



## 动手试一试

1、下面哪个函数，可以实现通过键盘按键来控制角色移动的功能？（ ）

- A. `on_mouse_up()` 函数
- B. `on_mouse_down()` 函数
- C. `draw()` 函数
- D. `on_key_down()` 函数



## 动手试一试

2、现在猴赛雷想要实现点击鼠标时播放音乐，松开鼠标时音乐停止的功能，应该分别在哪两个函数中添加代码？（ ）

- A. `on_key_down()` 和 `draw()`
- B. `on_key_down()` 和 `on_mouse_down()`
- C. `on_mouse_down()` 和 `on_mouse_up()`



## 动手试一试

3、冷雪峰制作了一个开关灯的程序，部分代码如下。他给猴赛雷出了一道谜题：开始时灯是熄灭的，按下5次空格后，灯是亮着的还是熄灭了？（ ）

```
...
def on_key_down(key):
    if key == keys.SPACE:
        if light.image == '灯亮':
            light.image = '灯熄灭'
        else:
            light.image = '灯亮'
...
...
```



A. 亮

B. 熄灭