

L12-3 | 修复大师

# 模块45: 激光舞者 & 模块46: 星舰小医生



ANALYTICAL  
INTELLECTUALLY CURIOUS  
CREATIVE



## 项目内容

### 🔗 项目内容

按键名称

on\_key\_down()函数

单词卡

key: 钥匙

space: 空格





## 按键名称



在Pygame中，每个按键都有自己的名称。

上键



keys.UP

下键



keys.DOWN

左键



keys.LEFT

右键

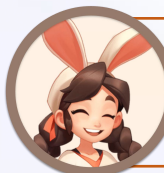


keys.RIGHT

空格



keys.SPACE



按键名称两边不用加引号，点左边的keys是**小写**，点右边的字母是**大写**。



## on\_key\_down()函数

### 概念讲解

`on_key_down()`

键盘上任意一个按键被按下时执行

`on_key_down(key)`

↓  
添加参数key

键盘上任意一个按键被按下时执行，并把按键的名称传给参数key

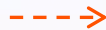


### 代码示例

```
def on_key_down():  
    print('按下键盘')
```

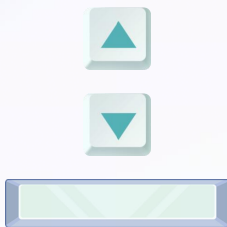
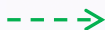


程序运行后，分别按下



按下键盘  
按下键盘  
按下键盘

```
def on_key_down(key):  
    print(key)
```



`keys.UP`  
`keys.DOWN`  
`keys.SPACE`



## 项目日志

