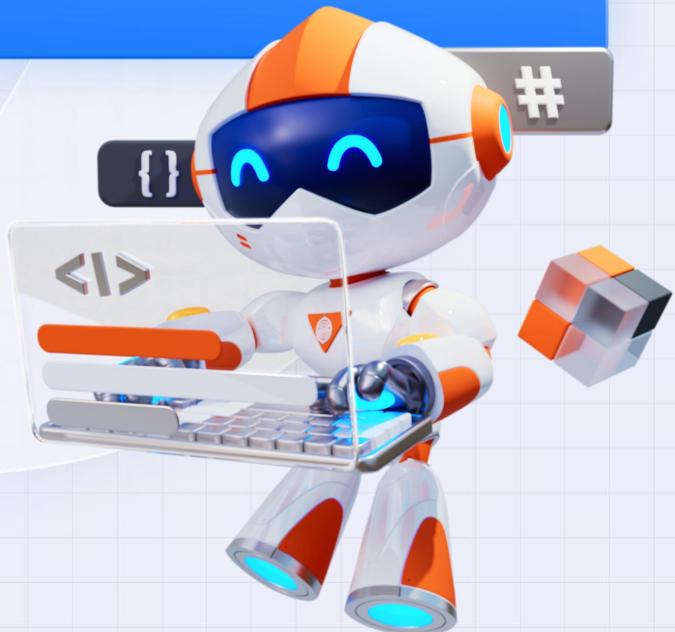


L8-1 | 猫咪和小鱼

模块9：字典结构、查字典

模块10：修改、新增键值对



ANALYTICAL

INTELLECTUALLY CURIOUS

CREATIVE



## 项目内容

## ➊ 项目内容

字典结构

查字典

修改、新增键值对

单词卡

power:力量

note:笔记





## 项目核心1:字典结构



### 字典用途

- 用来存储成对的数据。



### 字典结构

- 整个字典由**大括号{}**括起来。
- 字典中存储多组**键值对**。
- 键和值中间以**冒号:**隔开。
- 键值对之间用**逗号,**隔开。



比如水果商标上，水果名称和水果的价格存成一个键值对。

### 举例说明

```
fruit = {'苹果': 5, '香蕉': 8, '芒果': 12}
```

键和值中间以冒号:隔开

键值对之间用逗号,隔开

键

值

整个字典由大括号{}括起来

整个字典由大括号{}括起来



## 项目核心2:查字典



### 查字典

- 通过键获取字典中的值。

格式

字典名[键]



### 示例

查询字典里键为'树枝'的值

```
info = {'树枝': 80, '石柱': 60}
```

```
print(info['树枝'])
```

= 输出区

80





## 项目核心3：修改、新增键值对



### 修改、新增

格式

字典名[键] = 值

- 这种方式既可以修改字典中的键值对，也可以在字典中新增键值对。



### 示例

```
info = {'树枝': 80, '石柱': 60}
```

```
info['石柱'] = 50
```

将字典中 '石柱' 对应的值  
改为 50

```
info['蛇'] = 30
```

在字典中新增键值对  
'蛇': 30

```
print(info)
```

= 输出区

```
{'树枝': 80, '石柱': 50, '蛇': 30}
```



## 科学探索



### 飞机发展史



大约250年前，我们发现，往巨大的气球里注入热空气，气球就能够升到空中。



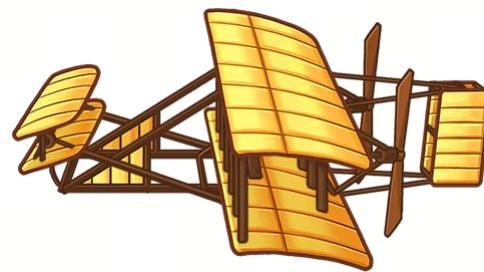
又研究了100多年，发明了带有螺旋桨和发动机的飞艇。



此后，我们又发明了可以利用气流飞行的滑翔机。



发明的飞机飞得越来越快，越来越远。它们可以轻轻松松飞越海洋，还能参与战斗。



莱特兄弟在滑翔机上加装了发动机和螺旋桨，造出了世界上第一架可以长时间飞行且可以控制方向的飞机——“飞行者1号”。



## 项目日志

