



## 动手试一试

1、要启动Pygame Zero游戏窗口，我们需要在代码的最后一行，添加什么命令？（ ）

`import pgzrun`

.....

?

- A. pgzrun.run()
- B. pgzrun.go()
- C. pgzrun.start()



## 动手试一试

2、现在猴赛雷在如图所示的位置，如果我们想让他去右边的书架拿书，应该在横线处填写哪行代码？（ ）

```
hsl = Actor('猴赛雷')  
...  
def update():  
    ?  
pgzrun.go()
```



A. hsl.y += 5

B. hsl.x += 5

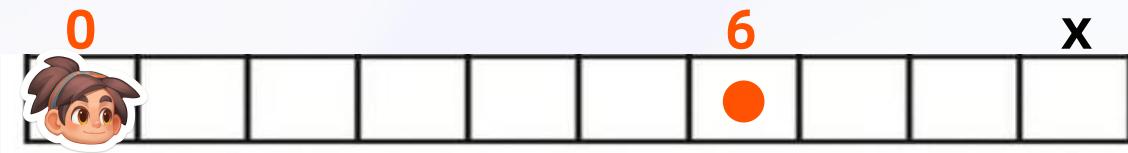
C. hsl.y -= 5

D. hsl.x -= 5



## 动手试一试

3.猴赛雷的帽子被风吹到了一条铁轨上，把这条铁轨看成一个x轴，他在 $x = 0$ 的位置，帽子在 $x = 6$ 的位置。猴赛雷每走一步就可以前进两格轨道，想要拿回帽子，猴赛雷需要向右走几步？（ ）



- A. 1步
- B. 2步
- C. 3步
- D. 4步