

L8-2 | 龙王传说

模块11: 数据类型 & 模块12: 记忆大挑战



ANALYTICAL
INTELLECTUALLY CURIOUS
CREATIVE



项目内容

🔗 项目内容

数据类型间的转换

集合

set()命令

add()命令

in

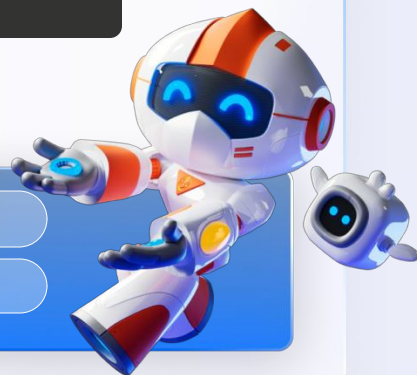
单词卡

set:设置

add:添加

in:参与

score:得分





数据类型间的转换



整数类型转换

- ① 小数转换成整数，只取整数部分 ② 整数字符串转换成整数

代码示例

```
a = int(5.6)
print(a)
```

运行

= 输出区

5

代码示例

```
b = int('100')
print(b)
```

运行

= 输出区

100



字符串类型转换

- ① 小数转换成字符串 ② 整数转换成字符串

代码示例

```
a = str(2.0)
print(a)
```

运行

= 输出区

2.0

代码示例

```
b = str(10)
print(b)
```

运行

= 输出区

10



数据类型间的转换



小数类型转换

① 整数转换成小数

代码示例

```
a = float(5)
print(a)
```

运行

= 输出区

5.0

② 字符串转换成小数

代码示例

```
a = float('5')
print(a)
```

运行

= 输出区

5.0

代码示例

```
a = float('3.45')
print(a)
```

运行

= 输出区

3.45



集合



一种新的存储数据的容器，其中的数据无序且唯一。

格式

集合名 = {元素1, 元素2, ...}

--> 大括号

--> 元素之间用逗号, 隔开

生活中的集合



水果集合



动物集合



植物集合



set()命令

概念详解

set()命令可以创建集合。



格式: **set(列表名或者无内容)**

set()表示空集合, {}表示空字典。



括号中是列表

去掉列表中的重复项,
将列表转化成集合



括号中无内容

创建一个空集合

代码示例

```
num = set([4, 5, 6, 4])  
print(num)
```

运行

= 输出区

{4, 5, 6}

代码示例

```
animal = set()  
print(animal)
```

运行

= 输出区

set()



add()命令

概念详解

add()命令可以向集合中添加元素。



格式：集合名.add(添加的元素)

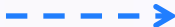
如果添加的元素在集合中已存在，则不执行任何操作。

代码示例

```
fruits = {'apple', 'cherry'}  
fruits.add('orange')  
print(fruits)
```



运行



输出区

```
{'cherry', 'orange', 'apple'}
```



in



概念详解



格式：变量名 in 集合名

变量在集合中，返回结果True，否则返回结果False。

代码示例

```
n = '玫瑰'
plants = {'玫瑰', '百合', '蔷薇'}
if n in plants:
    print(True)
else:
    print(False)
```

运行

= 输出区

True

--> 判断变量n是否在集合plants中



科学探索

货币简史

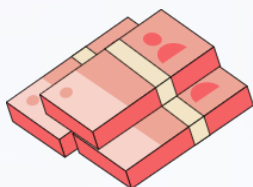
以物易物



自然货币



金属货币



纸币阶段



电子货币



项目日志

