```
JVM, Java Virtual Machine (Java虚拟机)
                                                Scanner reader=new Scanner(System.in);
                                                double sum=0;
JDK, Java Development Kit (Java开发工具包)
                                                int m=0;
JRE, Java Runtime Environment (Java运行环境)
                                                while(reader.hasNextDouble()) ←
                                                {
Java. exe 解释器 J2SE Java 嵌入式应用开发平台
                                                     double x=reader.nextDouble(); ←
                                                     m=m+1;
标识符不能是true, false, null(尽管true, false, null不是关键字)
                                                     sum=sum+x;
                                                }
Java不支持多重继承,即一个类只能继承一个父类。
为了克服单继承的缺点,Java使用了接口,一个类可以实现多个接口。 逗号隔开
StringBuffer是线程安全的,StringBuilder不是线程安全的
                                        如果字符串缓冲区被单个线程使用(这种情况很普遍),建议优
 • 线程安全是指多个线程操作同一个对象不会出现问题。先采用StringBuilder,因为效率高(而线程同步需要时间开销)
String cost = "市话费: 176.89元, 长途费: 187.98
                                             Pattern p;
Scanner scanner = new Scanner(cost);
                                             Matcher m;
scanner.useDelimiter("[^0123456789.]+");
                                             String input = "9A00A3";
while(scanner.hasNext())
                                             p = Pattern.compile("\\dA\\d");
                                             m = p.matcher(input);
    try{
        double price = scanner.nextDouble();
                                             while(m.find())
        System.out.println(price);
                                                String str = m.group();
                 代表任何一个字符
       \/d
                 代表0~9的任何一个数字
\d
                                                                X出现0次或1次
                                                  X?
\D
       \\D
                 代表任何一个非数字字符
                                                  X*
                                                                X出现0次或多次
\s
       \\s
                 代表空格类字符, '\t', '\n', '\x0B', '\f', '\r'
                                                  X+
                                                                X出现1次或多次
\S
       \\S
                 代表非空格类字符
                                                  X{n}
                                                                X恰好出现n次
       \\w
                 代表可用于标识符的字符(不包括美元符号)
\w
                                                  X\{n,\}
                                                                X至少出现n次
\W
       \\W
                 代表不能用于标识符的字符
                                                  X\{n, m\}
                                                                X出现n次至m次
v, vy: 2位数字年份,如14
                                 String pattern = "yyyy-MM-dd";
vvvv: 4位数字年份,如2014
                                 SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat(pattern);
M, MM: 2位数字月份,如08
                                 Date currentTime = new Date();
MMM: 汉字月份,如八月
                                 String currenTime2 = sdf.format(currentTime);
d, dd: 2位数字日期,如09,22
a: 上午或下午
                                 File file = new File("hello.java");
H, HH: 2位数字小时(00-23)
                                 Scanner scanner = new Scanner(file);
h, hh: 2位数字小时(am/pm, 01-12)
                                 scanner.useDelimiter(正则表达式);←
m, mm: 2位数字分
s, ss: 2位数字秒
                            在线程的run()方法结束之前,即没有进入死亡状态之前,线程调用
E, EE: 星期
                            isAlive()方法返回true。当线程进入死亡状态后(实体内存被释放),
                            线程仍可以调用方法isAlive(),这时返回的值是false。线程未调用
                            start()方法之前,调用isAlive()方法返回false。
class Bank implements Runnable{
   int money = 300;
   String treasurerName, cashierName;
   public Bank(String s1,String s2){ treasurerName=s1; cashierName=s2; }
   public void run(){ saveOrTake(30); }
   public(synchronized void saveOrTake(int number){
       if(Thread.currentThread().getName().equals(treasurerName)){
          for(int i=1;i<=3;i++){
              money = money + number;
             try { Thread.sleep(1000); }
              catch(InterruptedException e) {}
```

System.out.println(treasurerName + " : " + money);

```
FileReader fr = new FileReader("input.txt");
   BufferedReader input = new BufferedReader(fr);
   FileWriter fw = new FileWriter("output.txt");
   BufferedWriter output = new BufferedWriter(fw);
   String s=null;
                                                  public void actionPerformed(ActionEvent e)
   int i=0;
   while((s = input.readLine())!=null){
       i++;
                                                      JTextField textSource = (JTextField)e.getSource();
       output.write(i + ": " + s);
                                                      if(textSource==titleText)
       output.newLine();
                                                      {
                                                         this.setTitle(titleText.getText());
   output.flush(); output.close(); fw.close();
                                                      }
   input.close(); fr.close();
发送:
byte b[]=outMessage.getText().trim().getBytes();
try
{
    InetAddress address = InetAddress.getByName("127.0.0.1");
    DatagramPacket data = new DatagramPacket(b,b.length,address,5678);
    DatagramSocket mail = new DatagramSocket();
 → mail.send(data);
接收:
DatagramPacket pack = null;
DatagramSocket mail = null:
                                                               1.super 和 this 关键字: 在子类构造方法中使用
byte b[]=new byte[8192];
                                                               super()显示调用父类的构造方法, super()必
try
{
                                                               须写在子类构造方法的第一行, 否则编译不通过; )
   pack = new DatagramPacket(b,b.length);
   mail = new DatagramSocket(1234);
                                                               this ()和 super ()不可以同时出现在一个构造函
catch(Exception e){}
                                                               数中; this ()和 super ()不可以在 static 环境中
                                                               使用,无论是 static 方法和 static 语句块。
while(true)
                                                               2.java 继承只允许继承一个父类,可以实现多个接
    try
                                                                mail.receive(pack);
      String message=new String(pack.getData(),0,pack.getLength());
                                                               3. hasNext 不是 Object 的方法。
      inMessage.append("收到数据来自: "+pack.getAddress());
                                                               4.多态经过继承体现。
      inMessage.append("\n收到数据是: "+message+"\n");
      inMessage.setCaretPosition(inMessage.getText().length());
   try {
         ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(8080);
          Socket socket = serverSocket.accept();
         InputStream is = socket.getInputStream();
         BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(is));
OutputStream os = socket.getOutputStream();
                                                                时直接赋值。
         PrintWriter pw = new PrintWriter(os);
         String info=null:
while(!((info=br.readLine())==null)){
    System.out.println("收到请求: "+info);
                                                                finally 一起使用。
String reply=getQuestions();
pw. write (reply);
                                                                支持 byte 和 long)
pw. flush():
pw.close();
os.close();
                                                                类), 但主类必须和文件名一样, 如果右 public,
br. close():
is. close();
socket.close();
                                                                必须是同名的,且 public 类不能超过一个。
serverSocket.close();
```

5.抽象类没有构造方法,且必须经过继承才能实例 化、子类需要实现父类的所有抽象方法。 6.final 定义的变量只允许赋值一次, 且必须在定义 7.在 try-catch-finally 语句块中, try 可以单独与 9.switch 可以作用在 string byte,long 不可以 (实际 10.一个".java"源文件中可以包含多个类 (不是内部

| | wait | sleep |
|-----------|------------------------------------|--------------------------------------|
| 同步 | 必须在同步上下文调用,否则抛出异常 | 不需要在同步方法或同步块中调用 |
| 作用对象 | 定义在Object类中,作用于对象本身 | 定义在java.lang.Thread中,作用于当前线程 |
| 释放锁资 源 | 同步方法中,想调用wait(),前提是必须获取对象上的 锁资源 | 如果sleep()在同步上下文中调用,则其他线程无法进入当前同步块/方法 |
| 唤醒条件 | 其它线程调用notify()或notifyAll() | 超过或者调用interrupt() |
| 方法属性 | 实例方法 | 静态方法 https://blog.csdn.net/szy2333 |