遊戲開始

LCD初始化

按鈕初始化

timer初始化

終端機初始化

準備方塊

方塊陣列

空白遊戲大陣列

已有方塊大陣列

每方塊4\*4陣列

每方塊轉動陣列

方塊輸出

下降timer

方塊控制

左右移動

儲存方塊

旋轉

方塊消去

判斷是否成直線

判斷遊戲結束

超過範圍

遊戲結束

傳送遊戲結果