# **KPNS Command Set**

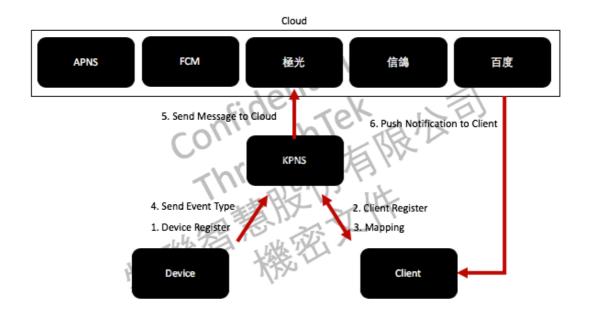


# 1. Introduction

KPNS(Kalay Push Notification Service),是 TUTK 提供一種用來把裝置端的訊息 送到使用者的終端裝置上的服務。整個 KPNS 的架構如下,共分成四個部分: Device、Client、KPNS 和 Cloud,各個部分的角色與功能說明如下:

- Device:產生 Event 並發送給 KPNS 的終端裝置,像是攝影機、智慧門鈴。
- Client:接收 Message 並且顯示的終端裝置,像是平板、智慧型手機。
- KPNS:儲存 Device 和 Client 的資訊,並處理 Device 端傳送的 Event,將 Event 轉換成第三方推播服務提供商所要求的 Message 格式,再轉發給 Cloud 的伺服器。
- Cloud:第三方推播服務提供商,目前有支援 Apple 的 APNS(Apple Push Notification Service),Google 的 FCM(Firebase Cloud Messaging),百度的 Baidu Push(百度雲推送),騰訊信鴿推播,負責將收到的 Message 轉發到 Client。

物聯智慧股份有限公司 ThroughTek Co., Ltd.



要完成從 Device 觸發 Event 到 Client 收到 Message 共需要六個步驟,各步驟的說明如下:

#### (1) Device Register

設備(Device)在沒有被白名單限制的狀況下,可以透過 device register 指令向 KPNS 註冊自己的 UID,此後 KPNS 將藉由此資訊來和 Client 綁定。

#### (2) Client Register

APP 使用者會發出註冊資訊,裏面應包含 UDID、OS、APPID 以及其他相關應 附帶資訊 · KPNS 會根據這些資訊來查詢綁定的 UID。

#### (3) Mapping

APP 當完成註冊後,將會向 KPNS 發出綁定 UID 要求,當該 UID 已註冊並存放在 KPNS 的情況下,將會回傳綁定成功訊息。一個 UID 並無限制所綁定的Client,同時 Client 也沒有限制可以綁定的 UID,並在資料庫表中將會記錄綁定成功的 UID 所成功發送的次數。

#### (4) Event

當 Device 發生事件時,將會由 Device 根據事件狀態主動發出,KPNS 收到訊息狀態將會轉換成訊息內容,其他附帶參數在不修改的情況下會一併傳出至
Client,若 Mapping、Device Register 或 Client Register 其中一項尚未完成或過程中失敗,此事件發送也無法順利發送,將會回傳錯誤狀態。

#### (5) Send

確定收到的 Event 事件符合標準,無論是否有對應到相關訊息,都會透過 Appid 找到指定的伺服器將事件傳送出去,假若 Appid 無法對應到正確的 Appkey,或 是 APPKEY 過期,將會發送訊息失敗,發送失敗後,會回傳失敗訊息給 Device。

#### (6) Push

只要 APNS/GCM/Baidu 沒有回傳錯誤訊息,代表在第三方推播已經成功,假若尚未收到訊息,已非程式或是 KPNS 技術人員可以控制的問題,可能的原因有:

- 防火牆
- 網路問題
- APP 問題
- 第三方推播服務商問題。

#### 2. Device

設備註冊。目的是讓伺服器確認此設備(device),讓 UID 資訊加入存取清單中,給予 APP 使用者綁定,因此沒有註冊的 device 無法透過綁定或是任何 TPNS 方法使用。另一方面不在白名單內的 device 同樣無法註冊。

#### 參數說明

參數名稱	是否可選	說明
cmd	必須	device, 設備註冊方法,裝置應使用 device 來註冊
uid	必須	設備 UID,需注意此 UID 是否在白名單內

# 指令範例

#### **TPNS 2.0**

1. /tpns?cmd=device&uid={%UID%}

#### **Error Message:**

- 200 Success.
- 210 Success, But No Data.
- 211 Waiting.
- 401 Unauthorized.
- 406 Parameter Error.
- 411 Mapping Error.
- 412 APPID Error.
- 422 White Block.
- 520 Message Did Not Be Send.

Note:為提升設備推播服務效能,建議設備在發送推播 timeout 時,加入 /etc/init.d/nscd restart 指令將先前 cache 清除,確保推播服務能確實送達 TPNS server。

# 3. Client

使用者註冊方法。目的是讓使用者 APP 到 TPNS 伺器中註冊,若無註冊則無法進行設備綁定(device mapping),並透過此方法定期更新從訊息中心取得的token,使用者沒有白名單的限制。

## 參數說明

參數名稱	是否可選	說明
cmd	必須	client, APP 註冊指令,應使用 client 來註冊訊息。
appid	必須	發送到第 3 方推播伺服器所需要的憑證 ID,必須預先登入 TPNS 做設定。
udid	必須	手機辨識 ID,舊版沒提供者會以 Token 代替。
os	必須	該 client 的訊息推播系統:android, ios, baidu,jiguang
token	必須	app 端從第三方推播中心取得,第 3 方推播將根據此token 來發送到指定移動設備。大多推送方法為單值,僅百度推送(Baidu Push)為雙鑰,並以 <user_id>@<channel_id>表示。此 token 內容有時效性,建議每次開啟 app 都去取得此 token 的值,並透過此 client 方法更新登入在 server 的 token 內容。</channel_id></user_id>
lang	可選	手機語系,預設為 enUS
dev	必選	dev=1 (開發用, 往 iOS sandbox gateway 發送) dev=0 (正式用, 往 iOS production gateway 發送) 對其他平台來說,可以不用填 dev 這個值 預設 dev=0
bgfetch	可選	Silent push(content-available),允許 APP 在 background 運行時,可以獲取 payload 相關訊息(iOS only, Android 本身已可取得訊息);0 為關閉(預設),1 為開啟。

# 指令範例

**TPNS 2.0** 

1. /tpns?cmd=client&os={%OS%}&appid={%APPID%}&udid={%UDID%}&to ken={%TOKEN%}&lang={%LANG %}& dev=<0 or 1>&bgfetch=<0 or 1>

## **Error Message:**

200 Success.

210 Success, But No Data.

211 Waiting.

401 Unauthorized.

- 406 Parameter Error.
- 411 Mapping Error.
- 412 APPID Error.
- 422 White Block.
- 520 Message Did Not Be Send.

# 4. Mapping

APP 使用者和設備綁定。目的是讓 APP 使用者可以綁定 Device。一個使用者可以綁定多個設備,設備本身也可以綁定多位使用者。若綁定的裝置 UID 不在白名單內也會無法進行綁定動作。

#### 參數說明

參數名稱	是否可選	說明
cmd	必須	mapping, APP 綁定 UID 方法,應使用 mapping 發送綁定註冊。
appid	必須	需和 Client 發送時相同,否則無法送達目標。 發送到第 3 方推播伺服器所需要的憑證 ID,必須預先 登入 TPNS 做設定。
udid	必須	需和 Client 發送時相同,否則無法送達目標。 手機辨識 ID,舊版沒提供者會以 Token 代替。
os	必須	需和 Client 發送相同,否則無法送達目標。 該 client 的訊息推播系統:android, ios, baidu,jiguang, 信鴿
uid:	必須	绑定之 UID 編號。
interval	可選	每封訊息間隔時間,可不設,預設時間為 0 秒
sound	可選	推播聲音設定檔,要傳送中文內容必須以 utf8 編碼送出,再由 app 端接受後處理轉回想要呈現的編碼,預設值為 sound.alf
format	可選	客製化 alert 的方法,透過此參數設定推播訊息中 alert 的文字訊息格式,必須將想要設定的格式字串以 base64 編碼,預設顯示格式為{event_type}{msg}。

Alias	可選	客製化 push notification message,透過此參數可以顯
		示使用者自定義的設備名稱

- **format 使用情境**: (以 201503 的某客戶的 door sensor 為例)
  - o **希望顯示的 alert 訊息:**當此 device 有事件發生時,在 app 端希望顯示的 alert 訊息是 "Warning: {dev\_name} {event\_type}", 其中 dev\_name和 event\_type 是裝置端傳來的變數。
  - o mapping 的 format 設定: app client 在進行 mapping 時,顯示格式若要設定為 Warning: {dev\_name} {event\_type} 要給予的 format 參數格式即為 format=V2FybmluZzoge2Rldl9uYW1lfSB7ZXZlbnRfdHlwZX0=
  - o **event 的指令格式**:預先在 server 端設定 event\_type=1 時,相對應的 顯示文字為"Open Alarm"。device 為開門偵測器,開門事件發生時,裝 置會傳送 dev\_name= Door Sensor,event\_type=1 ,指令為 cmd=event&uid={UID}&dev\_name=Door Sensor&eveny\_type=1,傳送出 去的 alert 內容即為"Warning: Door Sensor Open Alarm"。

#### 注意事項:

- o 要注意最終傳送至第三方推播中心的訊息(欲傳送字串加上系統傳送 內容),是否會超過推播中心的長度限制。
- o sound 參數如果要傳送中文內容必須以 utf8 編碼送出,再由 app 端接受後處理轉回想要呈現的編碼。
- o Alias 每次若有變更,須重新執行 mapping 程序

#### 指令範例

**TPNS 2.0** 

1. /tpns?cmd=mapping&os={%OS%}&appid={%APPID%}&uid={%UID}&udid={%UDID%}&interval=<預設

120s>&sound(%SOUND%)&format={%alert format%}&alias=frontdoor

#### **Error Message:**

- 200 Success.
- 210 Success, But No Data.
- 211 Waiting.
- 401 Unauthorized.
- 406 Parameter Error.
- 411 Mapping Error.
- 412 APPID Error.

- 422 White Block.
- 520 Message Did Not Be Send.

# **Remove Mapping**

解除設備綁定。解除綁定之後,設備所有發送的訊息都不再被傳到使用者手中,此設定與白名單無關,即使已移除白名單,仍然可以進行此動作。

# 參數說明

参數名稱	是否可選	說明
cmd	必須	rm_mapping, APP 移除所綁定的 UID 的方法,應使用rm_mapping 發送移除綁定。
os	必須	需和 Client 發送相同,否則無法順利移除。
appid	必須	需和 Client 發送時相同,否則無法順利移除。
udid	必須	需和 Client 發送時相同,否則無法順利移除
uid	必須	需要移除綁定之 UID 編號。

## 指令範例

#### **TPNS 2.0**

#### **Error Message:**

- 200 Success.
- 210 Success, But No Data.
- 211 Waiting.
- 401 Unauthorized.
- 406 Parameter Error.
- 411 Mapping Error.
- 412 APPID Error.
- 422 White Block.
- 520 Message Did Not Be Send.

#### 5. Event

設備發送訊息事件。設備所發送的訊息代碼會轉換成事件訊息,若本身的 UID 不在白名單內,則無法正常發送,另一方面,所有發送訊息的參數設定皆來 自於使用者當初註冊時所記錄 的參數,因此使用者綁定錯誤的 Appid 或是寫錯 OS 系統皆有可能導致發送訊息失敗。

#### 參數說明

參數名稱	是否可選	說明
cmd	必須	event,設備端發送事件訊息的方法,應使用 event 發送事件訊息請求。
uid	必須	需要發送事件的 UID 編號。
event_type	可選	事件格式,須在資料庫中事先定義,在 TPNS 中會轉換成特定文字轉送至 APP 中,若無則是直接傳送該傳送值,預設值為-1。
event_time	可選	記錄事件之整數時間。不發送則採用伺服器時間。
msg	可選	裝置端自訂發送之訊息,預設值為空字串。
dev_type	可選	設備種類(或格式),作為標籤記錄使用。
dev_name	可選	設備名稱,作為標籤記錄使用。
debug	可選	測試模式,會回傳詳細資訊,也可以避免因測試過度,發 生失敗次數過多,而失去綁定。
img	可選	帶入圖片所在位置的 link,可支援 iOS 3D touch 圖片預覽功能

#### 注意事項

1. 如果傳送的訊息格式在 client 端做 mapping 時,有特別指定(即加入 format 參數),device 發出 event 時,必須要滿足其格式所需要的參數。EX.若 mapping 的 format 參數為{msg}{dev\_name}{event\_type},

- device 必須要傳送 msg, dev, event\_type 的參數。否則會回傳 406 Parameter Error 的錯誤訊息。
- 3. 除了指令 cmd 的參數之外,其餘附帶的參數順序,不會影響傳送訊息 alert 的格式。
- 4. TPNS 傳送給第三方推播的訊息內容格式,請參考 6-5 第 3 方推 送。
- 5. 傳入參數內容,要注意 URL 保留字。
- 6. 目前不保證參數使用中文能正常送達,如要使 client app 端可以顯示所要的中文,請用 event type 的設定值或是 mapping 中的 format 達成。

#### 指令範例

#### **TPNS 2.0**

/tpns?cmd=event&uid={%UID%}&event\_type={%EVENT\_TYPE%}&event \_time={%EVENT\_TIME%}&msg={%MSG%}&dev\_type={%DEVICE\_TYPE%}&dev\_name={%DEVICE\_NAME%}

#### **Error Message:**

- 200 Success.
- 210 Success, But No Data.
- 211 Waiting.
- 401 Unauthorized.
- 406 Parameter Error.
- 411 Mapping Error.
- 412 APPID Error.
  - 422 White Block.
  - 520 Message Did Not Be Send.

# 6. Mapping Synchronization

綁定同步。避免因網路問題漏掉註冊或移除註冊的動作,因此需要藉由此步驟來讓所有綁定結果比較後更新,處理方法很簡單,就是將使用者上傳的 UID 全部以此更新綁定為主。此方法不會去比對 UID 是否已在白名單內,但為了存取效率,不在此版本內比對白名單。

# 參數說明

參數名稱	是否可選	說明
cmd	必須	mapsync,為避免 APP mapping 指令未送達的問題,應使用 mapsync 完成綁定資訊同步。
appid	必須	需和 Client 發送時相同,否則無法完成同步綁定。 發送到第 3 方推播伺服器所需要的憑證 ID,必須預先 登入 TPNS 做設定。
udid	必須	需和 Client 發送時相同,否則無法完成同步綁定。 手機辨識 ID,舊版沒提供者會以 Token 代替。
os	必須	需和 Client 發送時相同,否則無法完成同步綁定。 該 client 的訊息推播系統:android, ios, baidu,jiguang
map	可選	base64 編碼過 json 格式的資料,主要原始內容為綁定的 uid list,並支援接收其它同步所需的資訊,例如 interval 的設定值。但就傳送 uid list 為例,未加密前的形式為 [{"uid":"aaa"},{"uid":"bbb",},]。注意:此傳送值為 json 型式,並必須要先以 base64 編碼處理。預設值為空 uid list, '[]'編碼過的值'W10=',不加上 map會移除該 client 所有 mapping。  • Ex1. 要同步單一個 uid,uid 為(20 個 1): 111111111111111111111111111111111

	TUORKInOsIHsidWlkIjogIjlBRURHNU5FTTdVVVZOM VVTUORKIn1d  Ex3. 要移除所有 mapping, 不要帶入 map 參數,或是 map 參數的值,以 base64 編碼的空列表 (W10=)帶入。
--	---

# 指令範例

**TPNS 2.0** 

1. /tpns?cmd=mapsync&os={%OS%}&appid={%APPID%}&udid={%UDID%} &map=[%UID LIST%]

#### **Error Message:**

- 200 Success.
- 210 Success, But No Data.
- 211 Waiting.
- 401 Unauthorized.
- 406 Parameter Error.
- 411 Mapping Error.
- 412 APPID Error.
- 422 White Block.
- 520 Message Did Not Be Send.

#### 注意事項

1. 若送出指令的方式是用"Get",指令參數的字串變數中要注意 URL 保留字,使用'&'會截斷掉變數字串。

# 7. APP建議實作流程

- 1. 進入 APP 時,做註冊 client 和 mapsync 的動作
- 2. APP 新添加設備時,做 mapping 的動作
- 3. 當 APP 滑掉,重新開啟時,做 client 和 mapsync 的動作,此時不需要再做 mapping.



物聯智慧股份有限公司 ThroughTek Co., Ltd. www.throughtek.com