**深 圳 大 学 实 验 报 告**

**课程名称： C程序设计**

**实验项目名称： 基本输入输出**

**学院： 电子与信息工程学院**

**专业： 电子信息工程**

**指导教师： 邹文斌**

**报告人： 吴艇 学号： 2020281061 班级： 04**

**实验时间： 2021年3月25日**

**实验报告提交时间： 2021年3月25日**

**教务部制**

|  |
| --- |
| **基本输入输出**   1. **实验要求**    1. 熟悉字符串的操作    2. 掌握printf, scanf等基本输入输出    3. 需上交实验报告 2. **实验环境**    1. Visual Studio 2013 3. **实验内容**   设计一个记账本小程序，可以对账户进行存款和取款的操作，实时返回账户中的存款变动。  要求：  用浮点数来定义账户余额和存取的金额。  在每次操作的时候都显示“您的账户余额为XXX元”。  参考界面如下：     1. **实验过程**   思路：  （涉及到算法实现的实验需阐述算法的逻辑关系）  用c的值来判断用户是要存钱还是取钱，然后在各个判断语句中进行相应的操作  完整代码：  （必须有详细的注释）  #include<stdio.h>  int main() {  float a = 1; //初始化变化数  float sum = 0; //初始化总数  int c = 1; //初始化操作  printf("我的记账小程序\n");  while (a != 0) { //循环语句  printf("当前余额%.2f\n", sum);  printf("存钱请输入1，取钱请输入2，结束请输入0\n");  printf("请输入:");  scanf\_s("%f", &a); //输入操作  if (a == 1) { //判断是存钱还是取钱  printf("请输入存钱金额");  scanf\_s("%f", &a); //输入存钱金额  sum += a;  }  else if (a == 2) {  printf("请输入取钱金额");  scanf\_s("%f", &a); //输入取钱金额  sum -= a;  }  else if(a == 0){  continue; //当输入0的时候继续执行  }  if (sum < 0) { //当钱包金额小于0时  printf("钱包里没有这么多钱了！\n");  continue;  }  }  }   1. **实验结果**   （运行结果，截图）     1. **实验心得**   （本次实验遇到的问题，解决过程，有什么收获等）  **巩固了基础，如：要让输出小数点后几位，只需要”%.2f”，即可输出保留小数点后两位的浮点数。** |

深圳大学学生实验报告用纸

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 成绩评定：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 实验过程（60） | 实验结果（25） | 实验心得（15） | 合计（100） | |  |  |  |  |   指导教师签字： 2021年 月 日 |
| 备注： |

注：1、报告内的项目或内容设置，可根据实际情况加以调整和补充。

2、教师批改学生实验报告时间应在学生提交实验报告时间后10日内。