

# [Dラン]の開発

顧客      T18CS012 岡本 高広

開発 & 提出      T18CS030 谷井 謙太

# エレベーターピッチ

- [簡素なゲームで暇つぶしを] したい
- [全年齢] 向けの、
- [Dラン] というプロダクトは、
- [プラットフォームゲーム] です。
- これは [操作を片手で収まるほど簡潔] にでき、
- [一般的なランゲーム] とは違って、
- [縦表示による落下] が備わっている。

# 我われはなぜここにいるのか

- Java言語でMVCアーキテクチャモデルの開発を行う
- 開発者ではなく提案者が満足する製作物を作成する
- 期限内に及第点以上の製作を行い提出する

<製作者の満足するゲーム開発を経験する>