

一、 单选题

1. _____是构成 C 语言的基本单位。

- A. 函数 B. 过程 C. 子程序 D. 子例程

2. 能正确表示 $a \geq 10$ 或 $a \leq 0$ 关系表达式的是 _____。

- A. $a \geq 10 \text{ or } a \leq 0$ B. $a \geq 10 \mid a \leq 0$ C. $a \geq 10 \parallel a \leq 0$ D. $(a \geq 10, a \leq 0)$

3. 以下 _____是 C 合法的标识符。

- A. A#C B. entry C. void D. ab*

4. 设 c1 是 char 类型的变量，则判断 c1 是否为数字字符的正确表达式是 _____。

- A. $(c1 \geq '0') \&\&(c1 \leq '9')$ B. $(c1 \geq 0) \&\&(c1 \leq 9)$
C. $'0' \leq c1 \leq '9'$ D. $(c1 \geq '0') \parallel (c1 \leq '9')$

5. 在 C 语言中，字符型数据在内存中是以 _____形式存放的。

- A. 原码 B. BCD 码 C. 反码 D. ASCII 码

6. 若有以下类型说明语句：char w; int x; float y; double z，则表达式 $w*x+z-y$ 结果的类型是：_____。

- A. float B. char C. int D. double

7. 若有 $\text{int } a=0, x=1;$ 则循环语句 $\text{while}(a<10) \ x++; a++;$ 循环执行 _____。

- A. 无限次 B. 不确定次 C. 10 次 D. 9 次

8. 定义 $\text{int } n=5;$ 下面语句的输出结果为 _____。

$\text{printf}(n\%2 ? \text{ "AAA" : "BBB" });$

- A. 无输出 B. AAA C. BBB D. AAABBB

9. 下列语句中，正确的是：

- A. $\text{int } a[3][] = \{\{1\}, \{2\}\}$ B. $\text{int } a[][] = \{\{1,2\}, \{4\}, \{5,6,7\}\};$
C. $\text{int } a[3][] = \{\{1,2\}, \{4,5\}\};$ D. $\text{int } a[4][3] = \{\{1\}, \{4,2\}, \{0,6,7\}\};$

10. 下列定义不正确的是：_____。

- A. $\text{int } i, *p=i$; B. $\text{int } *p, i;$ C. $\text{int } i, *p=\&i;$ D. $\text{int } i, *p;$

11. 在 C 语言程序中，有关函数的描述正确的是 _____。

- A. 函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套。
B. 一个 C 语言程序的执行是从函数 main 开始，直到最后一个函数结束。
C. C 语言函数的返回值类型由定义函数时所指定的函数值类型决定。

D. 若一个 C 语言程序由多个函数组成，必须完全按调用顺序书写程序。

12. 调用函数时若以数组名（一维数组）作为实参，则实际上传递的是_____。

A. 数组第一个元素值

B. 数组中所有元素值

C. 数组第一个元素地址

D. 数组元素个数

13. 有如下定义 “ char str1[20]= “ Visual ” ,str2[10]= “ C++6.0 ” ;int c; ” ,
调用函数 strcat(str1,str2); 后，str1 的内容是_____。

A. Visual

B. C++6.0

C. VisualC++6.0

D.

C++6.0Visual

14. 若定义： char str[3]= “ AB” ;char *p=str+1; 则*(p+1) 的值为_____。

A. “ B ”

B. ‘ B ’

C. ‘ 0 ’

D.0

15. 若有以下定义和语句，不正确的引用方式是：_____。

Struct person

{ int no;

char name[10];

} stu, *p=&stu;

A. stu.no

B. (*p).no

C. p - > no

D. stu - > no

16. 下列正确的预编译命令是_____。

A.define PI 3.14159

B.#define P(a,b) strcpy(a,b)

C.#define stdio.h

D.#define PI 3.14159

17. 放 100 个学生的数据、包括学号、姓名、成绩。在如下的定义中，不正确的是_____。

A.struct student {int sno; char name[20]; float score;} stu[100];

B.struct student stu[100] {int sno; char name[20]; float score;};

C.struct{ int sno; char name[20]; float score;} stu[100];

D.struct student {int sno; char name[20]; float score}; struct student
stu[100];

18. 在下列语句中，将 C 定义为文件型指针变量的是_____。

A.FILE c

B.FILE *c

C.file c

D.file *c

19. 若用函数打开一个已存在的文本文件，保留该文件原有数据，且可读可写，
文件打开模式是：_____。

A. “ r ”

B. “ w+ ”

C. “ a+ ”

D. “ a ”

二、程序阅读题

1. 假定所有变量均已正确定义，则下列程序段运行后 y 的值是：_____。

```
int a=0,y=10;
if(a=0) y=y-1;
else if(a>0) y=y+1;
else y+=y;
```

A.20 B.11 C.9 D.0

2. 定义 int n=7 下面程序段的执行结果为 _____。

```
switch(n)
{
    case 6: n+=2; break;
    case 7: n+=3; break;
    case 8: n+=4; break;
    case 9: n++;
}
printf(    "%d",n);
```

A. 8 B. 9 C. 10 D. 11

3. 下面程序的运行结果是 _____。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int y;
    for(y=9;y>0;y--)
    { if(y%3!= 0)
        continue; printf("%d",y);}
    printf("\n");
}
```

A. 369 B.963 C.875 D.246

4. 有一函数的定义：void fun(char *s) { , , } 不正确的函数调用是 _____。

A. main()	B. main()
{ char a[20]= " abcdefgh " ;	{ char a[20]= " abcdefgh " ;
fun(a);	fun(&a[0]);
.....
}	}
C. main()	D. main()

<pre> { char a[20]= " abcdefgh " ; char *p=a; fun(p); }</pre>	<pre> { char a[20]= " abcdefgh " ; fun(a[5]); }</pre>
---	---

5. 若输入字符串 “ Szu! ”, 程序的运行结果是 _____。

```

#include <stdio.h>
void main()
{ char c;
  while((c=getchar())!='\n')
  { if((c>='a' && c<='z') || (c>='A' && c<='Z'))
    { c=c-4;
      if(c<'a' && c>='a'-4 || c<'A') c=c+26;
    }
    printf("%c",c);
  }
}
```

A.Wdy! B.Szu! C.Ovq! D.Wdy!!!

6. 程序的运行结果是 _____。

```

#include <stdio.h>
void main()
{ int f1(int);
  int a=1,i;
  for(i=0;i<3;i++)
    printf("%d ",f1(a));
}
int f1(int a)
{ auto int b=0;
  static c=3;
  a=a+1;b=b+1;c=c+1;
  return(a+b+c);
}
```

A.7 8 9 B.7 7 7 C.8 9 10 D.24

7. 下列程序的输出结果为 _____。

```

#include <stdio.h>
void main()
{
  int a[2][3],b[3][2],i,j;
  for(i=0;i<=1;i++)
  for(j=0;j<=2;j++)
  { a[i][j]=3*i+j+1;
```

```

        b[j][i]=a[i][j];    }
for(i=0;i<=2;i++)
{
    for(j=0;j<=1;j++)
        printf("%2d",b[i][j]);
    printf("\n");
}
}

```

A. 1 4 B. 1 2 3 C. 3 3 D. 2 5

2 5 4 5 6 3 3 3 6

3 6 3 3 4 7

8. 下列程序的运行情况为 _____。

```

#include <stdio.h>
int fun(int x)
{
    int p;
    if (x==0 || x==1) return 3;
    p= fun(x-2)+1;
    return p;
}
void main()
{
    printf(    " %d" ,fun7());
}

```

A. 5 B. 9 C. 6 D. 3

9. 下列程序的输出结果为 _____。

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    void f(int *x,int n);
    int i,a[5]={2,4,3,1,10};
    f(a,5);
    for(i=0;i<5;i++)
        printf("%d,",a[i]);
    printf("\n");
}
void f(int *x,int n)
{
    int *p,temp,*i,*j,m=(n-1)/2;
    i=x;j=x+n-1;p=x+m;
    for(;i<=p;i++,j--)
    {
        temp=*i;*i=*j;*j=temp;
    }
    return
}

```

- A. 2,4,3,1,10 B.10,4,3,2,1 C.1,2,3,4,10 D.10,1,3,4,2

10. 下面程序的功能是 _____。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{   FILE *fp;
    char str[] = "enjoy ";
    int i;
    fp=fopen( " study1  ", " w" );
    for(i=0;i<strlen(str);i++)
        fputc(str[i],fp);
    fclose(fp);
}
```

- A. 在屏幕上显示 “ enjoy ” B. 把 “ enjoy ” 存入 study1
C. 在打印机上打印出 “ enjoy ” D. 在屏幕上显示 “ study1 ”

三、编程题

1. 编写程序，由键盘输入某位同学的百分制成绩，要求：

- (1) 将其转换为等级制输出。转换标准是： 90-100 分，‘ A ’， 80-89 分，‘ B ’， 70-79 分，‘ C ’， 60-69 分，‘ D ’， 60 分以下，‘ F ’。
(2) 如输入的成绩不在 0-100 之间，提示 “ 输入错误！ ”。

2. 编写程序，实现由键盘输入 15 个整数，按照由大到小的顺序重新排序，并输出排序后的结果。

3. 编写程序：计算 $5! + 7!$ 要求定义一个求阶乘函数 (fac)，调用函数来完成计算。

4. 用结构体存放下表中的学生成绩，计算平均成绩 (avg)，将表中的数据和 avg 存入文件 student 中。

name	computer	English	math
zhao	90.00	85.00	75.00
qian	86.00	70.00	65.00
sun	75.00	56.00	80.00