

# ソフトウェア開発演習I CLI 版ソフト企画提案書

T18CS012 岡本高広

## 1.ゲーム概要

本ゲームでは、ユーザーが操作するキャラはジャンプと攻撃のみの操作で無限に続くステージをどこまで進むことができるかを競うゲームである。操作するキャラクターは上段中段下段をジャンプを駆使して移動し、途中ランダムに現れるモブは攻撃で倒しながら進んでいく。モブにキャラクターが触れた場合、即ゲームオーバーとなる。

## 2.実装内容

- ・タイトル画面、ゲーム画面、ゲームオーバー画面、ランキング画面を実装する。
- ・タイトル画面はスタートボタンとランキング表示ボタンを実装する。
- ・ゲームオーバー画面は上位記録5位までのスコアとコンティニューボタンとゲーム終了ボタンを実装する。

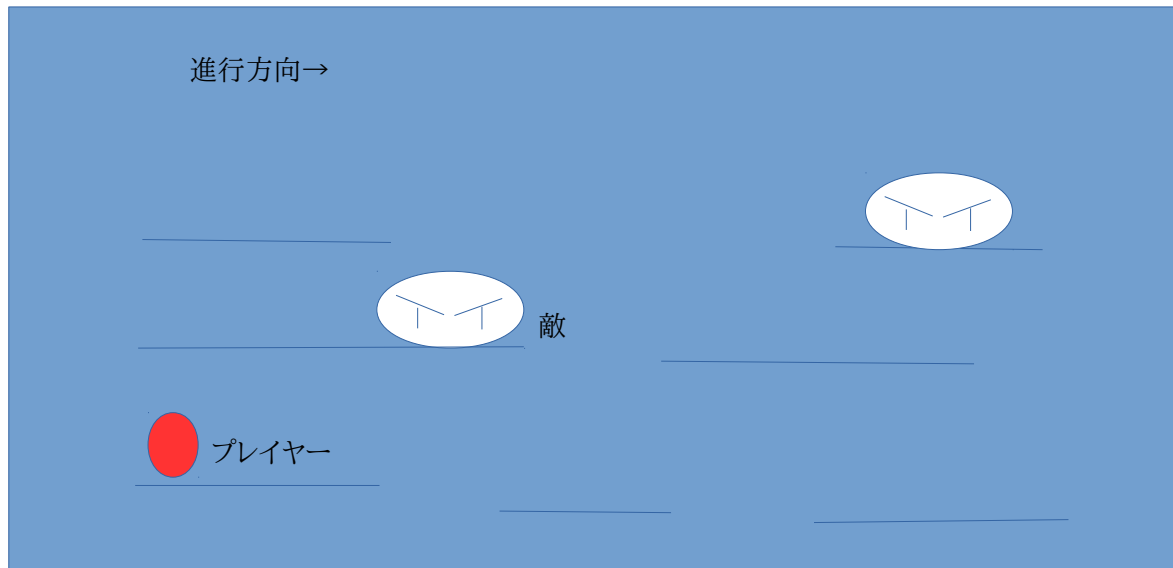


図1 ゲーム画面