

# [脱出ゲーム]の開発

顧客      T22CS003   飯島 永稀

開発 & 提出      T20CS037   橋本 風香

# エレベーターピッチ

- 【敵から隠れながら宝を集めるゲームが】 したい
- 【ゲームユーザ】 向けの、
- 【脱出ゲーム】 というプロダクトは、
- 【ステルスゲーム】 です。
- これは 【宝箱を開けてお金を稼ぐことで脱出】 ができ、
- 【他のステルスゲーム】 とは違って、
- 【ある回数まで見つかったても大丈夫なライフ要素】 が備わっている。