



## 动手试一试

1、要想实现运行程序后，冷雪丰**自动地**从右向左一直移动的效果，横线上填写（ ）？

```
import pgzrun  
WIDTH = 300  
HEIGHT = 150  
l = Actor('冷雪丰')  
  
def draw():  
    screen.clear()  
    screen.blit('背景', pos=[0, 0])  
    l.draw()  
  
    _____  
    _____  
  
pgzrun.go()
```

A. def update():

```
    l.x -= 10
```

B. def update():

```
    l.x += 10
```

C. def on\_mouse\_up():

```
    l.x -= 10
```

D. def on\_mouse\_down():

```
    l.x -= 10
```



## 动手试一试

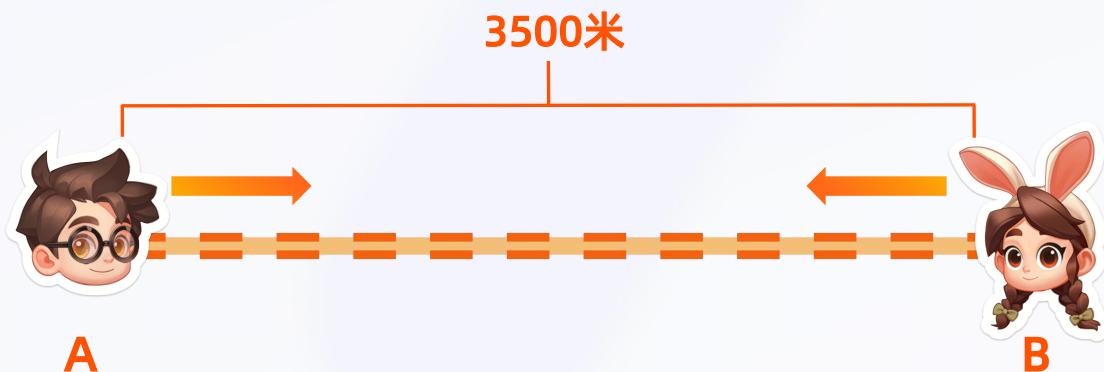
2、下列能够正确判断角色key和角色egg是否发生碰撞的选项是（ ）

- A. key.colliderect
- B. egg.colliderect
- C. colliderect(key, egg)
- D. key.colliderect(egg)



## 动手试一试

3、冷雪丰和夏小满分别从地点A、B开始跑步，冷雪丰每分钟跑200米，夏小满每分钟跑150米。A、B两地间的距离是3500米，请问5分钟后两人会相遇吗？()



- A. 会
- B. 不会
- C. 无法计算