

**Министр науки и высшего образования Российской  
Федерации**

**Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет  
ИТМО»**

**Факультет информационных технологий и  
программирования**

Лабораторная работа №1

Разработка консольного приложения.

**Выполнил студент группы № М3104  
Гурман Тимофей Владимирович  
Подпись:**

**Проверил:**  
Повышев Владислав Вячеславович

Санкт-Петербург  
2020

### Текст задания

Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль строки, целого числа, вещественного числа или символа в соответствии с номером варианта.

Решение с комментариями

//10 вариант

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int a;  
    char b;  
    scanf("%c", &b);  
    scanf("%d", &a);  
    printf("%c\n", b);  
    printf("%d", a);  
    return 0;  
}
```

//Разработали консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль целого числа и символа с помощью функций scanf( ) и printf( ).