

RTISS 使用手冊

- [快捷鍵列表](#)
- [HTC VIVE](#)
- [LIVE LINK VCAM](#)
- [BLACKMAGIC DESIGN 訊號源](#)
- [匯入新場景](#)
- [Microbit 快門設定](#)
- [燒錄程式至 Microbit](#)

快捷鍵列表

H - 開啟格線

Y - 顯示/隱藏 標記點

K - 顯示/隱藏 Vive Tracker

B - 截圖(合成+背景)

] or **>** - 下一個標記點

[or **<** - 前一個標記點

F11 - 視窗/全螢幕

Esc - 離開

I - 切換至 Inspection Mode

T - 將當前的標記點移動到 Inspection Cam 的位置

Q/ E - Cam 往下/上

W/ A/ S/ D - Cam 往前/左/後/右

=== Development Build ===

; - Debug Mode

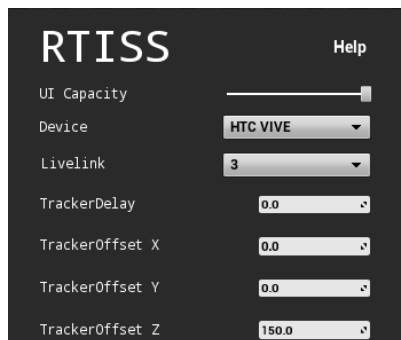
` - Console

HTC VIVE

1. 開始應用程式之前, 請先連接 SteamVR
2. Steam VR 有偵測到裝置(至少要兩個追蹤器有被追蹤到)即可使用

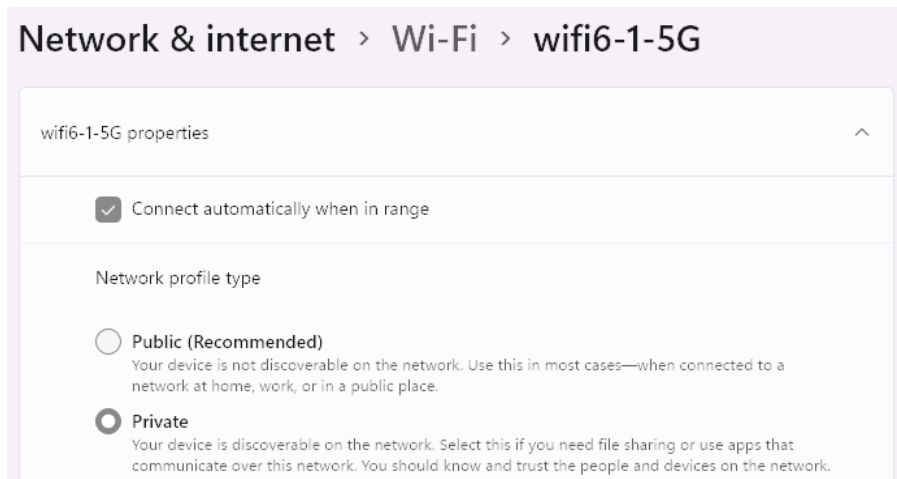


3. 在 Device 中選擇 HTC VIVE 即可選取要使用的追蹤器代號

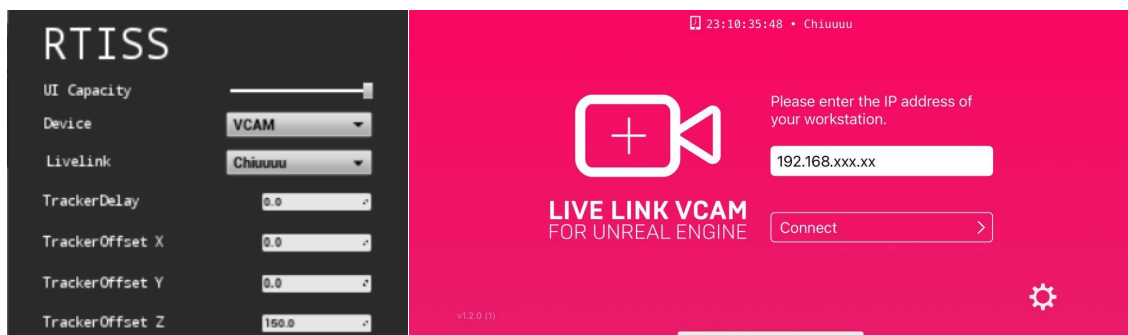


Live Link Vcam

1. 手機與電腦的 WIFI (IPv4 Address) 要相同 (有些手機會有vpn擋廣告, 要關掉)
2. WIFI 要設定為私人網路

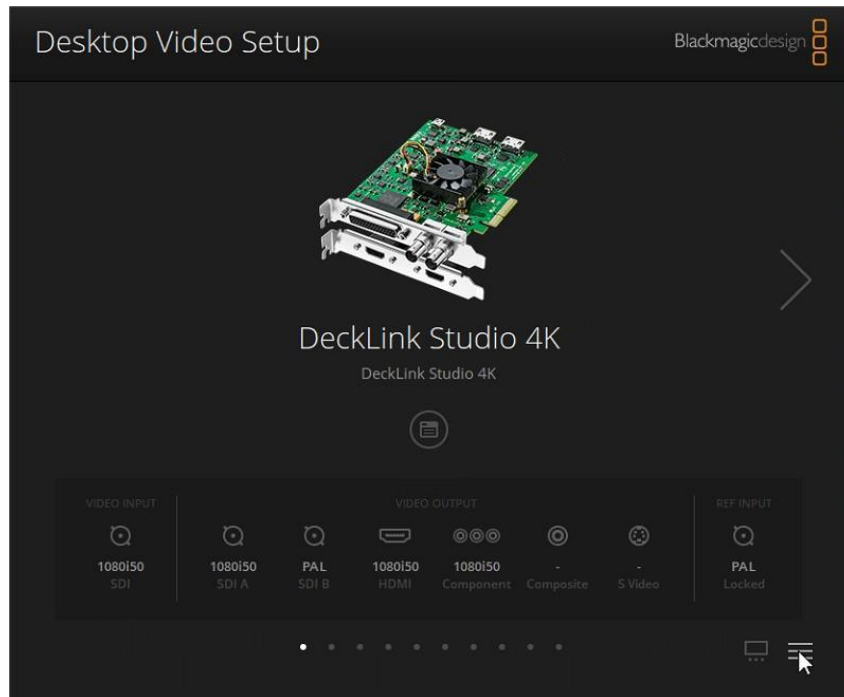


3. IPHONE 的裝置名稱請使用純英文(不能有空格或標點符號)
Correct: myphone
Incorrect: my-phone
4. Vcam IOS App 重置設定會比較容易被 RTISS 找到
5. 在 Device 中選擇 VCAM 後, 如 Livelink 選單出現裝置名稱即成功
(重複此步驟至找到裝置)
6. RTISS 要先找尋到裝置名稱(此範例為 Chiuuuu), IOS Vcam app 才可以按 Connect

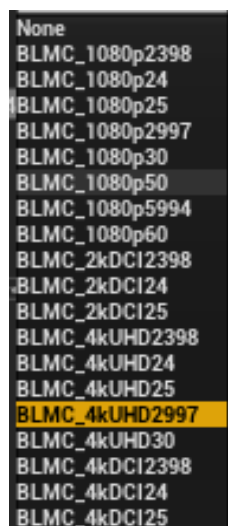


BLACKMAGIC DESIGN 訊號源

1. 請使用 [BLACKMAGIC DESIGN 之擷取卡](#)
2. 找到當前擷取卡所接收的 INPUT 之影像格式 (ex. 1080i50)

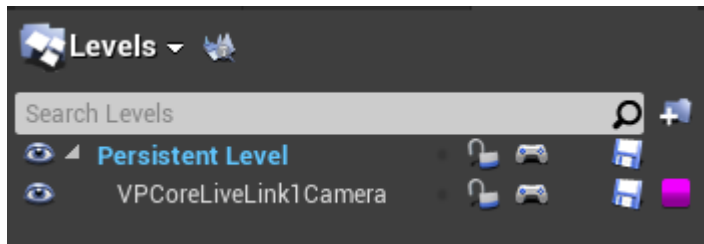


3. 在 RTISS 中的 Camera 選項選擇與擷取卡相同之解析度與幀率

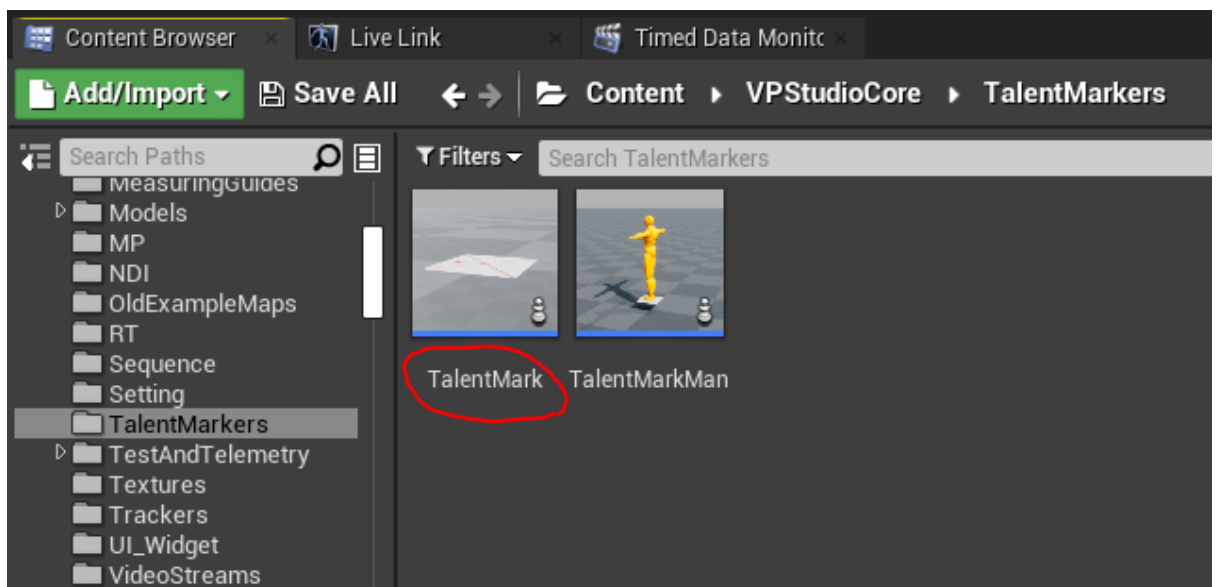


匯入新場景

1. 開啟遊戲庫找到要加入的場景
2. 透過 **Migrate / 加入專案** 將其加入到 RTISS 專案的 Content/ 中
3. 依照影片中的方式，將 Content/VPStudioCore/VPCoreLiveLink1Camera (Level) 加入到新場景中 (Persistent Level)



4. 將 TalentMark 拖曳至場景中即完成標記點的設置



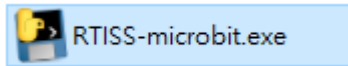
5. (重要) 當設定好所有標記點時，請先切換至 Yameme (Level)



6. 先前設定好的標記點也會跟著轉移過來，再將那些標記點剪下，回到原先的場景中貼上即完成該場景的標記點設定

Microbit 快門

1. 使用 micro usb 將快門裝置接上電腦設備
2. 執行 python 程式 (*RTISS-microbit.exe*)



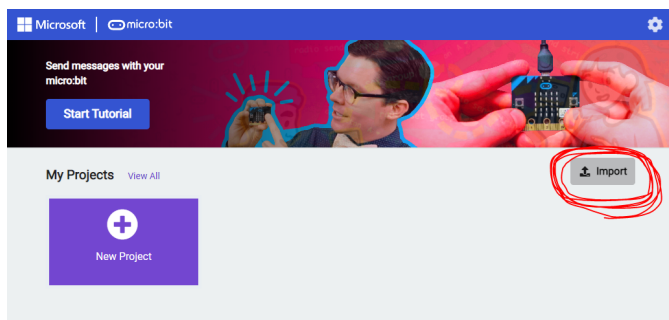
3. 要拍攝前需先選取到 RTISS 的視窗即可按鈕截圖

燒錄程式至 Microbit

1. 找到程式碼中 microbit-RTISS.hex



2. 到 Microbit 的官網[程式編輯器](#), 將這個檔案匯入(*Import*)



3. 將 Microbit 的板子接入後, 按下 Download 即可將程式碼燒入板子中

