

プログラム作成上のヒント

- 完成版のQLearning.classを提供
 - もちろん、完成版のQLearning.javaは提供しません
 - まずは、これを利用してMazeModel.javaを修正し、プログラムの全体像を把握する
- メソッドは以下の3種類
 1. selectActionメソッド (greedyと ϵ -greedyの2つ)
 2. updateメソッド
 3. toStringメソッド (Qテーブルを見るため)