**Министр науки и высшего образования Российской̆ Федерации**

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет ИТМО»**

Факультет информационных технологий и программирования

Лабораторная работа №1

Разработка консольного приложения.

**Выполнил студент группы № M3104**

Гурман Тимофей Владимирович

**Подпись:**

**Проверил:**

Повышев Владислав Вячеславович

Санкт-Петербург

2020Текст задания

Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль строки, целого числа, вещественного числа или символа в соответствии с номером варианта.

Решение с комментариями

//10 вариант

#include <stdio.h>  
  
int main() {  
 int a;  
 char b;  
 scanf("%c", &b);  
 scanf("%d", &a);  
 printf("%c\n", b);  
 printf("%d", a);  
 return 0;  
}

//Разработали консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль целого числа и символа с помощью функций scanf( ) и printf( ).