

# Java言語の復習

---

松吉 俊

# Java言語の復習

---

- クラスの構成
- 配列の利用方法
- Collectionクラスの利用方法

# クラスの構成

---

- 1つのクラスは、3つのパートから構成される
  - フィールド: クラスで利用する変数を定義する
  - メソッド: クラスで利用する関数を定義する
  - コンストラクタ: クラスのインスタンスを生成するとき  
(new ○○) の処理を定義する
- 例えば、
  - MazeModelクラスのフィールドに何がありますか?
  - MazeDataクラスのメソッドには何がありますか?
  - Robotクラスのフィールドには何かがありますか?

# 配列の宣言: 1次元

---

## ● Javaでの配列の宣言は、C++とは異なる

例: 1次元配列の宣言と利用

```
// int 型の配列(サイズ100)の宣言  
int[] array = new int[100];
```

```
// 配列の各要素を初期化する例  
for (int i=0; i < array.length; i++)  
    array[i] = 0;
```

↑  
配列 array のサイズを表す

# 配列の宣言: 2次元

---

## ● Javaでの配列の宣言は、C++とは異なる

例: 2次元配列の宣言と利用

```
// int 型の2次元配列の宣言
```

```
int[][] array = new int[100][200];
```

```
// 配列の各要素を初期化する例
```

```
for (int i=0; i < array.length; i++)
```

```
    for (int j=0; j < array[i].length; j++)
```

```
        array[i][j] = 0;
```



配列 array[i] のサイズを表す

# コレクションクラス

---

- Javaには、**オブジェクトの集まり**を扱うためのクラス群が豊富に用意されている

## 代表的なクラス

- LinkedList      連結リストクラス
- ArrayList      可変長配列クラス

**配列と異なり、サイズが固定長でないので使いやすい  
(必要に応じてサイズが自動的に増える)**

# LinkedList の使用例

---

```
import java.util.*; // コレクションクラスを利用する場合に必要
:

LinkedList list = new LinkedList(); // 空のリストの生成

list.add("We");           // リストに "We" を追加
list.add("love");         // リストに "love" を追加
list.add("music");        // リストに "music" を追加

System.out.println(list); // リストを表示
                          // [We, love, music]

list.removeFirst();       // 先頭要素を削除
System.out.println(list); // リストを表示
                          // [love, music]

list.removeLast();        // 末尾要素を削除
System.out.println(list); // リストを表示
                          // [love]
```

# 利用可能なクラスライブラリ

---

- API ドキュメントを参照

- <http://docs.oracle.com/javase/jp/7/api/>
- Java言語で利用可能な全てのクラスのドキュメント
- Javaプログラミングでは非常に役立つ



# 変数の型

---

- Javaの変数の型は大きく2種類
  - 基本型
    - int、char、float、double など
  - オブジェクト型
    - LinkedList、ArrayList、Maze、MazeModel など

# コレクションクラスの注意点

---

- コレクションクラスは、  
オブジェクトの集まりを表現するためのクラス
- つまり、基本型を登録できない

```
LinkedList list = new LinkedList(); // 空のリストの生成
```

```
list.add(10);           // コンパイルエラー: int はオブジェクト型ではない  
list.add(3.14);        // コンパイルエラー: double はオブジェクト型ではない
```

# 自作のクラスは登録可能 (1)

---

// 座標 (x, y) を表すクラス

```
class Position {
```

// コンストラクタ

```
    public Position(int x, int y) {  
        this.x = x;  
        this.y = y;  
    }
```

// アクセスメソッド

```
    public int getX() { return x; }  
    public int getY() { return y; }
```

// オブジェクトの内容を表示するためのメソッド

```
    public String toString() {  
        return "(" + x + ", " + y + ")";  
    }
```

// インスタンスフィールド

```
    private int x;  
    private int y;
```

```
}
```

# 自作のクラスは登録可能 (2)

---

```
LinkedList list = new LinkedList(); // 空のリストの生成

list.add(new Position(10, 20)); // リストに (10, 20) を追加
list.add(new Position(30, 40)); // リストに (30, 40) を追加
list.add(new Position(50, 60)); // リストに (50, 60) を追加

System.out.println(list); // リストを表示
// [(10,20), (30,40), (50,60)]

list.removeFirst(); // 先頭要素を削除
System.out.println(list); // リストを表示
// [(30,40), (50,60)]

list.removeLast(); // 末尾要素を削除
System.out.println(list); // リストを表示
// [(30,40)]

Position p = (Position)list.get(0); // 0番目の要素を取得(キャストが必要)
System.out.println("p = " + p); // p = (30,40) と表示される
```

# 基本型もラッパークラスを利用すれば 登録可能

```
LinkedList list = new LinkedList(); // 空のリストの生成

list.add(new Integer(10));           // リストに 10 を追加
list.add(new Integer(20));           // リストに 20 を追加
list.add(new Integer(30));           // リストに 30 を追加
// ← int 型変数を1つ保持するだけのラッパークラス

System.out.println(list);            // リストを表示
// [10, 20, 30]

list.removeFirst();                  // 先頭要素を削除
System.out.println(list);            // リストを表示
// [20, 30]

list.removeLast();                   // 末尾要素を削除
System.out.println(list);            // リストを表示
// [20]

// 0番目の要素を取得(キャストが必要)
int n = ((Integer)list.get(0)).intValue();
System.out.println("n = " + n);      // n = 20 と表示される
```

---

● Special thanks:

● 山本 泰生先生

● 鍋島 英知先生