



动手试一试

1、要启动Pygame Zero游戏窗口，我们需要在代码的最后一行，添加什么命令？（ ）

```
import pgzrun  
  
.....  
?
```

A. pgzrun.run() B. pgzrun.go() C. pgzrun.start()



动手试一试

2、现在猴赛雷在如图所示的位置，如果我们想让他去右边的书架拿书，应该在横线处填写哪行代码？（ ）

```
hsl = Actor('猴赛雷')
```

```
...
```

```
def update():
```

```
    ?
```

```
pgzrun.go()
```



A. `hsl.y += 5`

B. `hsl.x += 5`

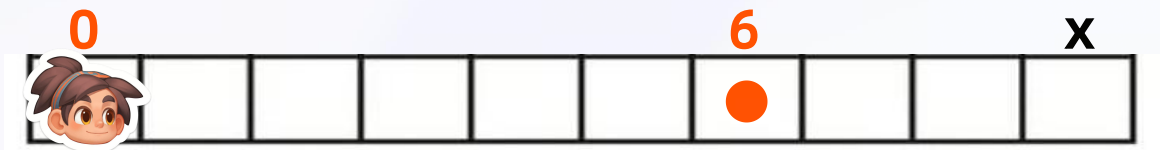
C. `hsl.y -= 5`

D. `hsl.x -= 5`



动手试一试

3.猴赛雷的帽子被风吹到了一条铁轨上，把这条铁轨看成一个x轴，他在 $x = 0$ 的位置，帽子在 $x = 6$ 的位置。猴赛雷每走一步就可以前进两格轨道，想要拿回帽子，猴赛雷需要向右走几步？（ ）



A. 1步

B. 2步

C. 3步

D. 4步