



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _____ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА _____ «Теоретическая информатика и компьютерные технологии»

Лабораторная работа №2

по курсу «Разработка параллельных и распределенных программ»

« Параллельная реализация решения системы линейных алгебраических уравнений с помощью MPI»

Студент группы ИУ9-51Б Киселев К.А.

Преподаватель Царев А.С.

Москва 2023

Содержание

1	Постановка задачи	2
2	Практическая реализация	3
3	Результаты сравнения производительности	7

1 Постановка задачи

1. Написать программу, которая реализует итерационный алгоритм решения системы линейных алгебраических уравнений вида $Ax=b$ в соответствии с выбранным вариантом. Здесь A – матрица размером $N \times N$, x и b – векторы длины N . Тип элементов – `double`.
2. Программу распараллелить с помощью MPI с разрезанием матрицы A по строкам на близкие по размеру, возможно не одинаковые, части. Соседние строки матрицы должны располагаться в одном или в соседних MPI-процессах. Реализовать два варианта программы: 1: векторы x и b дублируются в каждом MPI-процессе, 2: векторы x и b разрезаются между MPI-процессами аналогично матрице A . (только для сдающих после срока) Уделить внимание тому, чтобы при запуске программы на различном числе MPI-процессов решалась одна и та же задача (исходные данные заполнялись одинаковым образом).
3. Замерить время работы двух вариантов программы при использовании различного числа процессорных ядер: 1, 2, 4, 8, 16. Построить графики зависимости времени работы программы, ускорения и эффективности распараллеливания от числа используемых ядер. Исходные данные, параметры N и ϵ подобрать таким образом, чтобы решение задачи на одном ядре занимало не менее 30 секунд. Также параметр N разрешено подобрать таким образом, чтобы он нацело делился на 1, 2, 4, 8 и 16.
4. На основании полученных результатов сделать вывод о целесообразности использования одного или второго варианта программы.

2 Практическая реализация

Код программы для решение СЛАУ методом простых итераций с делением матрицы A между процессами

```
1 func (s *Solver) FindSolution() *mat.VecDense {
2     res := mat.NewVecDense(s.size, nil)
3     metric := math.MaxFloat64
4
5     prev := metric
6
7     buff := make([]float64, s.size)
8     for metric > s.eps {
9         s.comm.AllGatherF64(buff, s.iterateSolution(res).RawVector().Data)
10        tmp := mat.NewVecDense(s.size, buff)
11
12        res.SubVec(res, tmp)
13
14        prev = metric
15        metric = s.calcMetric(res)
16
17        if prev < metric {
18            s.tau *= -1
19        }
20    }
21 }
22
23 return res
24 }
25
26 func (s *Solver) iterateSolution(chunk *mat.VecDense) *mat.VecDense {
27     tmp := mat.NewVecDense(s.end-s.start, nil)
28
29     tmp.MulVec(s.coeffs, chunk)
30     tmp.SubVec(tmp, s.freeCoeffs.SliceVec(s.start, s.end))
31     tmp.ScaleVec(s.tau, tmp)
32
33     return tmp
34 }
35
36 func (s *Solver) calcMetric(xVec *mat.VecDense) float64 {
37     tmp := mat.NewVecDense(s.end-s.start, nil)
38     tmp.MulVec(s.coeffs, xVec)
39     tmp.SubVec(tmp, s.freeCoeffs.SliceVec(s.start, s.end))
40
41     frac := make([]float64, 2)
42     num := float64(0)
43     den := float64(0)
44 }
```

```
45     for _, v := range tmp.RawVector().Data {
46         num += v * v
47     }
48
49     for _, v := range s.freeCoeffs.RawVector().Data {
50         den += v * v
51     }
52
53     s.comm.AllReduceF64(mpi.OpSum, frac, []float64{num, den})
54
55     return math.Sqrt(frac[0]) / math.Sqrt(frac[1])
56 }
```

Код программы для решение СЛАУ методом простых итераций с делением матрицы A и векторов x, b между процессами

```
1 func (s *SolverWithVecSeparation) FindSolution() *mat.VecDense {
2     res := mat.NewVecDense(s.end-s.start, nil)
3     metric := math.MaxFloat64
4
5     prev := metric
6
7     buff := make([]float64, s.size)
8     for metric > s.eps {
9         chunk := s.iterateSolution(res).RawVector().Data
10
11         s.comm.AllGatherF64(buff, chunk)
12         tmp := mat.NewVecDense(s.size, buff)
13
14         res.SubVec(res, tmp.SliceVec(s.start, s.end))
15
16         prev = metric
17         metric = s.calcMetric(res)
18
19         if prev < metric {
20             s.tau *= -1
21         }
22     }
23 }
24
25 return res
26 }
27
28 func (s *SolverWithVecSeparation) iterateSolution(chunk *mat.VecDense) *mat.VecDense {
29     buff := make([]float64, s.size)
30     s.comm.AllGatherF64(buff, chunk.RawVector().Data)
31
32     xvec := mat.NewVecDense(s.size, buff)
33
34     tmp := mat.NewVecDense(s.end-s.start, nil)
35
36     tmp.MulVec(s.coeffs, xvec)
37     tmp.SubVec(tmp, s.freeCoeffs)
38     tmp.ScaleVec(s.tau, tmp)
39
40     return tmp
41 }
42
43 func (s *SolverWithVecSeparation) calcMetric(chunk *mat.VecDense) float64 {
44     buff := make([]float64, s.size)
45
46     s.comm.AllGatherF64(buff, chunk.RawVector().Data)
```

```

47
48     xvec := mat.NewVecDense(s.size, buff)
49
50     tmp := mat.NewVecDense(s.end-s.start, nil)
51
52     tmp.MulVec(s.coeffs, xvec)
53     tmp.SubVec(tmp, s.freeCoeffs)
54
55     frac := make([]float64, 2)
56     num := float64(0)
57     den := float64(0)
58
59     for _, v := range tmp.RawVector().Data {
60         num += v * v
61     }
62
63     for _, v := range s.freeCoeffs.RawVector().Data {
64         den += v * v
65     }
66
67     s.comm.AllReduceF64(mpi.OpSum, frac, []float64{num, den})
68
69     return math.Sqrt(frac[0]) / math.Sqrt(frac[1])
70 }

```

3 Результаты сравнения производительности

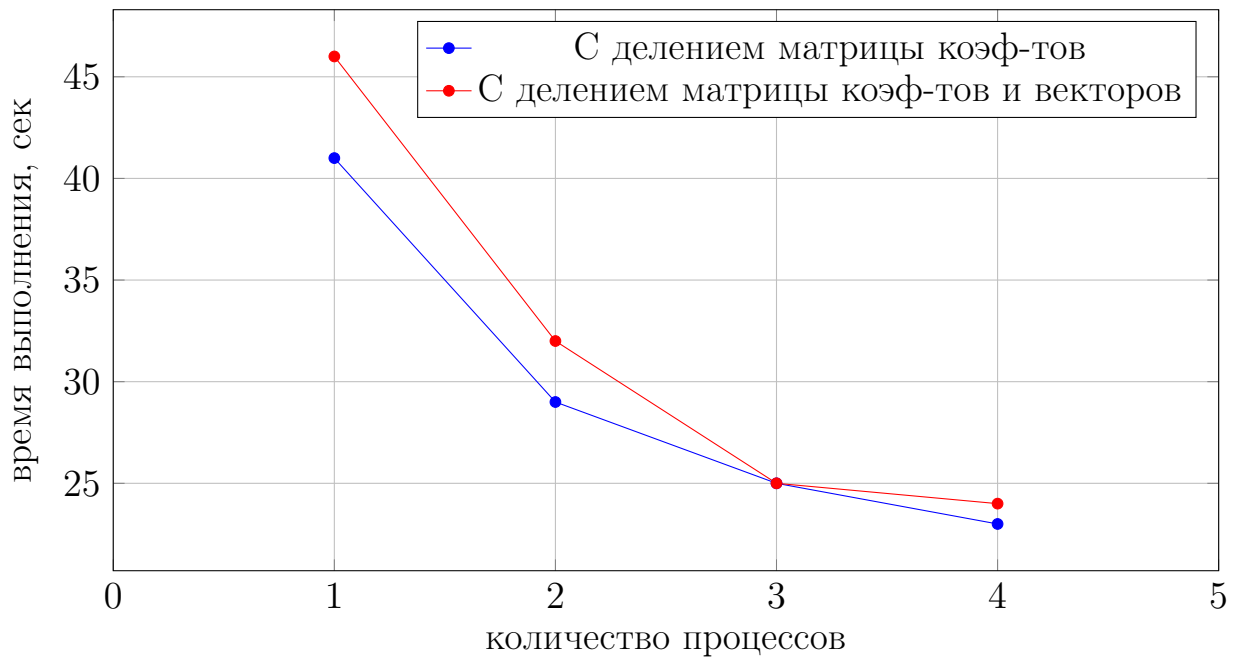


Рис. 1: зависимость времени выполнения от количества процессов($n=36000$)