

# LC 47 permutation with duplicate elements < Medium >

这道对我来说有些难, 我没有太想明白.

我开始的思路: 用 permutation 排列组合的规则:

将  $k$  至  $n$  的元素排序, 有  $(n-k+1)!$  种排法  
再将  $k-1$  的元素插入每种排法中, 有  $n-k+1$  种插法.

这个思路用在 LC 46: permutation without duplicate elements, 没问题. 利用 list 的 insert 方法.  
只是不知可不可以用 `insert(-1, element)` 代替 `append()`

但是尝试用这个题目中却遇到了困难:  
思路: 先将数组排序, 如此便于跳过 duplicate number.  
然后, 如果 `nums[k-1] == nums[k]`, 则在  $n+1-k$  的子 list 中, 只插入将重复元素的后面.

代码见下页:

```
def permuteUnique(self, nums):
    if not nums or len(nums) == 0: return [[]]
    res = []
    return self.helper(nums, res, 0)
```

```
def helper(self, nums, res, start):
    if start == len(nums) - 1:
        return [[nums[start]]]
    temp_list = self.helper(nums, res, start + 1)
    for ls in temp_list:
        for j in range(len(ls)):
            if nums[start] == ls[j]:
                continue
            temp = list(ls)
            temp.insert(j, nums[start])
            res.append(temp)
    # 此外, 要在末尾亦可插
    ls.append(nums[start])
    res.append(ls)
    return res.
```

致命问题是有重复值出现. 倒过来排列也是一样的.  
如 [1, 1, 2]: temp\_list = [[1, 2], [2, 1]], 再插一个 1...

目前大家用的方法依然是 backtrack 方法.

思路:

condition 1:  $\text{len}(\text{temp}) == \text{len}(\text{nums})$ :

可以 append 进 result 了.

condition 2: 用一个 used 数组记录使用情况.

所有两种记录:

① 当前值与它在 nums 中前一个值相等, 且它前一个值还未使用. 那不可用这个元素

代码:

```
if i > 0 and nums[i] == nums[i-1] and not used[i-1]:  
    continue
```

② 与①相反: 当前值与它在 nums 中前一个值相等, 且它前一个值已经使用过, 那不可用这个元素.

代码:

```
if i > 0 and nums[i] == nums[i-1] and used[i-1]:  
    continue
```

显然前者, ①, 更 intuitive. 这里不是 insert 在中间. 而只是单纯 append.

什么时候轮到  $i$  了, 但是  $i-1$  未使用?

必须是在子层里用了  $i-1$  后, 完成 `res.append(temp)` 后, 再将 `used[i-1]` 设为 `False`.

也就是说, 在当前长度 `append[nums[i]]`, 将会产生 `append[nums[i-1]]` 相同的结果.

所以 hold on, 此位置应放别的元素.

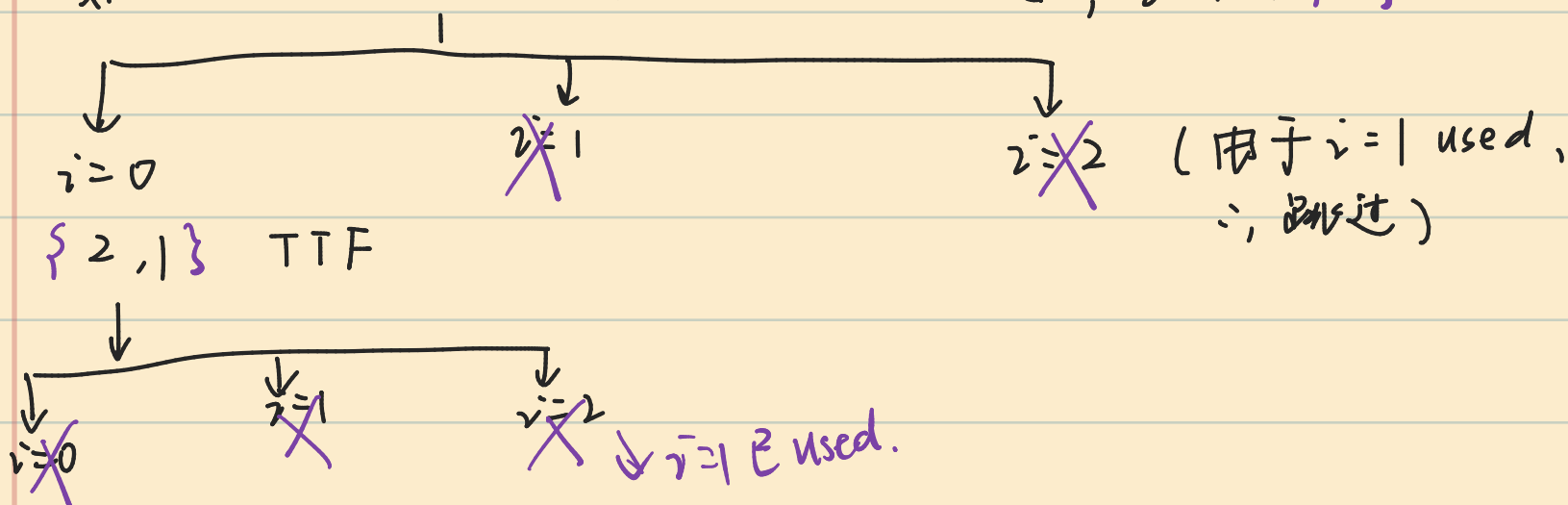
此后, 若 `nums[i+1] == nums[i] (== nums[i-1])`

由于 `used[i] == False`, `nums[i+1]` 也会被跳过.

据称, 方法 2 在某些位置无法 reach basecase, 所以 less optimal.

递归的 ↓ 即 length 达到长度, 可 append 了.

如 `nums = [1, 2, 2]`, `used = [F T F]`,  $i = 1$ ,  $\{2\}$



condition 3: 每个元素用时, `used[i]` 标记为 `True`.

用完了, (从 backtrack 中出栈了), 再标为 `False`, 以便下次使用.

code:

```
def permuteUnique(self, nums):  
    if not nums or len(nums) == 0:  
        return []
```

```
    res = []
```

~~nums.sort()~~

```
    used = [False] * len(nums)
```

```
    self.backtrack(nums, res, [], used)
```

```
    return res
```

```
def backtrack(self, nums, res, temp, used):
```

```
    if len(temp) == len(nums):
```

```
        res.append(list(temp))
```

```
    else:
```

```
        for i in range(len(nums)):
```

```
            if used[i] or (i > 0 and nums[i-1] == nums[i]
```

```
                and not used[i-1]): continue
```

```
            used[i] = True
```

```
            temp.append(nums[i])
```

```
            self.backtrack(nums, res, temp, used)
```

```
            used[i] = False
```

```
            temp.pop()
```

不sort 怎

么 skip 掉

duplicates!