



## 答案解密

1、要想实现运行程序后，冷雪丰**自动地**从右向左一直移动的效果，横线上填写（ ）？

```
import pgzrun  
WIDTH = 300  
HEIGHT = 150  
l = Actor('冷雪丰')  
  
def draw():  
    screen.clear()  
    screen.blit('背景', pos=[0, 0])  
    l.draw()  
  
pgzrun.go()
```

- A. def update():      B. def update():  
 l.x -= 10              l.x += 10  
  
C. def on\_mouse\_up():    D. def on\_mouse\_down():  
 l.x -= 10              l.x -= 10

答案：A。

解析：

想要实现角色自动地一直移动，可以将改变角色位置的代码，放到 update() 函数下。

冷雪丰要从右向左移动，角色 l 的 x 坐标应该减小，正确答案为 A 选项。



## 答案解密

2、下列能够正确判断角色key和角色egg是否发生碰撞的选项是（ ）

- A. key.colliderect
- B. egg.colliderect
- C. colliderect(key, egg)
- D. key.colliderect(egg)

答案：D。

解析：colliderect()函数可以判断角色a和角色b是否发生碰撞。

格式为：a.colliderect(b)，a和b的位置可以互换。

要判断角色key和角色egg是否发生碰撞，可以使用key.colliderect(egg)，  
正确答案为D选项。



## 答案解密

3、冷雪丰和夏小满分别从地点A、B开始跑步，冷雪丰每分钟跑200米，夏小满每分钟跑150米。A、B两地间的距离是3500米，请问5分钟后两人会相遇吗？()

A. 会

B. 不会

C. 无法计算

答案：B。

解析：



冷雪丰5分钟跑了 $5 \times 200 = 1000$ （米），夏小满5分钟跑了 $5 \times 150 = 750$ （米），两人总共跑了 $1000 + 750 = 1750$ （米），小于A、B两地之间的距离，所以不会相遇，正确答案为B。

如果要在Pygame中解决这类问题，可以把冷雪丰和夏小满当成两个角色，使用`colliderect()`函数去判断二者是否碰撞，如果返回结果`True`，那么二者相遇；返回结果`False`，二者不相遇。