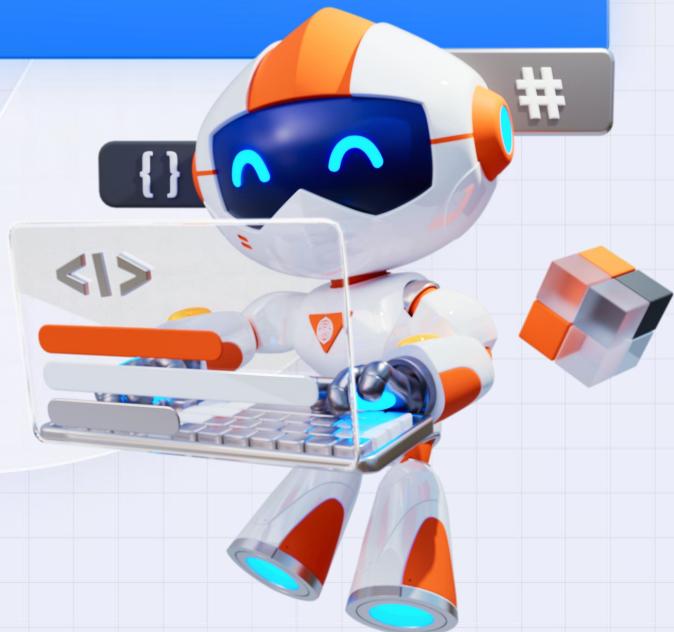


L12-3 | 修复大师

模块45：激光舞者

模块46：星舰小医生



ANALYTICAL

INTELLECTUALLY CURIOUS

CREATIVE



## 项目内容

## ➊ 项目内容

按键名称

on\_key\_down()函数

单词卡

key:钥匙

space:空格





## 按键名称



在Pygame中，每个按键都有自己的名称。

上键



keys.UP

下键



keys.DOWN

左键



keys.LEFT

右键



keys.RIGHT

空格



keys.SPACE



按键名称两边**不用加引号**，点左边的keys是**小写**，  
点右边的字母是**大写**。



## on\_key\_down()函数

### 概念讲解

on\_key\_down()

键盘上任意一个按键被按下时执行

on\_key\_down(key)

添加参数key

键盘上任意一个按键被按下时执行，并把按键的名称传给参数key



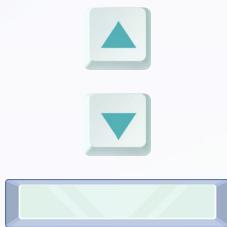
### 代码示例

```
def on_key_down():
    print('按下键盘')
```

程序运行后，分别按下

按下键盘  
按下键盘  
按下键盘

```
def on_key_down(key):
    print(key)
```



keys.UP  
keys.DOWN  
keys.SPACE



## 项目日志

