



动手试一试

1、下面哪个函数，可以实现通过键盘按键来控制角色移动的功能？（ ）

A. on_mouse_up()函数

B. on_mouse_down()函数

C. draw()函数

D. on_key_down() 函数



动手试一试

2、现在猴赛雷想要实现点击鼠标时播放音乐，松开鼠标时音乐停止的功能，应该分别在哪个两个函数中添加代码？（ ）

A. `on_key_down()` 和 `draw()`

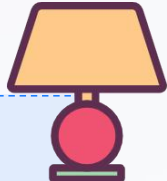
B. `on_key_down()` 和 `on_mouse_down()`

C. `on_mouse_down()` 和 `on_mouse_up()`



动手试一试

3、冷雪峰制作了一个开关灯的程序，部分代码如下。他给猴赛雷出了一道谜题：开始时灯是熄灭的，按下5次空格后，灯是亮着的还是熄灭了？（ ）



```
...  
def on_key_down(key):  
    if key == keys.SPACE:  
        if light.image == '灯亮'  
            light.image = '灯熄灭'  
        else:  
            light.image = '灯亮'  
...
```

A. 亮

B. 熄灭