



## 动手试一试

1、要想实现运行程序后，冷雪丰**自动地**从右向左一直移动的效果，横线上填写（ ）？

```
import pgzrun
WIDTH = 300
HEIGHT = 150
l = Actor('冷雪丰')
def draw():
    screen.clear()
    screen.blit('背景', pos=[0, 0])
    l.draw()
    _____
    _____
pgzrun.go()
```

A. `def update():`  
    `l.x -= 10`

B. `def update():`  
    `l.x += 10`

C. `def on_mouse_up():`  
    `l.x -= 10`

D. `def on_mouse_down():`  
    `l.x -= 10`



## 动手试一试

2、下列能够正确判断角色key和角色egg是否发生碰撞的选项是（ ）

A. `key.colliderect`

B. `egg.colliderect`

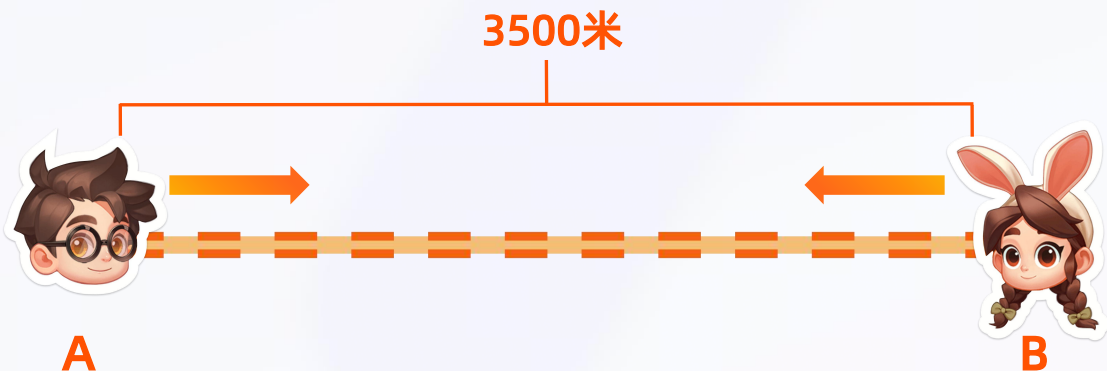
C. `colliderect(key, egg)`

D. `key.colliderect(egg)`



## 动手试一试

3、冷雪丰和夏小满分别从地点A、B开始跑步，冷雪丰每分钟跑200米，夏小满每分钟跑150米。A、B两地间的距离是3500米，请问5分钟后两人会相遇吗？（ ）



A. 会

B. 不会

C. 无法计算