

# 汇编作业解答

下面的Homework 5~7为柴老师班的作业编号，对应王老师的Homework 5（括号内为王老师班的题号）

## Homework 5

### T1 (T1)

Operand	Value
%ebx	0x100
\$0x150	0x150
0x170	0x17
(%ebx)	0x10
(%ebx,%eax)	0x11
0x30(%ebx)	0x13
80(%ebx,%eax,2)	0x17

Instruction	Destination	Value
addl %eax,%ebx	%ebx	0x110
subl %eax,(%ebx)	0x100	0x0
leal 0x50(%eax),%edx	%edx	0x60
movzbl %al,%ebx	%ebx	0x10
movsbl %bh,%ecx	%ecx	0x1

Instruction	OF	SF	ZF	CF
leal (%eax),%ebx	0	0	0	0
subl %ebx,%eax	0	1	0	1
xorl %eax,%eax	0	0	1	0
test %eax,%ebx	0	0	1	0

## T2 (T2)

```
1  int -0xc(%ebp) = 3;
2  int -0x8(%ebp) = 2;
3  int -0x4(%ebp) = 1;
4  int %eax, -0x10(%ebp);
5  while(-0xc(%ebp)<=0x5)
6  {
7      -0x10(%ebp) = -0x4(%ebp);
8      -0x4(%ebp) = -0x8(%ebp);
9      -0x8(%ebp) += -0x10(%ebp);
10     -0xc(%ebp) += 1;
11 }
12 return -0x8(%ebp);
```

## (王老师班 T3)

一种可能的汇编代码实现

```
1  .global solve
2  solve:
3  mov (%rdi), %eax
4  cmp %eax, 4(%rdi)
5  jge .L1
6  mov 4(%rdi), %eax
7  .L1:
8  cmp %eax, 8(%rdi)
9  jge .L2
10 mov 8(%rdi), %eax
11 .L2:
12 cmp %eax, 12(%rdi)
13 jge .L3
14 mov 12(%rdi), %eax
15 .L3:
16 cmp %eax, 16(%rdi)
17 jge .L4
18 mov 16(%rdi), %eax
19 .L4:
20 cmp %eax, 20(%rdi)
21 jge .L5
22 mov 20(%rdi), %eax
23 .L5:
24 cmp %eax, 24(%rdi)
25 jge .L6
26 mov 24(%rdi), %eax
27 .L6:
28 cmp %eax, 28(%rdi)
29 jge .L7
30 mov 28(%rdi), %eax
31 .L7:
32 cmp %eax, 32(%rdi)
33 jge .L8
34 mov 32(%rdi), %eax
35 .L8:
```

```
36  cmp %eax, 36(%rdi)
37  jge .L9
38  mov 36(%rdi), %eax
39  .L9:
40  ret
```

一种可能的反汇编结果

```
1  0000000000001159 <solve>:
2      1159:  8b 07                mov    (%rdi),%eax
3      115b:  39 47 04             cmp    %eax,0x4(%rdi)
4      115e:  7d 03                jge    1163 <solve+0xa>
5      1160:  8b 47 04             mov    0x4(%rdi),%eax
6      1163:  39 47 08             cmp    %eax,0x8(%rdi)
7      1166:  7d 03                jge    116b <solve+0x12>
8      1168:  8b 47 08             mov    0x8(%rdi),%eax
9      116b:  39 47 0c             cmp    %eax,0xc(%rdi)
10     116e:  7d 03                jge    1173 <solve+0x1a>
11     1170:  8b 47 0c             mov    0xc(%rdi),%eax
12     1173:  39 47 10             cmp    %eax,0x10(%rdi)
13     1176:  7d 03                jge    117b <solve+0x22>
14     1178:  8b 47 10             mov    0x10(%rdi),%eax
15     117b:  39 47 14             cmp    %eax,0x14(%rdi)
16     117e:  7d 03                jge    1183 <solve+0x2a>
17     1180:  8b 47 14             mov    0x14(%rdi),%eax
18     1183:  39 47 18             cmp    %eax,0x18(%rdi)
19     1186:  7d 03                jge    118b <solve+0x32>
20     1188:  8b 47 18             mov    0x18(%rdi),%eax
21     118b:  39 47 1c             cmp    %eax,0x1c(%rdi)
22     118e:  7d 03                jge    1193 <solve+0x3a>
23     1190:  8b 47 1c             mov    0x1c(%rdi),%eax
24     1193:  39 47 20             cmp    %eax,0x20(%rdi)
25     1196:  7d 03                jge    119b <solve+0x42>
26     1198:  8b 47 20             mov    0x20(%rdi),%eax
27     119b:  39 47 24             cmp    %eax,0x24(%rdi)
28     119e:  7d 03                jge    11a3 <solve+0x4a>
29     11a0:  8b 47 24             mov    0x24(%rdi),%eax
30     11a3:  c3                  ret
```

差别

- 反汇编代码的所有数字变成了十六进制表示
- jump指令跳转目的地变成了实际的地址，没有人工写的代码里的L1等入口
- ..... (其它，合理即可)

# Homework 6

## T1 (T4)

Name	Value
%eax	0x10000000

Name	Value
%ecx	22
\$0x10000004	0x10000004
0x10000012	NONE
0xFFFFFFFF8	NONE
(%eax, %ecx, 8)	44

这里访问0x10000012为非对齐访问，可能会引发硬件异常或未定义行为，具体取决于处理器架构。具体可以参考<https://blog.csdn.net/zhangxiaio1/article/details/142257078>

## T2 (T5)

```

1  int dw_loop(int x, int y, int n) {
2      do{
3          x += n;
4          y *= n;
5          n --;
6      }while(n > 0 && y < n);
7      return x;
8  }
```

## T3 (T6)

### (1)

一种可能的汇编代码实现

```

1  mov %rdi, %rax
2  imul %rsi, %rax
3  mov %rdi, %rdx
4  add %rsi, %rdx
5  imul %rsi, %rdx
6  cmp %rdi, %rsi
7  cmovge %rdx, %rax
```

### (2)

原因：因为乘法的时间复杂度比较高，所以 $x*y$ 和 $(x+y)*y$ 在计算上耗时较久。如果用条件传送的话，则在两种情况下都要实现这两个复杂的运算，由此导致时间开销比直接使用条件跳转还大，所以GCC选择不使用条件传送。

## T4 (T7)

一种可能的汇编代码实现

```

1  .section    .rodata
2  .align 8
3  .L:
```

```

4      .quad    .L1
5      .quad    .L0
6      .quad    .L3
7      .quad    .L2
8      .quad    .L2
9      .quad    .L4
10     .quad    .L4
11     ; 这里假设x存在寄存器%rdx中（也可以假设成别的）
12     mov %rdx, %rcx
13     mov $0, %rax
14     sub $24, %rcx
15     cmp $6, %rcx
16     ja .L0
17     jmp *.L(,%rcx,8)
18     .section    .rodata
19     .L1:
20         mov %rdx, %rax
21         add %rdx, %rax
22         jmp .LE
23     .L2:
24         mov %rdx, %rax
25         add $10, %rax
26         jmp .LE
27     .L3:
28         mov %rdx, %rax
29         sal %rax
30     .L4:
31         add $5, %rax
32         jmp .LE
33     .L0:
34         mov $3, %rax
35     .LE:
36     ; switch 结束（后面可能有别的代码）

```

# Homework 7

## T1 (T8)

```

1  题目1
2  一个C函数fun具有如下代码体：（参数从右向左入栈）
3  *p = d;
4  return x-c;
5  执行这个函数体的IA32代码如下：
6  movsb1 12(%ebp), %edx ;较小的byte->dword, s表示符号填充, z表示0填充
7  movl 16(%ebp), %eax
8  movl %edx, (%eax)
9  movswl 8(%ebp), %eax
10 movl 20(%ebp), %edx
11 subl %eax, %edx
12 movl %edx, %eax
13 写出函数fun的原型，给出参数p, d, x, c的类型和顺序。写出求解过程。
14

```

答案: fuc(short c, char d, int \*p, int x)

首先观察代码的整体结构，可以发现汇编中仅有一行对应指针赋值的代码 `movl edx (%eax)` 和一行对应减法的代码 `subl %eax, %edx`，也就可以从这一点反推出来 `movl edx (%eax)` 中 `%edx` 存的是 `d`，`%eax` 中存的是 `p`，再观察前两行的 `mov` 指令，可以发现 `%edx` 对应的栈内地址为 `12(%ebp)`。指针赋值执行的是 `Movsbl`，说明 `d` 大小为 1 byte，符号拓展，对应的是 `char` 类型。`%eax` 对应的地址是 `16(%ebp)`。指针赋值执行的是 `Movsbl`，说明大小是双字 四字节，对应的是 `int` 类型，所以 `p` 是 `int *` 类型。

接下来分析 `subl %eax, %edx`，可以确认 `%edx` 中存有 `x`，`%eax` 中存有 `c`，且根据

`Movswl 8(%ebp), %eax` 和 `Movl 20(%ebp), %edx` 可以确定 `c` 在栈中的地址是 `8(%ebp)`，`x` 在栈中的地址是 `20(%ebp)`，且 `c` 是单字大小且符号拓展，为 `short` 类型，`x` 是双字大小，`int` 类型。

由于传参入栈操作执行于函数调用前，因此入栈顺序为 `x p d c`，再结合从右往左入栈，得到答案为 `fuc(short c, char d, int *p, int x)`

## T2 (T9)

- 1 • 题目2
- 2
- 3 • Suppose the initial value of `%esp` is `0x7FFFFFFC4`, initial value of `%ebp` is `0x7FFFFFFF4`.
- 4
- 5 • The value stored in address `0x7FFFFFFC0` is `0x120`, value stored in address `0x7FFFFFFC4` is `0x200`, the value stored in address `0x7FFFFFFF4` is `0x2710`.
- 6
- 7 • We have following x86 assembly code executed sequentially:
- 8
- 9 • `pushl %esp` (instruction 1)
- 10 `movl %esp,%ebp` (instruction 2)
- 11 `popl %ebp` (instruction 3)
- 12
- 13 • Question: After each instruction executed, what is the value of `%esp` and `%ebp`

这道题在布置的时候题目写错了（不过没什么影响），最开始那一行应该是 `pushl %ebp`，

如果按照 `pushl %esp` 来写的话答案是：

- (1) Instruction 1: `%ebp = 0x7FFFFFFF4` `%esp = 0x7FFFFFFC0`
- (2) Instruction 2: `%ebp = 0x7FFFFFFC0` `%esp = 0x7FFFFFFC0`
- (3) Instruction 3: `%ebp = 0x7FFFFFFC0` `%esp = 0x7FFFFFFC4`

注意这里 `push` 是先减 `esp`，再入栈。

如果按照 `pushl %ebp` 来写的话答案是：

- (1) Instruction 1: `%ebp = 0x7FFFFFFF4` `%esp = 0x7FFFFFFC0`
- (2) Instruction 2: `%ebp = 0x7FFFFFFC0` `%esp = 0x7FFFFFFC0`
- (3) Instruction 3: `%ebp = 0x7FFFFFFF4` `%esp = 0x7FFFFFFC4`

## T3 (T10)

c代码如下

```

1  int main(){
2      int b,a;
3      scanf("%d %d",&b,&a);
4      int c = a^b;
5      printf("%d %d %d\n",c,a,b);
6      return 0;
7  }

```

第24行是printf调用，此时的状态为

```

1  寄存器状态:
2  %edi: .LC1的地址 (格式字符串"%d %d %d\n"的地址)
3  %esi: a ^ b的结果
4  %edx: a的值
5  %ecx: b的值
6  %eax: 0
7  %rsp: 0x8000408
8
9  栈状态:
10 0x8000420 |          | <- 初始%rsp
11 0x800041c |          |
12 0x8000418 |          |
13 0x8000414 | b的值   | <- 0x8000408 + 12
14 0x8000410 | a的值   | <- 0x8000408 + 8
15 0x800040c |          |
16 0x8000408 |          | <- 当前%rsp (0x8000408)

```