python4lx.md 2024-05-15

# 回忆了去年的python...

## Python

1.解释型语言/编译型语言区别:简答C和python区别

2.变量命名规则:选择

3.字符串格式化处理format (但是格式控制不会考很细): 填空

4.异常处理(主要是读懂程序会输出什么):印象考了选择

5.函数传参:选择可选参数:即参数存在默认值,必须定义在非可选参数之后可变数量参数(星号):只能在参数列表的最后,当作元组类型传入特别是函数的形参实参(看懂程序会输出什么)

6.递归(大题手写算法):印象中难度不高,比汉诺塔简单

7.组合类型: 四种类型的区别考选择,其他的主要考列表和字典 a.元组:逗号+圆括号 不能被修改 b.集合:无序可以被修改 建立集合的方式 c.列表:有序 可被修改 建立列表的方式

组合之间的嵌套关系(给定一个列表,元素可能为元组等,求len) 列表推导式(老师反复强调并且考了,但很简单) 怎么用sort排序,以及lamda函数(课件上没写 但是考了代码填空题)

d.字典: 建立字典的方法 获取键、值、键值对的方法

#### 同样sort排序

可以作为键值对的对象?不可修改的对象可以作为键,所有的对象都可以作为值,也就是能不能哈希(简答一小问考了)

e.其他 filter、map、reduce (去年考了但我没看T-T, 代码填空+选择里面有代码用到了)

8.OS几乎没考

#### 9.面向对象:

代码填空:构造函数、如何继承上一个类、怎么写私有变量/函数、继承和多态的调用(给定代码回答谁继承了谁,哪些函数能被当前类调用)

简答:面向对象的优势、面向对象的特点、类和实例的关系

10.进阶补充(重点,几乎都考了): 1.python的变量与类型: 印象深刻,回答Python和C的变量有何区别 2.==和is的区别: 看代码判断是否正确,选择题 3.不可变对象发生修改、多个变量指向同一个对象、深复制与浅复制、幽灵车: 看代码回答输出,主要是选择

11.numpy:索引方法、创建数组方法和矩阵运算(只考最常见的)

12.线性回归: 损失函数(记得好像用纸笔算了mse? 不给公式)、多元回归维度为什么多一(代码没考)

13.逻辑斯蒂回归:梯度下降方法、交叉熵函数(但是好像都没考)

14.机器学习: 任务分类、有什么流程、评价指标怎么计算 (重点)

python4lx.md 2024-05-15

### ΑI

这块几乎只考计算和简答,感觉虽然这块很难而且学了很多,但其实诸如pytorch一类的都没考

- 1. 两个线性层中间隐藏层的大小
- 2. 全连接层网络的参数计算
- 3. 激活函数作用是什么,ReLU和sigmoid什么区别
- 4. 张量通过卷积层后大小如何变化
- 5. 滤波器参数的计算
- 6. VGG-11的参数有多少?VGG-16中 $1 \times 1$ 卷积的目的是什么

可能流程包括损失函数种类、优化方法也是重点,但去年好像确实没考

个人感觉去年考前半学期的python会很多,会有很多看代码的题(包括选择和简答),真正去写代码的反而比较少,也没有去专门考代码拼写对不对(当然sorted写成sort这种肯定有,但是像什么CrossEntropyLoss是没考的),简答题也以ppt上出现的比较多,感觉看着ppt复习的效果可能会好很多。

最后,考试加油喔! 祝你期末一切顺利!