventures'. The 'Resources' tab is active, displaying a list of Droplets. One Droplet, named 'reversedroid', is shown with the following details:

Image	Size	Region	IPv4	IPv6	Private IP
Ubuntu 18.10 x64	1 vCPUs 1GB / 25GB Disk (\$5/mo) <a href="#">Resize</a>	FRA1	207.154.198.244	<a href="#">Enable</a>	<a href="#">Enable</a>

Below the Droplets section, the 'DOMAINS' section shows a single domain: 'reversedroid.infosecadventures.com'.

2.1. ábra. Droplet a Digital Ocean admin felületén.

A projecthez készítettem egy subdomain-t és telepítés után a droplet IP címét hozzárendeltem ehhez a subdomain-hez. Ezzel biztosítottam, hogy domain név alapján is elérhető legyen a szerver. Ez a 2.2 képen jól látható.

Type	Host	Value	TTL
A Record	@	185.199.108.153	Automatic
A Record	@	185.199.109.153	Automatic
A Record	@	185.199.110.153	Automatic
A Record	link	52.72.49.79	Automatic
A Record	reversedroid	207.154.198.244	Automatic

2.2. ábra. DNS rekordok a domain beállításában.

## 2.2. Mobil platform választása

A mobilos operációs rendszerek közül az Androidot választottam. Már korábban sikerült megismerkednem az Android nyújtotta lehetőségekkel és előnyökkel. A többi mobilos operációs rendszerrel ellentétben az Android nyílt forráskódú és a piac több mint felét uralja. Ez annak is köszönhető, hogy 2005-ben a Google felvásárolta az Android projectet és azóta ők tartják karban. A fejlesztő környezete elérhető mind a három fő operációs rendszerre (Linux, macOS, Windows). Számomra ezek voltak a legnyomósabb érvek a rendszer kiválasztásában.

### 3. fejezet

# Felhasznált technológiák

### 3.1. Folyamatos integrálás

A folyamatos integrálás egy extrém programozási gyakorlat. A folyamatos integrálás arról szól, hogy ha egy feladat elkészült akkor azt egyből beintegráljuk a rendszerbe. A beintegrálás után természetesen minden egység tesztnek sikeresen le kell futnia. Több nagy cég is a *CircleCi*-t használja a folyamatos integráláshoz. Ilyen például a *Facebook*, *Spotify*, *Kickstarter* és a *GoPro*.

WORKFLOWS

RECENTS

ADD PROJECTS

TEAM

SETTINGS

Jobs » t0thkr1s » ReverseDroid » master

By project

My branches

All branches

ReverseDroid-Android

alpha  
4 hours ago

master  
1 month ago

ReverseDroid

master  
3 minutes ago

My project

My branches

All jobs

<div>SUCCESS</div> <div>#33</div> <div>add new test user</div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>3 min ago</div> <div>00:09</div> <div>9a377fa</div> <div>2.0</div>
<div>SUCCESS</div> <div>#32</div> <div>fix additional comma</div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>7 days ago</div> <div>00:07</div> <div>7a518f4</div> <div>2.0</div>
<div>SUCCESS</div> <div>#31</div> <div>fix for firebase limitations</div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>7 days ago</div> <div>00:06</div> <div>32cfef1</div> <div>2.0</div>
<div>SUCCESS</div> <div>#30</div> <div>Code refactor</div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>1 month ago</div> <div>00:08</div> <div>bb6ef1</div> <div>2.0</div>
<div>SUCCESS</div> <div>#29</div> <div>Get username from authorization header</div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>1 month ago</div> <div>00:06</div> <div>ae8f6aa</div> <div>2.0</div>
<div>SUCCESS</div> <div>#28</div> <div>Add HTTP response codes for missing parameters</div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>2 months ago</div> <div>00:07</div> <div>5dabb1a</div> <div>2.0</div>
<div>SUCCESS</div> <div>#27</div> <div>Add file download unit test</div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>2 months ago</div> <div>00:20</div> <div>289a685</div> <div>2.0</div>
<div>SUCCESS</div> <div>#26</div> <div>Check for non-existent file</div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>2 months ago</div> <div>00:05</div> <div>e1c6ee2</div> <div>2.0</div>
<div>SUCCESS</div> <div>#25</div> <div>Add unit test for notification sending</div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>2 months ago</div> <div>00:12</div> <div>4635f36</div> <div>2.0</div>
<div>SUCCESS</div> <div>#24</div> <div>Code refactor</div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>2 months ago</div> <div>00:06</div> <div>67898e7</div> <div>2.0</div>
<div>SUCCESS</div> <div>#23</div> <div></div>	<div>workflow</div> <div>build</div> <div>2 months ago</div> <div>00:06</div> <div></div> <div>2.0</div>

3.1. ábra. Sikeres project buildek a CircleCi felületén.

### 3.2. Verzió kezelés

Már a project kezdetekor készítettem egy privát Github repository-t, hogy nyomon tudjam követni a változtatásaimat és esetleges hiba esetén visszaállítani egy korábbi verzióra.

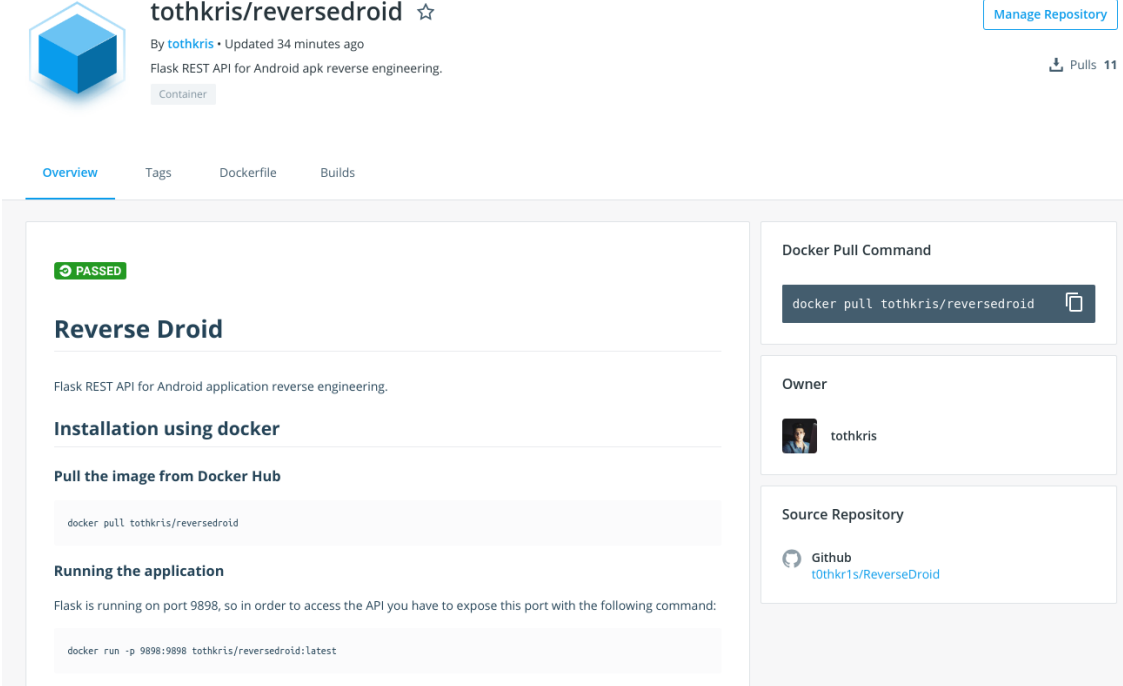
## 3.3. Szerveren használt technológiák

### 3.3.1. Flask

### 3.3.2. SQLite

### 3.3.3. Docker

A szerverhez készítettem egy Dockerfile-t és csatoltam a project Github-os repository-ját. Ezzel elérve, hogy minden egyes változtatásnál a Docker Hub újra buildelje a képfájlt. A folyamat nagyon hasonlít a folyamatos integrálásra.



The screenshot shows the Docker Hub page for the repository **tothkris/reversedroid**. The repository is marked as a "Container" and has 11 pulls. The main content area shows a "PASSED" status and the title "Reverse Droid". Below this, it describes the project as a "Flask REST API for Android application reverse engineering." and provides instructions for installation using Docker. The instructions include pulling the image from Docker Hub and running the application on port 9898. On the right side, there are sections for the "Docker Pull Command" (docker pull tothkris/reversedroid), the "Owner" (tothkris), and the "Source Repository" (Github tothkris/ReverseDroid).

**tothkris/reversedroid** ☆  
By [tothkris](#) • Updated 34 minutes ago  
Flask REST API for Android apk reverse engineering.  
Pulls 11

[Manage Repository](#)

Overview Tags Dockerfile Builds

**PASSED**

### Reverse Droid

Flask REST API for Android application reverse engineering.

#### Installation using docker

##### Pull the image from Docker Hub

```
docker pull tothkris/reversedroid
```

##### Running the application

Flask is running on port 9898, so in order to access the API you have to expose this port with the following command:

```
docker run -p 9898:9898 tothkris/reversedroid:latest
```

**Docker Pull Command**

```
docker pull tothkris/reversedroid
```

**Owner**

[tothkris](#)

**Source Repository**

[Github](#)  
[tothkris/ReverseDroid](#)

3.2. ábra. A szerver Docker Hub-on is elérhető.



#### 3.3.4. Tmux

### 3.4. Androidon használt technológiák

#### 3.4.1. OkHttp3

#### 3.4.2. Pusher

#### 3.4.3. Room

#### 3.4.4. CodeView

#### 3.4.5. Material Design 2.0

# Irodalomjegyzék

- [1] ONLINE: Number of mobile phone users worldwide from 2015 to 2020, <https://www.statista.com/statistics/274774/forecast-of-mobile-phone-users-worldwide>