

[ceiling and floor] の開発

顧客 T21CS024 坂本 悠羽

開発 & 提出 T21CS039 NUR SYAZWANI

No.	ストーリー	デモ手順	見積もり	実装完了
1	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、左と右に動かしてほしい。それは本ゲームの根幹だからだ	プレイヤーは任意 キーを押すと、画面に右と左方向を移動することを確認する	3	完了
2	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、床と天井の上に動けるようにしてほしい。それは、2つの地面を使うためだ	任意 キーを押したら、画面の上側か下側に移動させることを確認する	3	完了
3	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、摘がランダムに動かしてほしい。それは、プレイヤーを捕まえるためだ	画面の上側と下側に摘オブジェクトが前後に移動することを確認する	3	完了
4	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、摘の検索範囲に入ると、ゲームを終了してほしい。それは、プレイヤーがゴールにたどり着く前に捕まえたからだ	プレイヤーは摘の検索範囲に移動すると、ゲームが終了して、結果画面に切り替わることを確認する	3	完了
5	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、飛び道具を地面の上に表示してほしい。それは、プレイヤーの武器として使うためだ	画面の地面に自動的に飛び道具を出てくることを確認する	2	完了

No.	ストーリー	デモ手順	見積もり	実装完了
6	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、飛び道で摘を倒してほしい.それは、プレイヤーの武器として使うためだ	任意キーを押すと、飛び道具を画面に飛び出すことを確認し、摘は飛び道具と当たったら、画面から消えることを確認する	4	完了
7	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、ゴールを表示してほしい. それはプレイヤーがゲームを達成するためだ	ゲームの画面にゴールを表示してあり、プレイヤーはゴールにたどり着いたら、ゲームが終了して、結果画面に切り替わることを確認する	2	完了
8	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、マップや壁が表示してほしい。それは、障害として使うためだ	画面に床と天井を表示してあり、プレイヤーが移動して、壁を通らないことを確認する	3	完了
9	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、残り時間、飛び道具の数、倒した敵の数を表示してほしい. それはプレイヤーに状況を見せるためだ	画面に制限時間が表示して、時間経過により制限時間が減少する.飛び道具を取得するか使うことによって、数に変更し、敵を倒したら、数が増えることを確認する	2	完了
10	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、制限時間がゼロになると、結果を表示する. それはプレイヤーにプレイの終了を知らせるためだ	制限時間がゼロになったら画面が切り替わり スコアを表示する結果画面に切り替わるか確認する	1	完了

No.	ストーリー	デモ手順	見積もり	実装完了
11	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、ゲーム終了後に結果画面を実装してほしい。これは最終成績を確認できるようにするためだ	ゲームが終了したら結果画面に移動し、「スコア」「残り時間」「倒した敵」「もう一度プレイする」「ゲームを終了する」を表示することを確認する	2	完了
12	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、結果が出てから、もう一度プレイできるようにしてほしい。それはプレイヤーがもう一度遊ぶためだ	結果画面が表示してから「もう一度プレイする」を選択したら、スタート画面に切り替わることを確認する	2	完了
13	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、スタート画面には、ゲームスタート、操作説明、スコアランキング、ゲームを終了するを表示する。それはプレイヤー簡単にゲームの操作を選択できるためだ	プラットフォームゲームを起動すると「ゲームスタート」「操作説明」「スコアランキング」「ゲームを終了する」が表示して、それぞれを選択するとそれ用の画面に切り替わるか確認する	1	完了
14	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、操作説明を確認できるようにしてほしい。これはゲームの遊び方が理解できるようにするためだ	スタート画面で「操作説明」を選択したらゲームのルール説明を表示することを確認する	1	完了
15	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、毎解のゲームのスコアを保存しておく。それは今までのスコア記録を見せるためだ	ゲームが終了時のスコアが保存され新しくゲームを起動しても保持することを確認する	2	完了

No.	ストーリー	デモ手順	見積もり	実装完了
16	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、スタート画面からスコアランキングを確認できるようにしてほしい.これは過去にどんな結果を残したか確認できるようにするためだ	スタート画面で「スコアランキング」を選択したら画面 を切り替えスコアランキングを表示することを確認する	1	完了
17	プラットフォームゲームのプレイヤーとして、ゲームを終了できるようにしてほしい.これはゲームを終了せせるためだ	画面で「ゲームを終了する」を選択したらゲームを終了させる ことを確認する	1	完了
18				
19				
20				