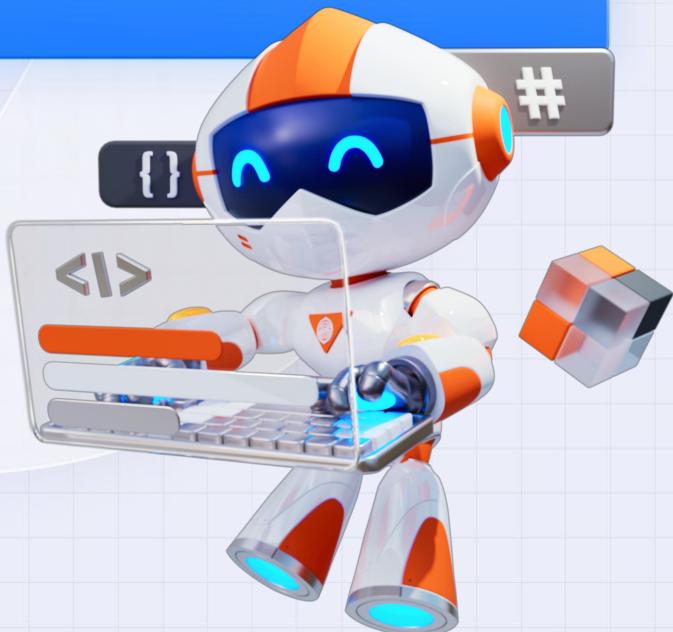


L9-1 | 蒸汽机

— & — 模块17: continue

模块18: 一念之间



ANALYTICAL

INTELLECTUALLY CURIOUS

CREATIVE



项目内容

➊ 项目内容

continue

一念之间

单词卡

continue:继续

road:道路

select:选择

bomb:炸弹





continue

概念详解

continue：在循环中使用；可以结束当前循环，跳过后面的所有代码，直接进入下一次循环。



提示：这里的循环包括while循环和for循环

代码示例

```
for i in range(5):
    if i == 2:
        print('猴赛雷')
    print('冷雪丰')
```

冷雪丰
冷雪丰
猴赛雷
冷雪丰
冷雪丰
冷雪丰

代码示例

```
for i in range(5):
    if i == 2:
        print('猴赛雷')
        continue
    print('冷雪丰')
```

冷雪丰
冷雪丰
猴赛雷
冷雪丰
冷雪丰



添加continue后，当i的值为2时，continue会结束当前循环，跳过print('冷雪丰')，进入下一次循环。



break和continue的区别

语句	相同点	不同点
break 打断、执行	都在循环中使用	<ul style="list-style-type: none">• 结束整个循环 <pre>for i in range(6): if i == 3: break print(i)</pre> <p>当 i 的值为3时， 执行break语句， 结束整个循环</p> 
continue 继续	都在循环中使用	<ul style="list-style-type: none">• 结束当前这一次循环，跳过后面所有的代码，直接进入下一次循环 <pre>for i in range(6): if i == 3: continue print(i)</pre> <p>当 i 的值为3时， 执行continue语句， 跳出当前循环， 进入下一次循环</p> 



一念之间

```
import random
bomb = random.randint(0, 4) ----> 随机设置炸弹宝箱编号
score = 0
for i in range(5):
    print(i, '号箱子')
    select = click()
    if select == '跳过':
        continue
    print('打开')
```

如果玩家选择跳过，执行**continue**语句，这时宝箱不再打开，直接进入下一轮宝箱的选择

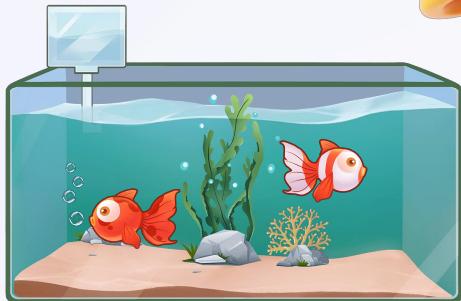
```
if i!=bomb:
    score += 50
    print(score)

if i==bomb:
    score=0
    print(score)
    break
```

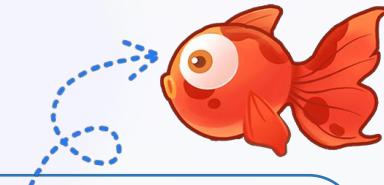
如果打开金币宝箱，积分增加50；
如果打开炸弹宝箱，积分清零，
执行**break**语句，游戏结束



科学探索



鱼都是不睡觉不休息吗？



鱼是睁着眼睛睡觉的，大部分鱼**都没有眼皮**，当它们停止游动时，就是在睡觉。而且睁眼睡觉，可以让鱼儿时刻**保持警觉**，方便在遇到危险的时候及时逃跑。
除此之外还有更奇妙的！比如。。。



蛇
睁眼 睡觉

猫头鹰



睁一只眼 闭一只眼 睡觉



海豚



项目日志

